

**Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

**Disciplina: Lógica de Programação**

**Professor: Guilherme C. Minatto**

**Aluno: ..... Data: .....**

## **Atividade - Revisão Tópicos 1, 2, 3 e 4**

1. Desenvolva um programa, onde o usuário deve Informar o valor que está na poupança e depois imprimir o valor com reajuste de 1%
2. Desenvolva um programa em java que solicite ao funcionário seu nome, sexo(deve ser solicitado somente F ou M) e seu salario. O programa deve calcular a porcentagem de reajuste que é de 28%. Como resultado o programa deve mostrar nome, sexo, valor do reajuste e o salario total.
3. Desenvolva um programa que leia o valor do salário mínimo e o valor do salário de um usuário, calcule a quantidade de salários mínimos que esse usuário ganha e imprima o resultado.
4. Crie um programa em Java que solicite ao usuário dois números inteiros e mostre qual o valor é maior entre eles, ou se são iguais.
5. Crie um programa que solicite ao usuário dois números inteiros, o primeiro número deve ser dividido pelo segundo. O programa deve mostrar o quociente e o resto da divisão.
6. Desenvolva um programa onde o usuário deve informar dois números e realizar a multiplicação entre eles. Com o resultado da multiplicação, o programa deve informar se o número é par ou ímpar.

7. Desenvolva um programa onde o usuário deve digitar um número inteiro. O programa deve apresentar se o número digitado é a raiz quadrada de algum número de 2 a 9.
8. Faça um programa para um time de futebol, onde eles precisam organizar onde cada pessoa vai sentar no jogo. O programa deve solicitar as seguintes informações: nome, tipo de sócio(vip ou normal), time (casa ou visitante) e idade. Após inserir os dados, o programa deve mostrar onde é o acento da pessoa de acordo com essa tabela.

Tipo de Sócio	Time	Idade	Local
vip	casa	todas	cadeiras azuis
vip	visitante	todas	cadeiras vermelhas
normal	casa	0 até 30	cadeiras amarelas
normal	casa	a partir de 31	cadeiras verdes
normal	visitante	todas	cadeiras pretas

9. Faça um programa para uma instituição de ensino. Você deve perguntar a nota que o aluno tirou no 1º e 2º Semestre e depois sua porcentagem de frequência. Após inserir os dados, o programa deve fazer a média das duas notas e apresentar o resultado seguindo essa tabela.

Média	Frequência	Resultado
maior que 7	maior que 75%	Aprovado
maior que 7	menor que 75%	Reprovado por frequência
menor que 7	maior que 75%	Reprovado por nota
menor que 7	menor que 75%	Reprovado por nota e frequência

10. Desenvolva um programa para uma auto escola. O programa deve solicitar o tipo de carteira A ou B e depois retornar se a carteira é para carro ou moto. Observação: você deve utilizar switch e o programa deve aceitar caracteres minúsculos e maiúsculos.