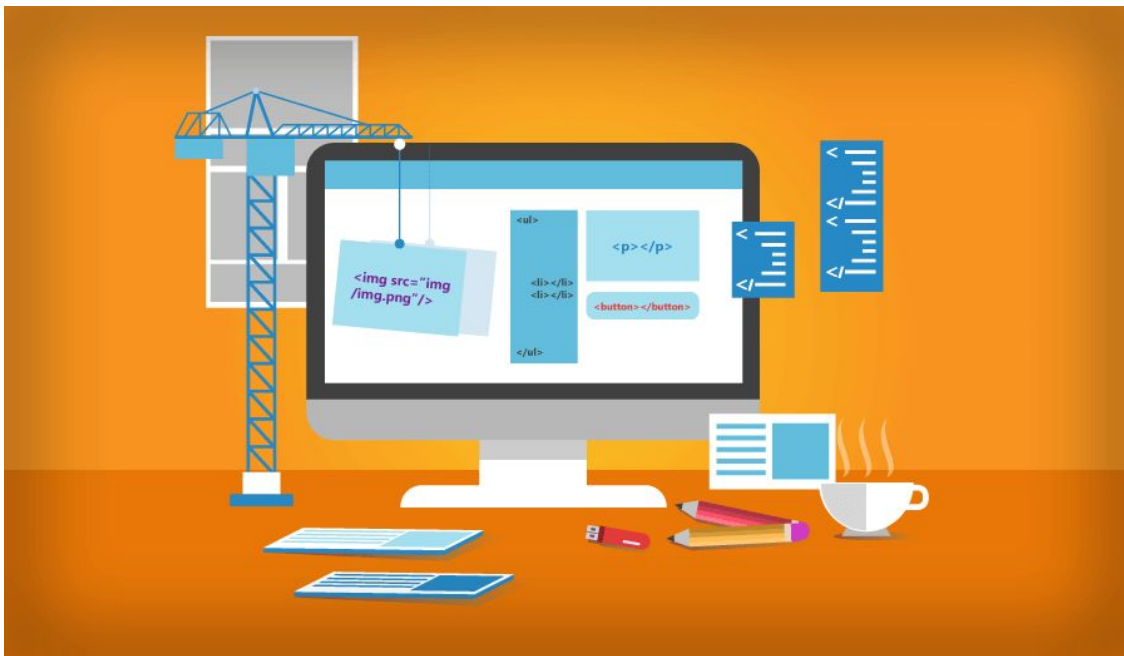


1



HTML



HTML

- Em 1992 a WWW (World Wide Web, ou simplesmente Web) mudou a situação da Internet atraindo para a rede milhares de novos usuários.
- WWW é uma rede de recursos de informação: textos, imagens, sons, vídeos e outros recursos multimídia.
- Todos estes recursos podem ser adequadamente apresentados através de "páginas Web".



HTML

- Uma página Web pode conter, além de todos estes recursos, ligações para outras páginas Web.

- Quando um link é ativado (por exemplo, com o clique do mouse) você chega até o usuário em uma outra página que pode estar localizada em qualquer lugar do mundo – o que faz da Web uma rede de recursos de informação com alcance mundial.



HTML

- HTML significa "Linguagem de Marcação de HiperTexto" (HyperText Markup Language).
- O HTML não é uma **linguagem de programação**, isso significa que não pode ser usado para criar funcionalidades dinâmicas.
- “Hipertexto é o termo que remete a um texto ao qual se agregam outros conjuntos de informação na forma de blocos de textos, palavras, imagens ou sons, cujo acesso se dá através de referências específicas, no meio digital denominadas hiperligações”

Fonte Wikipedia



HTML

- O **Hipertexto** é algo diferente dos meios de escrita convencionais.
- O hipertexto modifica a forma com que a pessoa lê e absorve a informação escrita.
- Ele dá acesso rápido e abundante a informações diretamente ligadas a assuntos e elementos localizados em diversos pontos do texto.
- Hipertexto significa um texto que possui referências (links) para outros textos que podem ser acessados imediatamente.
- É uma forma de leitura diferenciada, não linear e dependente de vários elementos formando uma rede de informação complexa.

