



PROGRAMMATION AVANCEE

Java / Base de données

Cyril Marcq

CONTEXTE

Un service de maintenance doit gérer ses interventions techniques (réparations, contrôles, installations).

Les techniciens interviennent dans différents bâtiments et sur différents équipements.

L'application doit permettre à un responsable de maintenance de :

- Gérer les techniciens
 - créer, modifier, supprimer un technicien (nom, qualification, disponibilité)
- Gérer les bâtiments
 - créer, modifier, supprimer un bâtiment (nom, localisation)
- Gérer les interventions
 - programmer une intervention :
 - technicien affecté
 - bâtiment concerné
 - date
 - type d'intervention
 - statut ("Planifiée", "En cours", "Terminée")
 - description
 - modifier / annuler une intervention
 - clôturer une intervention (passer en "Terminée")
- Consulter les informations
 - liste des interventions en cours
 - calendrier / planning d'un technicien (vue filtrée)
 - historique des interventions par bâtiment

REALISATIONS TECHNIQUES

Vous devez pour cela réaliser une application en langage Java permettant de répondre au besoin.

L'application Java devra contenir :

- les traitements nécessaires
- Une interface graphique réalisée en JavaFX
- Une connexion à la base de données pour faire persister les données une fois l'application arrêtée

CONDITIONS

Le travail doit être effectué par groupe de 3

LIVRABLES

Tous les livrables doivent être disponibles sur un repository GitHub avec au minimum les éléments suivants :

- Script de création de la base de données
- Un fichier docker compose pour la création de la BDD

- Les sources de votre projet Java
- Une documentation éventuelle

DATE LIMITE

Les livrables doivent être rendus au plus tard pour le 30/01/2025