

PESOUISA

Goiânia 2024

Professor: Jacson Rodrigues

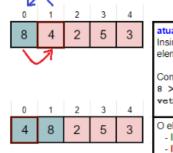
Aluno: Hugo Pereira Borges (hugoborges@discente.ufg.br)

O algoritmo de ordenação por inserção inicia tomando o elemento da primeira posição da lista como ordenado e, em seguida, compara cada um dos elementos subsequentes com os elementos já ordenados, colocando-os em sua posição correta entre os ordenados.

```
1 Receba um vetor com n elementos.
2 Para i = 1 até n-1 faça:
3
       atual = vetor[i]
4
       j = i - 1
5
        Enquanto j > 0 e vetor[j] > atual faça:
6
           vetor[j + 1] = vetor[j]
            j = j - 1
8
        fim-enquanto
        A[i + 1] = atual
10 fim-para
11 Retorne o vetor ordenado.
```

O *insertion sort* divide a lista em duas partes, uma ordenada e a outra desordenada. Assim, ele vai pegando sempre o primeiro elemento da lista desordenada e colocando em sua posição correta na lista ordenada

No início, são consideradas duas sublistas: - lista ordenada: [8]; - lista não ordenada: [4, 2, 5, 3];



Primeira iteração

```
atual = 4;
Insira o elemento atual na posição correta entre os elementos que estão à suas esquerta (ordenados).

Comparações e movimentações:
8 > 4 ? SIM, então vetor[1] = 8;
vetor[0] = atual = 4;

O elemento inserido fará parte da lista ordenada:
- lista ordenada: [4, 8];
- lista não ordenada: [2, 5, 3];
```

```
package main
import "fmt"
func main() {
       var N int
       fmt.Scanln(&N)
       elementos := make([]int, N)
       for I := 0; I < N; I++ {
              fmt.Scan(&elementos[l])
       for i := 1; i < N; i++ {
              atual := elementos[i]
             j := i - 1
              for j >= 0 && elementos[j] > atual {
                     elementos[j+1] = elementos[j]
                     j---
              }
              elementos[j+1] = atual
       fmt.Println(elementos)
}
```

Fontes: https://www.estrategiaconcursos.com.br/blog/algoritmo-ordenacao-insercao/