MP e TCE investigam Doria por compra de 550 milhões

Órgão quer apuração de negócio supostamente fechado sem concorrência e com sobrepreço. Governo diz que consultou oito companhias e escolheu aquela que oferecia melhor preço e prazo de entrega **P11**

São Paulo

São Paulo triplica dívida com intermediação na compra de atletas em um ano

A dívida do São Paulo com intermediação na aquisição de direitos econômicos de atletas triplicou em um ano. **P12**

Santos

Marinho, atacante do Santos, detona Mano Menezes: "Pior treinador que já peguei"

O atacante Marinho, do Santos, detonou o técnico Mano Menezes, atualmente sem clube, com quem trabalhou no Cruzeiro em 2015. **P13**

Palmeiras

Palmeiras deve mais de R\$ 150 milhões por contratações **P14**

Corinthians

Gerente diz que Corinthians avalia contratações, mas lembra: "O passo não pode ser dado" **P15**

Hospitais de campanha de SP registra 14ª morte por coronavírus

Vítima é mulher com comorbidade de 61 anos **P2**



Estudo canadense investiga se variedade específica de maconha pode proteger contra o coronavírus

Cientistas canadenses pesquisam variedades medicinais específicas da Cannabis que poderiam bloquear a penetração do Sars-cov-2. **P6**

Política

Coronavírus matou 30 policiais em quatro dos estados mais afetados

A pandemia de coronavírus matou no menos 30 policiais em todo o país. Os números têm como base estatísticas oficiais dos estados, que informam quase 5 mil pessoas afastadas das polícias Militar, Civil e Científica. **P6**

Mundo

Campanha Nacional de Vacinação contra Gripe: 3ª fase começa segunda



Começa nesta segunda-feira (11) mais uma fase da Campanha Nacional de Vacinação contra a Gripe. De acordo com o Ministério da Saúde, esta fase da campanha será dividida em duas etapas. **P3**

Polícia

Guardas civis prendem dupla que roubou telefone celular no Centro

A Guarda Civil Metropolitana atendeu ocorrência de roubo na Praça Marechal Cordeiro de Farias, na região Central, na noite do último domingo (9), quando dois homens abordaram uma mulher que passava pelo local e roubaram seu aparelho celular. **P6**

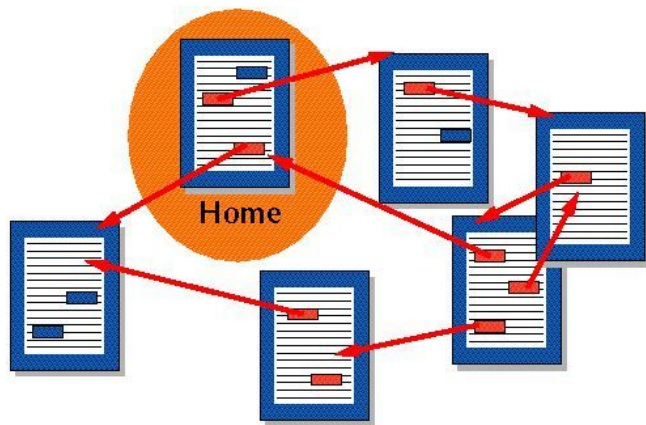


Exemplos de Hipertexto aplicados em um jornal



HTML

- Em um hipertexto você tem vários assuntos em volta de um único elemento. São elementos interligados, formando uma rede complexa. Cada elemento particular tem por sua vez outros elementos formando outro universo de conexões.
- **A HTML foi feita baseado neste conceito, que é fácil de ser entendido quando navegamos pela web.** No início da internet, os elementos usados para formar um hipertexto eram basicamente o texto e imagens. Esses por sua vez recebem links que levam o usuário para outro ponto, com links relacionados a outros assuntos.



Exemplos de páginas HTML



HTML

- O HTML é a principal **linguagem de marcação** da internet. Ele roda nativamente em todos os navegadores e é mantido pelo Consórcio World Wide Web (W3C).
- Você pode utilizá-lo para criar estruturas de conteúdos de sites e aplicações web. É o mais **básico das tecnologias de front-end que serve como base** de estilização com CSS e funcionalidades implementadas com JavaScript.



HTML

- Documentos HTML são arquivos com as extensões .html ou .htm.
- Podem ser visualizados com qualquer navegador (como Google Chrome, Safari, ou Mozilla Firefox).
- O navegador faz a leitura do arquivo e renderiza seu **conteúdo** para visualização dos usuários.
- Cada página HTML consiste em uma série de **tags** (também chamadas de elementos), que podem ser consideradas os blocos de construção das páginas.



