

Platoon merging

Hugo Moinheiro 84931

Pedro Silva 89228

Redes e Sistemas Autónomos

Objetivo

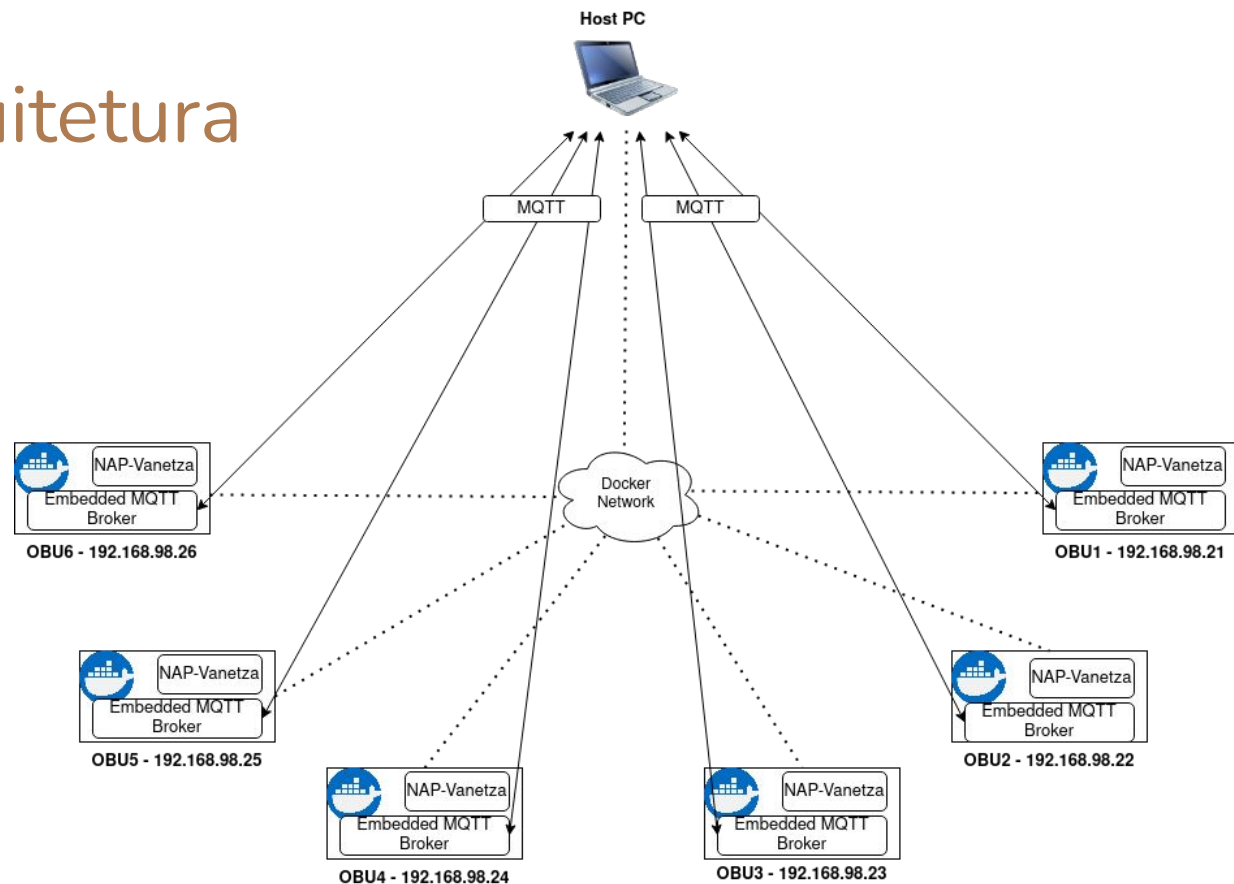
Simular um ambiente de congestionamento (hora de ponta)

Orientar os veículos para a fila indicada para fazerem o seu trajeto de forma mais eficiente

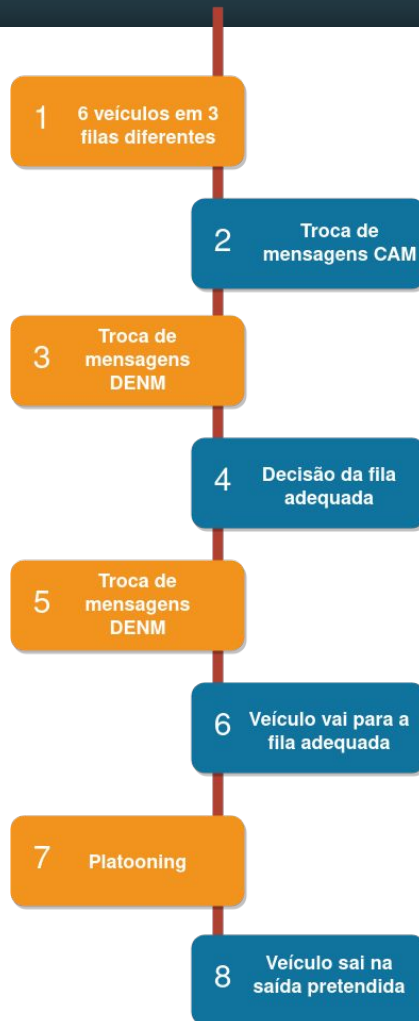
Fazer com que os veículos tirem proveito dos benefícios de platooning



Arquitetura



Timeline



Posição inicial dos veículos



Cause Codes utilizados

Primeira troca de mensagens DENM:

41 - Veículo sai na primeira saída

42 - Veículo sai na segunda saída

43 - Veículo sai na terceira saída

5# - Posição onde se encontra o veículo

Mensagens posteriores:

58 - Veículo sai na saída pretendida

Segunda troca de mensagens DENM:

44 - Veículo na posição correta

45 - Veículo pretende mover-se 1 fila para a esquerda

46 - Veículo pretende mover-se 2 filas para a esquerda

47 - Veículo pretende mover-se 1 fila para a direita

48 - Veículo pretende mover-se 2 filas para a direita

Obrigado pela atenção