



**Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

**Disciplina: Lógica de Programação**

**Professor: Guilherme C. Minatto**

**Aluno: ..... Data: .....**

### **Atividade Tópico 11 - Lista 2**

**Utilize registros para resolver a lista de exercícios.**

1. Desenvolva um programa que gerencie o cadastro de camisetas de uma marca. O registro de camisetas precisa armazenar os seguintes dados: código da camiseta(número inteiro), modelo da camiseta, cor da camiseta, tamanho da camiseta (P, M, G, GG e Extra), quantidade disponível, valor unitário. O programa deve permitir o cadastro de 10 camisetas. Depois das vendas cadastradas o sistema deve apresentar um menu com as seguintes opções.

1- Pesquisar a camiseta pelo código

2- Mostrar um relatório de camisetas pelo tamanho cadastrado

3-Mostrar um relatório de camisetas pelo modelo cadastrado; Neste relatório é preciso mostrar o valor total em estoque(quantidade x preço unitário);

4- Fechar programa

Essas opções devem ser realizadas através de procedimentos.

2. Desenvolva um programa que gerencie as notas de uma disciplina. O registro de disciplina precisa armazenar os seguintes dados: nome do aluno, frequência do aluno (número inteiro), média da nota na disciplina. O programa deve permitir o cadastro de 10 alunos. Depois do cadastro o sistema deve apresentar um menu com as seguintes opções.

# **FIESC SENAI**

- 1- Relatório de todos os alunos com seus respectivos dados;
- 2- Relatório de alunos aprovados; Regra: média da nota maior ou igual 7 e frequência maior ou igual a 70%;
- 3- Relatório de alunos reprovados por nota; Regra: média da nota menor que 7 e frequência maior ou igual a 70%;
- 4- Relatório de alunos reprovados por frequência; Regra: média da nota maior ou igual 7 e frequência menor que 70%;
- 5- Relatório com a quantidade de alunos aprovados e reprovados;  
Mostrar o total arrecadado com o valor das entregas
- 6- Fechar programa

Essas opções devem ser realizadas através de procedimentos.

3. Desenvolva um programa que controle as vendas de um supermercado. O programa deve ler o registro de 10 vendas e coletar esses dados:

- Código venda (número inteiro)
- Produtos comprados;
- Forma de pagamento(dinheiro / cartão de débito / cartão de crédito) ;

Cada venda pode ter no máximo 5 produtos. Os produtos devem ser organizados em registros e precisam desses dados:

- Nome do produto
- Quantidade comprada
- Valor unitário

Após o cadastro das vendas um menu deve ser apresentado:

- 1 - Listar todas as vendas realizadas com suas respectivas informações;
- 2 - Mostrar a venda de maior valor com suas respectivas informações;
- 3 - Mostrar as vendas realizadas com a forma de pagamento: dinheiro;
- 4 - Mostrar as vendas realizadas com a forma de pagamento: cartão de débito;
- 5 - Mostrar as vendas realizadas com a forma de pagamento: cartão de crédito;



6 - Fechar programa

Essas opções devem ser realizadas através de procedimentos.