HTML

- Elas criam uma hierarquia que estrutura o conteúdo entre seções, parágrafos, cabeçalhos e outros blocos de conteúdo.
- A maioria dos elementos HTML utilizam a sintaxe de abertura e fechamento como `<tag>` e `</tag>`.

```
<div>
  <h1>Cabeçalho principal</h1>
  <h2>Subtítulo de impacto</h2>
  <p>Parágrafo um</p>
  
  <p>Parágrafo dois com <a
    href="https://example.com">hyperlink</a></p>
</div>
```



HTML

- O elemento superior é uma divisão (**<div></div>**) que pode ser utilizada para marcar seções de conteúdo maiores.
- Contém um cabeçalho (**<h1></h1>**), subtítulo (**<h2></h2>**), dois parágrafos (**<p></p>**), e uma imagem (****).
- O segundo parágrafo inclui um link (**<a>**) com um atributo **href** que contém a URL de destino.
- A tag de imagem também possui três atributos: **src** para o caminho da imagem e **width** para a largura da imagem e **height** para altura.



- **Elementos bloco:** utilizam todo o espaço disponível e começam uma nova linha no documento. Cabeçalhos e parágrafos são bons exemplos de elementos bloco.
- **Elementos em linha:** utilizam apenas o espaço necessário e não criam uma quebra de linha. Eles geralmente são utilizados para formatar os elementos dentro de um elemento bloco. Links e strings enfatizadas são bons exemplos de elementos em linha.

Fonte: www.hostinger.com.br



HTML

- Os três elementos de bloco que os documentos HTML precisam conter são **<html>**, **<head>**, e **<body>**.
- A tag **<html></html>** é o elemento de maior nível que está em todas as páginas HTML.
- A tag **<head></head>** possui informações de metadados como o título e charset da página.
- Finalmente, a tag **<body></body>** engloba todos os elementos que são mostrados na página.



HTML

- Exemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <!-- META -->
  <!-- título, referência a CSS e JS -->
</head>
<body>
  <!-- CONTEÚDO DA PÁGINA →
  <!-- textos, imagens, links, objetos html, .. -->
</body>
</html>
```



HTML

- Seção head:
 - O elemento `<LINK />` especifica uma referência a um arquivo (geralmente um CSS).
 - Exemplo:

```
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="mystyle.css" />
  </head>
  <body />
</html>
```


Atividade

1. Crie um documento HTML, incluindo as seções HEAD sem conteúdo e a seção BODY com uma frase qualquer.
2. Abra a página no browser de sua preferência



HTML

- Cabeçalhos: Há seis níveis de cabeçalho

```
<h1>Cabeçalho nível 1</h1>
<h2>Cabeçalho nível 2</h2>
<h3>Cabeçalho nível 3</h3>
<h4>Cabeçalho nível 4</h4>
<h5>Cabeçalho nível 5</h5>
<h6>Cabeçalho nível 6</h6>
```

Atividade

3. Acrescente ao documento HTML dois textos de cabeçalhos de tamanhos distintos, por exemplo H1 e H3.

Você pode testar seu código online no *<https://jsfiddle.net>*



HTML

- Separadores:
 - Quebra de Linha `
`
 - Parágrafos `<p>`

```
<p>Parágrafo I</p>
```

```
<p> Parágrafo II com separador entre linhas  
<br /> linha 1 <br /> linha 2
```

