

Empresa **Soluciones Móviles y Comunicaciones S.A DE C.V**

Proyecto 3. Realice un sistema TCP/IP de geolocalización y telemetría para camiones y trailers con cargas importantes con el fin de asegurar el contenido o los diferentes estados que entrega el trailer o conductor.

Se desarrolló un oyente en lenguaje Python que recibe un ACK en hexadecimal como chunk data y hacer un Handshake para responder un ACK para después recibir información geoespacial y telemétrica para después subir la información a la nube fue un proyecto en conjunto.

Proyecto 4. Desarrolle un sistema de trackeo de paquetes usando el sistema de CALAMP para localizar cargas dentro de la zona.

Se desarrolló una interfaz que visualiza paquetes dentro del rango en el que te encuentras a partir del oyente realizado para recibir información usando tecnología de Google Maps y Flutter usando una arquitectura Cliente/Servidor, se trató de un proyecto en colaboración con un administrador de bases de datos.

Proyecto 5. Desarrolle un sistema que administra fraccionamientos en el estado de Chihuahua, con el fin de facilitar los accesos del fraccionamiento a los habitantes del mismo desde abrir la puerta principal, apartar amenidades, ver las deudas dentro del fraccionamiento y también pagar recibos de luz, agua y gas, reportar fallos dentro del fraccionamiento y más.

Se desarrolló un sistema que administra fraccionamientos en el estado de Chihuahua, Chih haciendo uso de Clean Architecture para desarrollos de larga duración y modulares dentro del Framework de Flutter con el fin de que más programadores pudieran implementar más módulos y mejorar el entendimiento de código, se usó un diseño propio para la aplicación que prioriza la originalidad y usabilidad para los diferentes usuarios y trato directo con los asociados del proyecto para retroalimentación o más requisiciones, fue un proyecto en colaboración con un administrador de bases de datos e ingeniero en redes.