

Título del juego: Tito's Bird

Género: Acción

Público Objetivo: Todos los públicos – E (Everyone)

Fecha de lanzamiento: Marzo de 2022

Logo del juego:



Resumen de la historia del juego: Un pobre Tito intenta esquivar columnas un colorido día por el campo.

Flujo del juego: El jugador irá esquivando los obstáculos que le vayan apareciendo de forma infinita.

Cuáles son los entornos del juego : Un colorido campo

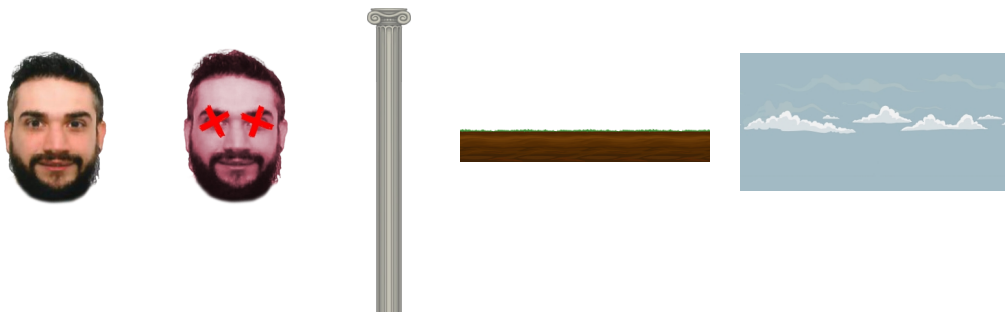
Que retos va a encontrar: Juego de dificultad constante ya que es infinito.

Como es la progresión: No tiene ya que se trata de ir esquivando obstáculos de forma constante.

Cual es la condición de victoria y derrota: El objetivo es conseguir la mayor puntuación posible y el jugador perderá si golpea un obstáculo.

Como progresa el jugador en el juego: No progresa ya que es un juego infinito.

Recursos utilizados:



Personaje de realización propia.

Cielo, suelo y obstáculo descargados de internet.

Música descargada de <https://www.playonloop.com/2013-music-loops/snowy-hill/>

Efectos descargados de <https://freesound.org/home/>

Controles básicos:

-Saltar: Se utiliza el click del ratón para impulsar al personaje hacia arriba.

Como es el flujo de pantallas del juego: El juego tiene una única pantalla.

Como interactúa el jugador con el juego: Haciendo que el personaje salte para esquivar los obstáculos.

Mecanismos dentro del juego con los que el jugador interactúa: En la primera pantalla no hay ningún mecanismo especial.

Peligros/Retos: La tensión de seguir concentrado para no golpearte con nada.

Power ups: No hay.

Coleccionables: No hay.

Enemigos: Los obstáculos que te vayas encontrando.

Jefes: En la primera pantalla no habrá ningún jefe.

El juego tiene materiales extra: El juego tendrá mas opciones de personalización por medio de futuras actualizaciones.

Incentivos para volver a jugar: Conseguir una puntuación mayor que la anterior.