Documentación

**Archivo Main.dart (Principal)**

**Funcion Global**

**NewPost:** Hace el llamado al web service para obtener datos funcamentales como los son la localizacion, fechas, etc.

**DataOff:**

**Clase MyApp Tipo Stateful (cambia estados)**

Llama a la clase MyHomePage que carga varias funciones y llama a la vista del mapa

**Clase MyHomePage tipo stateful clase padre**

Se inicializa con el token y el titulo, estos parametros pueden ser opcionales, lo que significa que puede inciar sin ellos.

Inicializa las sharedPreference (guardado en memoria)

**Clase \_MyHomePage tipo stateful clase hija**

En esta clase se declaran todas las variables y parte de la funcionalidad de la aplicación

**Variables**

**Lat**: Se guarda el dato de la latitud tipo dinamico

**Lng:** se guarda el datos de la longitud tipo dinamico

**Ubi:** Se parsea Lat y Lng se convierte en la ubi de Tipo LatLng

**Comp:** dato que trae el nombre de la compañia

**Timer:** Contador que se usa para refrescar algunas funciones

**AnimationController:** controla los estados de las animaciones

**Fechaf:** Guarda el valor de la fecha final que se usa para varias validaciones

**Hi:** Objeto creado que llama propiedades de la clase **Welcome** ()

**Funciones**

**GetData:** usa el objeto **Hi** para llamar propiedades de de **Welcome** y asignar valores obtenidos del webservice.

**Dif:** saca la diferencia de las fechas para calcular el tiempo que queda.

**InitState:** Inicializa estados principales, como **AnimationController**, **getData**, que son esenciales para el inicio de la aplicación.

**Refresh:** Refresquea la obtencion de los datos que vienen del webservice.

**Dispose:** Termina los estados que se inicializaron en **InitState.**

**ShowAlert:** Muestra un mensaje cuando finaliza el tiempo del trackeo

**CuentAtras:** hace la cuenta regresiva del tiempo obtenido en **Dif**

**Archivo Inicio.dart (Vista login)**

**Clase Inicio tipo Stateful clase padre**

**Clase \_InicioState clase hija**

Este archivo te otorga la vista al Login donde se introduce el token se muesta el logo de la empresa etc

Variables

IdUnidad: Guarda la variable de id de la unidad

Post: Objeto creado de la obtencion de datos

Press: boleano que indica si se ha persionado el boton

NameValidator: valida el dato ingresado en el TextBox

Token: guarda el token ingresado

Name:

SendData:

Send: