

热烈欢迎

变量、作用域和内存问题

课程介绍

课程内容

- 1、查漏补缺
- 2、变量
- 3、作用域
- 4、内存问题

请大家认真完成课后练习

课程总结

查漏补缺

- 1、变量是保存数据的容器
- 2、变量的命名规则和建议
- 3、变量的声明

课程总结

变量

基本类型	引用类型
不可修改	可以修改
保存在栈内存中	保存在堆内存中
按值访问	按引用访问
比较时，值相等即相等	比较时，同一引用才相等
复制时，创建一个副本	复制的其实是指针
按值传递参数	按值传递参数
用typeof检测类型	用instanceof检测类型

课程总结

作用域

- 1、作用域有全局作用域和局部作用域之分
- 2、作用域链是用来查询变量的
- 3、JS解析机制

课程总结

内存问题

- 1、离开作用域的值将被标记为可回收，将在垃圾收集期间删除
- 2、标记清除是目前主流的垃圾收集算法
- 3、标记清除就是给不用的值加标记，然后回收其内存
- 4、引用计数算法可能因为循环引用的问题而得不到释放
- 5、当变量不用的时候，可以手动解除它的引用

谢谢！