

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorio de computación Salas A y B

| | Fecha de entrega: 28/agosto/2023 |
|--------------------|----------------------------------|
| Semestre: 1er Se | mestre Grupo: 16 |
| Materia: Funda | mentos de Programación |
| Profesor(a): | Zúñiga Barragán Hugo |
| No de practica(s) | Practica #1 |
| Integrante(s) | Luna Santos Hugo Daniel |
| No de lista o brig | ada: #30 |
| Observaciones: | |
| | Calificación: |

Introducción:

El objetivo de esta práctica es el que, nosotros como alumnos conozcamos el uso de las herramientas de software que ofrecen las TIC (Tecnologías de Información y Comunicación), aunque también buscamos saber el uso de trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de nuestra vida escolar, tales como el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Los repositorios son el directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, aquí encontramos todos los archivos necesarios que integran a nuestro proyecto. Existen diferentes tipos de repositorios, como lo son los siguientes:

- Repositorios de almacenamiento: Son archivos donde se almacenan recursos digitales para que puedan ser consultados a través de internet. Estos son principalmente centrados para que los desarrolladores los utilicen para realizar y administrar cambios en el código fuente de una aplicación.
- Repositorios locales: Aquel que está en nuestro propio equipo y solo el dueño del equipo tiene acceso a este repositorio.
- Repositorio Remoto: Aquel que este alojado en la nube, ósea que, se encuentra en un servidor externo y que se puede acceder a él a través de internet y que nos permitirá tener siempre a la mano nuestros archivos.

Los motores de búsqueda son aplicaciones informáticas que rastrean la red de redes (internet) y a partir de ahí se dedican a catalogar, clasificar y organizar información para poder mostrarla en el navegador. Es por eso por lo que en esta práctica nos enfocamos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en internet con funciones avanzadas las cuales sean de apoyo para nuestras tareas académicas.

Desarrollo:

Comenzamos a colocar comandos de búsqueda en los buscadores de internet los cuales nos facilitaran nuestra búsqueda de información en la web.

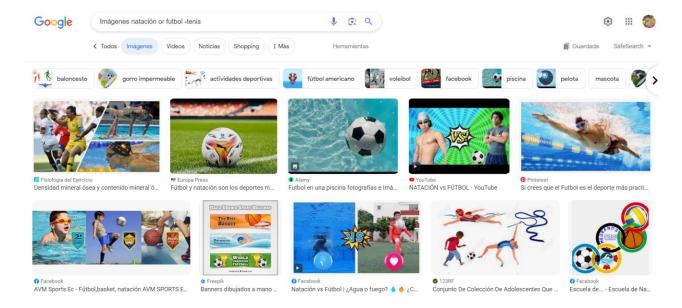
Primero colocamos el código (OR), el cual nos decía que si queríamos encontrar todas las imágenes de algún tema u otro, que no contengan ciertas cosas. Un ejemplo sería el que busquemos imágenes de natación o de futbol que no contengan la palabra "tenis" deberíamos hacer la siguiente búsqueda en nuestro buscador:

Imágenes natación or futbol -tenis

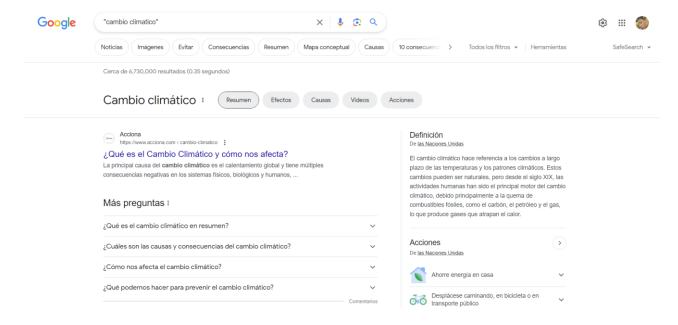
Signo (-): Nos indicará que la búsqueda no deberá contener esa palabra

Or: Indicara que la búsqueda debe contener la palabra o la otra.

