



Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Lógica de Programação

Professor: Guilherme C. Minatto

Aluno: Data:

Atividade Tópico 10

Para resolver a lista de exercícios, utilize as funções nativas Math e String do java para auxiliar na resolução.

1. Desenvolva um programa que leia o nome completo de 10 pessoas, após ler esses nomes você deve mostrar todos eles em caixa alta e um único JOptionPane. Os nomes solicitados devem ser armazenados em um vetor.
2. Desenvolva um programa que leia o nome de 10 alunos, após ler esses nomes você deve mostrar a quantidade de nomes que iniciam com vogais e quantos iniciam com consoantes. Os nomes solicitados devem ser armazenados em um vetor.
3. Desenvolva um programa que leia o nome de 10 cidades, após ler esses nomes você deve mostrar a quantidade de vogais que tem no nome de cada cidade digitada. Os nomes das cidades devem ser armazenados em um vetor.
4. Desenvolva um programa que simule a importação de um arquivo texto que contém o nome e cidade de 10 pessoas. A formatação do texto está dessa forma:
Pessoa 1-Tubarão/SC;
Pessoa 2-Florianópolis/SC;

FIESC SENAI

Pessoa 3-São Paulo/SP;

Pessoa 4-Osasco/SP;

Pessoa 5-Porto Alegre/RS;

Pessoa 6- Rio de Janeiro/RJ;

Pessoa 7-São Paulo/SP

Pessoa 8-Florianópolis/SC;

Pessoa 9- Rio de Janeiro/RJ;

Pessoa 10-Tubarão/SC;

Inserindo esses dados o programa deve formatar e apresentar a mensagem da seguinte forma:

Nome: Pessoa 1. Mora em: Tubarão/SC;

Nome: Pessoa 2. Mora em: Florianópolis/SC

.....

Nome: Pessoa 10; Mora em: Tubarão/SC;

Considere que todo esse texto veio em uma variável.

5. Desenvolva um programa que calcule o troco de moedas de uma sequência de 10 vendas. O preço das vendas devem ser armazenadas em um vetor e para cada venda é preciso retornar a quantidade de troco, como no exemplo abaixo:

Venda: R\$4.68 - Troco de R\$0.32