```
</p>
```

Atividade

4. Insira exemplos de separadores na sua página HTML

- Parágrafo `<p />`
- Quebra de linha `
`

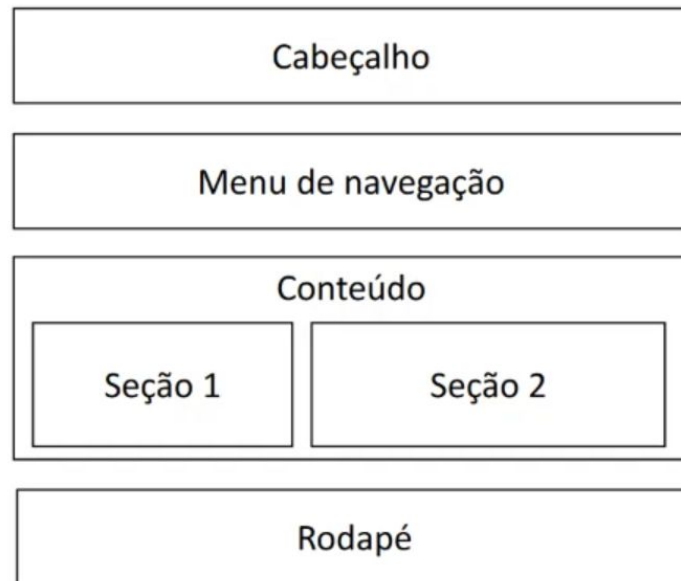
Você pode testar seu código online no <https://jsfiddle.net>



HTML

- Regiões:
 - Cada região é definida por uma <div>

```
<div>Cabeçalho</div>
<div>Menu</div>
<div>
<div>Seção I</div>
<div>Seção II</div>
</div>
```



Atividade

5. Crie pelo menos, três regiões, com elementos `<div>`

Você pode testar seu código online no <https://jsfiddle.net>



HTML

- Listas **não enumeradas**
 - Os itens de uma lista podem ser tão grandes quanto se queira, sem se preocupar com a formatação.

```
<ul>
  <li>primeiro item</li>
  <li>segundo item</li>
  <li>terceiro item</li>
</ul>
```




HTML

- Listas **enumeradas**
 - Mesmo conceito das enumeradas
 - Os itens podem ser outros objetos HTML (ex. Uma lista, uma div, ...)

```
<ol>
  <li>primeiro item</li>
  <li>segundo item</li>
  <li>terceiro item</li>
</ol>
```

Atividade

6. Acrescente uma lista enumerada onde um dos itens é uma lista não enumerada.

Você pode testar seu código online no <https://jsfiddle.net>



HTML

- Imagens
 - Pode-se adicionar imagens de diversas extensões (ex. *.gif, *.jpg, *.png)

```

```

Atividade

7. Acrescente duas imagens à sua página HTML:

- Na primeira imagem realize o download de uma imagem e à referencie no src
- Na segunda imagem aponte para a URL de uma imagem disponível na internet

Você pode testar seu código online no <https://jsfiddle.net>



HTML

- Tabelas
 - Os elementos básicos são:
 - BORDER: define a borda
 - CAPTION: define o título da tabela
 - TR: define uma linha
 - TH: define um cabeçalho para colunas ou linhas (dentro da TR)
 - TD: delimita um elemento ou célula (dentro da TR)



HTML

```
<TABLE BORDER=4>
```

```
<CAPTION>EXEMPLO DE TABELA</CAPTION>
```

```
<TR><TH>Coluna 1<TH><TH>Coluna 2<TH></TR>
```

```
<TR><TD>L.1, CEL.1</TD><TD>L.1, CEL.2</TD></TR>
```

```
<TR><TD>L.2, CEL.1</TD><TD>L.2, CEL.2</TD></TR>
```

```
</TABLE>
```



HTML

- Tabelas: COLSPAN e ROWSPAN

```
<TABLE BORDER=1>
  <CAPTION>EXEMPLO DE TABELA</CAPTION>
  <TR><TH colspan=2>Colunas 1 e 2</TH></TR>
  <TR><TD>L.1, CEL.1</TD><TD>L.1, CEL.2</TD></TR>
  <TR><TD>L.2, CEL.1</TD><TD>L.2, CEL.2</TD></TR>
  <TR><TH rowspan=3>3 linhas</TH>
  <TD>L1</TD></TR>
  <TR><TD>L2</TD></TR>
  <TR><TD>L3</TD></TR>
</TABLE>
```

EXEMPLO DE
TABELA

Colunas 1 e 2	
L.1, CEL.1	L.1, CEL.2
L.2, CEL.1	L.2, CEL.2
3 linhas	L1
	L2
	L3

Atividade

8. Acrescente uma tabela a sua página:

- Pelo menos, uma coluna de texto e outra de números
- Use o **colspan** e **rowspan**

Você pode testar seu código online no *<https://jsfiddle.net>*



HTML

- Form
 - São enviados para enviar requisições com os dados para o servidor
 - Action - especifica à URL para onde os dados serão enviados
 - Method - especifica o método de envio dos dados
 - Permite a criação de objetos internos para construção da árvore DOM.