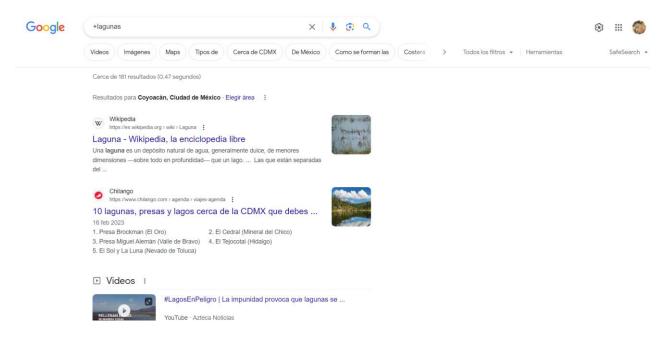
El resultado lo podemos observar en la siguiente captura de pantalla:



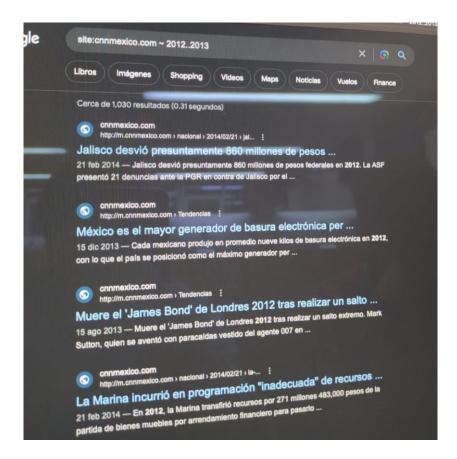
El siguiente comando que utilizamos el comando ("<oración>") que nos indicara que solo deben de buscar páginas que contengan exactamente las palabras colocadas entre comillas. Un ejemplo sería que buscáramos "Calentamiento Global" y nos aparecería lo siguiente:



Posteriormente utilizamos el comando (+), que nos servirá para que en nuestra búsqueda se agregue cierta palabra que queramos y encuentre páginas que la incluyan. Lo podemos observar en la siguiente imagen:



Comenzamos a subir un poco el grado de dificultad y ahora usamos el comando site y tilde, en donde la tilde (~) nos indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra, la palabra "site" nos ayudara a buscar solo en un sitio determinado y los dos puntitos (..) nos sirven para buscar en un intervalo de números, en este caso de años.

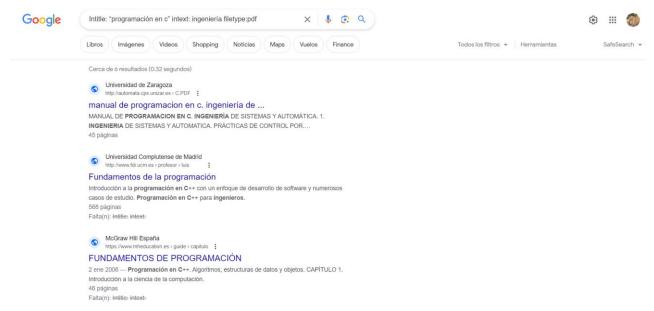


Más adelante utilizamos los comandos intitle, intext y filetype.

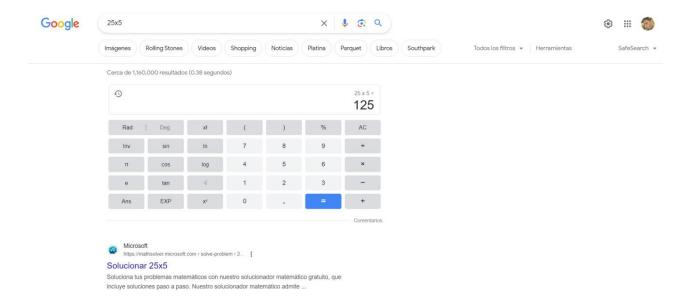
Intitle <"palabra"> se encarga de encontrar páginas que tengan esa palabra en específico como título. Intext <término> se encarga de restringir los resultados donde se encuentre un término en específico. Filetype <tipo> se utiliza para obtener un tipo de documento en particular.

