

RESUMO

Apixonado por tecnologia com uma base sólida em desenvolvimento web, engenharia de software e sistemas de informação.

Através da participação em vários projetos internacionais, tive a oportunidade de liderar e colaborar em diversas equipas, contribuindo para a criação de várias ferramentas e aplicações.

De rápida aprendizagem e ansioso por aplicar a minha experiência em novas funções.

Aberto a novas oportunidades a nível global.

FORMAÇÃO ACADÉMICA

Licenciatura em Engenharia Informática

ISPGAYA

Setembro 2021 – Janeiro 2025 (previsto)

- **Principais Disciplinas:** Engenharia de Software, Desenvolvimento Web, UI/UX Design, Gestão de Banco de Dados, Gestão de Projetos, Matemática.
- Proficiente em Java, Python e PHP com múltiplos projetos nessas linguagens.
- Experiência no desenvolvimento de aplicações móveis com Dart (Flutter).
- Desenvolvimento de dezenas de websites e aplicações ao longo da licenciatura, incluindo projetos utilizando HTML, CSS, JS e React.js.
- Trabalho extensivo com metodologias Agile/SCRUM em projetos académicos e extracurriculares.
- Ampla experiência em SQL e Firebase em gestão de bases de dados, trabalhando em projetos envolvendo design de bases de dados, otimização e recuperação destes para web e aplicações móveis.

PROJETOS

ECoal23 (Lens, França, março de 2023)

- Colaborei no desenvolvimento de *Soccer Savvy*, uma aplicação web em React para fãs de futebol, usando metodologias SCRUM.
- Liderei o design UI/UX em Figma e implementei o sistema de autenticação usando Laravel para o backend, garantindo a proteção dos dados do utilizador e reduzindo erros relacionados ao login.
- Integrei a API das ligas mundiais de futebol, permitindo atualizações em tempo real sobre jogos ao vivo e notícias.

15 Minute Sustainable City (Łódź, Polónia, setembro de 2023)

- Trabalhei no desenvolvimento da *Ipsum Vitae*, uma aplicação que promove a vida sustentável em novas cidades.
- Projetei os recursos principais, como recomendações de casas com base nas preferências do utilizador e critérios de estilo de vida ecológicos.
- Criei modelos detalhados de UI/UX usando o Figma e contribuí para o mapeamento da jornada do utilizador, melhorando a usabilidade do aplicativo.

Inclusive Internationalization (Chania, Grécia, fevereiro 2024 – maio 2024)

- Parte de uma equipa internacional encarregada de desenvolver uma ferramenta de Realidade Virtual para ajudar pessoas no espectro do autismo, especialmente crianças e adolescentes, a lidar com situações de stress, usando práticas de desenvolvimento assentes no feedback iterativo.
- Desenvolvi os recursos principais, utilizando o Unity, ambientes simulados, supermercados e parques com variáveis ajustáveis, como tamanho da multidão e níveis de ruído, fornecendo cenários personalizados de gestão de stress que melhoraram o envolvimento dos participantes.

SKILLS

- **Linguagens:** Python, PHP, Java, Dart, HTML, CSS, JS
- **Frameworks:** React, Flutter, Laravel
- **Ferramentas:** Unity, Figma, Git
- **Bases de dados:** MySQL, SQL, Firebase
- **Metodologias:** SCRUM, Agile

IDIOMAS

- Português (Nativo)
- Inglês (C2)
- Espanhol (B1)

CERTIFICADOS

Programação com Python pelo Python Institute (Agosto 2024)

- Conclui o OpenEDG Python Institute Professional Certificate, aprofundando a proficiência em Python para aplicações do mundo real, particularmente em desenvolvimento de software e gestão de dados.

Desenvolvimento Full-Stack pelo MIMO (Setembro 2024)

- Adquiri habilidades abrangentes em desenvolvimento web, incluindo proficiência em React, Node.js, Express.js e SQL, para a construção de aplicações web modernas e escaláveis.

Career Essentials in Cybersecurity da Microsoft (Julho 2024)

- Melhorei conhecimentos essenciais de cibersegurança, explorando o atual cenário de ameaças e aprendendo a implementar conceitos fundamentais de segurança no desenvolvimento web e de software.