```
<form action="url" method="GET">
```

Atividade

8. Cria uma página html com o seguinte conteúdo e teste-a preenchendo os dados e clicando no botão. O que aconteceu?

```
<form action="https://google.com/search" method="GET">
<input type="TEXT" name="q">
<input type="TEXT" name="ie">
<input type="SUBMIT" name="Enviar">
```

Para o campo ie, teste os termos UTF-8 e UNICODE.



HTML

- Requisição GET
 - Requisição:
 - <https://google.com/search?q=FBUNI&ie=utf-8>
 - ? - início dos parâmetros
 - q - parâmetro da pesquisa, no nosso caso é a string FBUni
 - & - separação dos parâmetros
 - ie= utf-8 segundo parâmetro



HTML

- Forms
 - Os forms podem conter objetos html internos, tais como listas, tabelas, imagens, exceto outros formulários.
 - Para entrada de dados podemos usar 3 tipos de objetos html:
 - `<INPUT>`
 - `<SELECT>`
 - `<TEXTAREA>`



HTML

- GET - os dados fazem parte da URL (endereço) associado à consulta para o servidor
 - Não devem ser usados para enviar informações privadas.
 - Tem o tamanho da URL limitado, cerca de 200 (RFC 2068).
 - Devem ser usados estritamente para **consulta de dados**, ou seja, **para recuperar informações**.



HTML

- POST - os dados fazem parte do corpo da mensagem enviada para o servidor
 - Dados dentro da requisição HTTP, portanto, não são visíveis pelo usuário.
 - Sem limite de dados
 - Não são salvos no cache e nem no histórico
 - Normalmente são usados para atualizar dados no servidor (criar, alterar e remover).



HTML

- Campos Input
 - Os forms pode ter outros elementos HTML, exceto outros forms
 - Tem o atributo **type** que permite ser de diferentes entradas de dados.
 - Os tipos podem ser:
 - Text - Campo de texto
 - Password - Campo de senha
 - Checkbox - múltipla escolha
 - Radio - única escolha
 - Submit - Botão de ação
 - Reset - Limpar os valores do form
 - Hidden - Esconde os valores



HTML

- Campos Input
 - Para entrada de dados podemos ter:
 - `<INPUT>`, `<SELECT>` e `<TEXTAREA>`
 - Para INPUT temos sete opções:
 - Text - Campo de texto - `<INPUT type='text' ...>`
 - Password - Campo de senha - `<INPUT type='password' ...>`
 - Checkbox - múltipla escolha - `<INPUT type='checkbox' ...>`
 - Radio - única escolha - `<INPUT type='radio' ...>`
 - Submit - Botão de ação - `<INPUT type='submit' ...>`
 - Reset - Limpar os valores do form - `<INPUT type='reset' ...>`
 - Hidden - Esconde os valores - `<INPUT type='hidden' ...>`



HTML

- Type = Text
 - Útil para o usuário digitar texto

Usuário: `<input type="TEXT" name="user">
`

Usuário:



HTML

- Type = Password
 - Útil para esconder o conteúdo que está sendo digitado

Usuário: `<input type="TEXT" name="user">
`

Usuário:



HTML

- Type = Submit
 - Usado dentro dos formulários
 - Apresenta um botão que permite que os dados sejam enviados para o servidor

```
<input type="submit" value="Enviar"><br/>
```

Enviar

Atividade

9. Cria um form html com um campo senha e um campo submit. Ao enviar os dados, submeter o formulário, o conteúdo da senha é visível na requisição GET?



HTML

- Type = Checkbox
 - Permite seleccionar zero ou mais opções de um conjunto

```
<p>Selecione os opcionais abaixo:</p>
<input type="checkbox" name="op1">
Trava</input><br/>
<input type="checkbox" name="op2">
Alarme</input><br/>
<input type="checkbox" name="op3">
Kit Multimídia</input><br/>
```

Selecione os opcionais abaixo:

- ☐ Trava
- ☐ Alarme
- ☐ Kit Multimídia

Atividade

10. Cria um form html com as opções do tipo Checkbox. Ao enviar os dados, submeter o formulário, as opções marcadas são enviadas na requisição GET?



HTML

- Type = Radio
 - Permite selecionar apenas uma opção de um conjunto