Un ejemplo de esto sería lo siguiente:

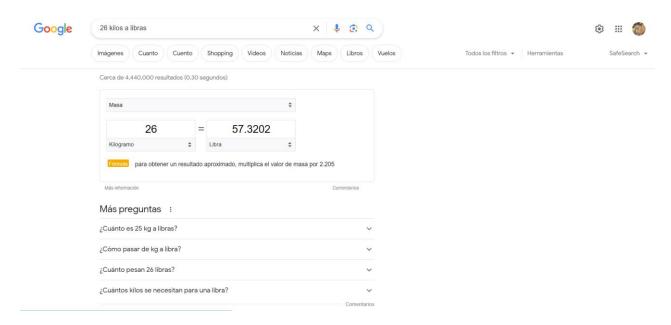
Intitle: "programación en c" intext: ingeniería filetype:pdf



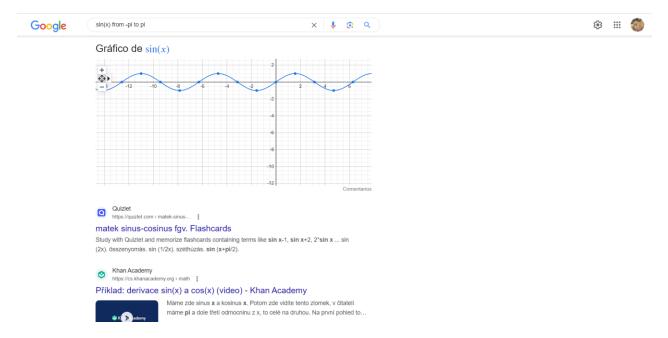
A continuación, usamos un comando que es uno de los más utilizados por los estudiantes hoy en día, y es el comando de la calculadora, lo único que tenemos que hacer es colocar una operación matemática y el buscador nos llevara a la calculadora de la web.



Aunque este siguiente comando que ocupamos es un poco parecido a la calculadora, también es muy importante para poder obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



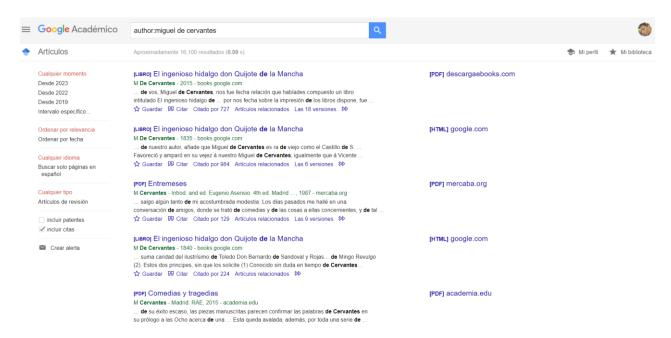
Posteriormente también aprendimos a graficar una función, y utilizamos en comando llamado "graficador 2D" y nos ayudara a definir el intervalo de la función.



Y por último utilizamos el comando "Google.scholar" el cual nos llevara a Google académico que es un buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas

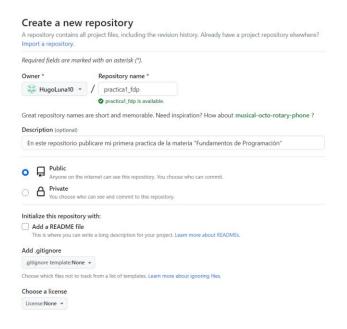


Dentro de Google académico aplicamos un comando (author:<nombre>) para buscar obras de autores en específico y lo podemos ver en la siguiente imagen de nuestra practica:

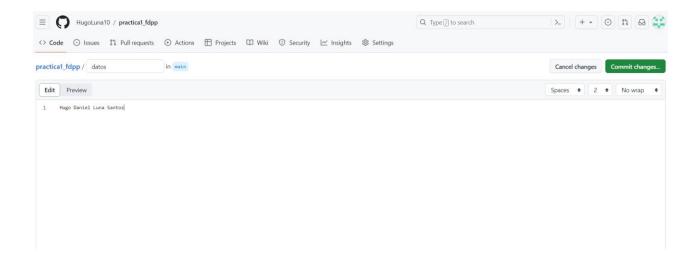


TRABAJO EN CASA:

