

## CURSO de HTML5

HTML5 hoy el lenguaje de etiquetas más avanzado, aporta gran cantidad de ventajas y funcionalidades novedosas con sus nuevas posibilidades gráficas, la aparición de nuevas '*etiquetas*' asociadas a aspectos de visualización y sonido, nos permiten desarrollar a través de HTML5 aplicaciones con resultados similares a animaciones flash.

- De HTML a HTML5
  - o El futuro y el presente de la web
  - o Que es HTML5
  - o Nuevos elementos
  - o Elementos en desuso
  - o Compatibilidad de los navegadores del 2011
- Iniciando con HTML
  - o Estructura de una pagina web
  - o Estructura de un documento HTML5
- Hojas de Estilos CSS3
  - o ¿Qué es CSS?
  - o Conceptos de CSS
  - o Animación, transiciones y efectos
  - o Validación de CSS
- Sintaxis básica de HTML
  - o Trabajando y dando estilo al Texto
  - o Creando enlaces a contenido
  - o Trabajando con Imágenes
  - o Uso de Listas
  - o Construyendo tablas
  - o Nuevos elementos estructurales
- Formularios
  - o Nuevos componentes
- Interactuando con JavaScript
  - o Incorporando código JavaScript
  - o Incorporando Frameworks JavaScript
- Agregando Audio y Video
  - o Atributos
  - o Formatos Soportados
- Pintando con <canvas>
  - o Coordenadas en el canvas
  - o Dibujando Líneas
  - o Dibujando Curvas
  - o Insertando Imágenes en el canvas
  - o Css y Canvas
- Usando Geolocalización
  - o Coordenadas de Latitud y Longitud
  - o Mostrar mi posición en Google Maps
- Diseñando para distintos dispositivos
- Diseño de una aplicación web