```
<p>Seu veículo é?</p>
<input type="radio"
name="op1">Caminhão</input><br/>
<input type="radio"
name="op1">Moto</input><br/>
<input type="radio"
name="op1">Carro</input><br/>
```

Seu veículo é?

- ☐ Caminhão
☐ Moto
☒ Carro

Atividade

11. Cria um form html opções do tipo Radio. Ao enviar os dados, submeter o formulário, as opções marcadas são enviadas na requisição GET?
- O que acontece se você atribuir nomes distintos para os objetos HTML do tipo RADIO?



HTML

- Type = Hidden
 - Permite incluir dados que não são mostrados para o usuário, mas que são enviados para o servidor.
 - Muito utilizado para variáveis auxiliares

```
<input type="hidden" name="cod_usuario" value = "123">
```

Atividade

12. Inclua no form html dois campos hidden. Ao enviar os dados, submeter o formulário, os dados do campo são enviados na requisição GET?



HTML

- Type = Select
 - Permite escolher uma opção em uma lista de valores
 - Por exemplo: Cidade, Estado, País, ...

```
<p>Tipo de pessoa:</p>
<select name="tipo_pessoa">
  <option>Física</option>
  <option>Jurídica</option>
</select>
```

Tipo de pessoa:

Atividade

13. Inclua no form html um campo do tipo Select. Ao enviar os dados, submeter o formulário, os dados do campo são enviados na requisição GET?

- Adicione **size=2 multiple** no elemento select. E ressubmeta o formulário. O que aconteceu no elemento? E qual foi o impacto no envio do form?



HTML

- Type = Select
 - Permite escolher uma opção em uma lista de valores
 - Por exemplo: Cidade, Estado, País, ...

```
<p>Queremos lhe ouvir!</p>
<textarea cols=40 rows=5
name='comentario'>
Deixe seu comentário</textarea>
```

Queremos lhe ouvir!

Deixe seu comentário

Atividade

14. Inclua no form html um campo do tipo Textarea. Ao enviar os dados, submeter o formulário, os dados do campo são enviados na requisição GET?

- Altere os valores de cols e rows. Qual o efeito visual que estes campos impactam?



HTML

- Button
 - Permite adicionar um elemento do tipo button que permite adicionar diversos eventos, por exemplo, click.

```
<button type="button">Clique aqui!</button>
```





HTML

- Eventos
 - O HTML permite que eventos sejam acionados no navegador para permitir um dinamismo na interação com a aplicação, por exemplo, iniciar um JavaScript quando um usuário clica em um elemento.

```
<script>
    function helloWorld() {
        alert('Olá mundo')
    }
</script>

<button onclick="helloWorld()">Exibir mensagem.</button>
```


Atividade

15. Inclua no form html um campo do botão com um evento de click que exibe uma mensagem qualquer.

Attribute	Value	Description
<u>onblur</u>	<i>script</i>	Fires the moment that the element loses focus
<u>onchange</u>	<i>script</i>	Fires the moment when the value of the element is changed
<u>oncontextmenu</u>	<i>script</i>	Script to be run when a context menu is triggered
<u>onfocus</u>	<i>script</i>	Fires the moment when the element gets focus
<u>oninput</u>	<i>script</i>	Script to be run when an element gets user input
<u>oninvalid</u>	<i>script</i>	Script to be run when an element is invalid
<u>onreset</u>	<i>script</i>	Fires when the Reset button in a form is clicked
<u>onsearch</u>	<i>script</i>	Fires when the user writes something in a search field (for <input="search">)
<u>onselect</u>	<i>script</i>	Fires after some text has been selected in an element
<u>onsubmit</u>	<i>script</i>	Fires when a form is submitted

Eventos disparados por ações dentro de um formulário HTML, comumente utilizado em elementos de formulário

Fonte: https://www.w3schools.com/tags/ref_eventattributes.asp

Atividade

15. Inclua no form os seguintes eventos:

- **onblur** em um campo do tipo text
 - **Substitua o onblur pelo o onfocus** no mesmo campo text.
Qual a mudança de comportamento?
- Onkeypress em um campo do tipo textarea
- **onchange** em um campo do tipo select, radio e checkbox

PS.: Considere a função abaixo para os eventos:

```
<script>
    function helloWorld() {
        alert('Olá mundo')
    }
</script>
```