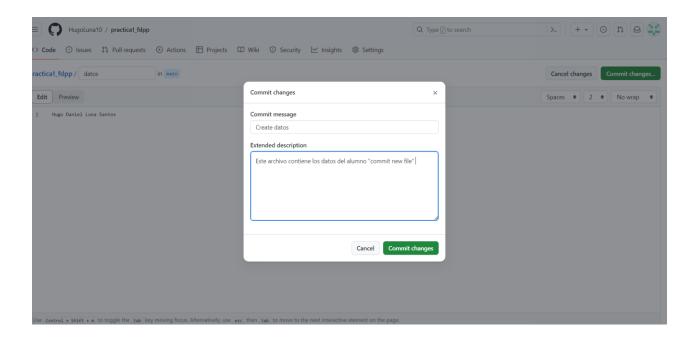
Tuvimos que trabajar con una plataforma llamada "GitHub "que es una forja para poder alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones git. Este se utiliza principalmente para la creación de códigos de fuente de programas para ordenadores. Primero me tuve que dar de alta en GitHub con mi correo y creando una contraseña personal. Para luego poder crear un "Nuevo Repositorio", el cual le coloque como nombre "practical" fdp" y una pequeña descripción como se muestra en la siguiente imagen:



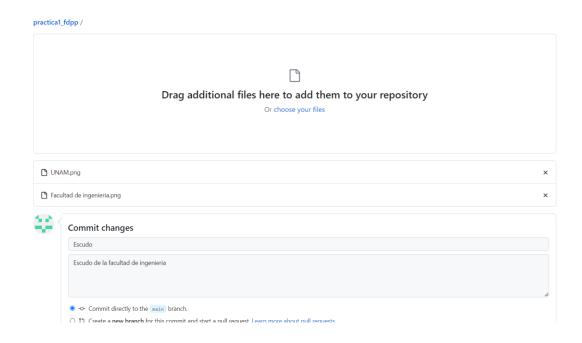
Después cree un nuevo archivo al cual le puse el nombre de "datos" y en la primera línea del archivo le coloque mi nombre.



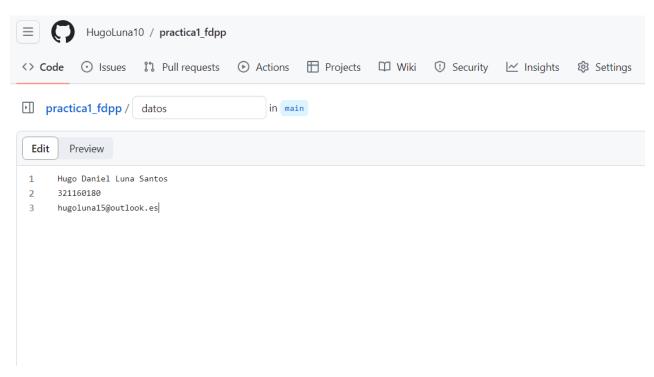
Ahora, en la sección de "Commit new file" agregue una pequeña explicación que dice "Este archivo contiene los datos del alumno". Esto nos dice que nuestro proyecto está en un nuevo estado y lo podemos encontrar en la lista de archivos en nuestro repositorio.



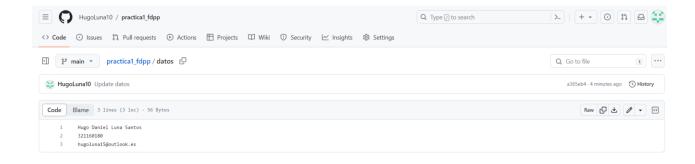
Posteriormente dando clic en el botón de "subir archivos" subí dos imágenes locales, una del escudo de la facultad y otra del escudo de la universidad,



Ahora, modifique lo que es el archivo ya que agregue mi número de cuenta y mi correo electrónico.



Finalmente quedaron mis datos en el archivo, ahora solo tengo que subir este reporte de practica al archivo de GitHub, obtener el enlace y mandarlo al profesor.



Conclusión:

En conclusión, esta práctica en parte fue sencilla porque el uso de códigos de búsqueda para obtener resultados que queramos en específico es algo muy común de hacer, pero la parte complicada fue el trabajo en casa ya que nunca en mi vida había ocupado GitHub y me causo problema el encontrar las diferentes funciones que se mencionaban en la práctica porque ha cambiado un poco la versión en mi computadora.

Espero que este desarrollador nos sirva demasiado para prácticas en un futuro y también espero mejorar con el uso de desarrolladores de software. Además, también aprendimos como es que los desarrolladores de software son parte fundamental de nuestra vida cotidiana, ya que sin ellos nosotros no podríamos realizar nuestros trabajos, proyectos o simplemente distraernos en la web.