



# **Rendu Final:** **GamePlace**

---

Nom de l'institution :	Université Technologique Belfort Montbéliard
Nom du Projet :	GamePlace
Groupe :	PLANCHIN Arnaud et PEREIRA Hugo
Type de Document :	Rendu Final

# Sommaire:

<b>I - Recueil des informations sur l'utilisateur et la tâche à réaliser.....</b>	<b>2</b>
1) Description du contexte.....	2
2) Liste et description du site.....	2
3) Liste des rôles et responsabilités des utilisateurs.....	2
4) Liste des buts et sous-buts.....	3
5) Liste des tâches et sous-tâches.....	3
<b>II - Modélisation des tâches.....</b>	<b>4</b>
<b>III - modélisation des séquences d'opérations bas niveau.....</b>	<b>7</b>
<b>IV - Architecture logicielle conceptuelle.....</b>	<b>8</b>
a) Le réseau social.....	8
b) Les recommandations.....	12
c) L'actualité.....	14
<b>V - Codage.....</b>	<b>16</b>
<b>VI - Améliorations.....</b>	<b>16</b>
<b>VII - Comment lancer notre projet.....</b>	<b>16</b>

# I - Recueil des informations sur l'utilisateur et la tâche à réaliser.

## 1) Description du contexte

GamePlace est une plateforme de jeu où les utilisateurs peuvent partager du contenu tel que des images, des solutions et des commentaires. Ils pourront aussi trouver des jeux (jeux de rôle, de société ou vidéo) à leur goût grâce aux nombreuses recommandations et aux actualités qu'il y a sur la plateforme. Elle est disponible via un site internet.

## 2) Liste et description du site

Nous proposons différentes fonctionnalités à l'utilisateur afin qu'il puisse jouer en toute sérénité, ces fonctionnalités sont :

- Pouvoir créer un compte afin de poster du contenu et le partager à la communauté,
- Avoir une page d'accueil regroupant les posts récents,
- Avoir une page qui nous propose l'actualité des jeux selon le type choisi,
- Avoir une page de recommandation de jeu pour les trois types de jeu,
- Avoir une barre de recherche afin de faciliter la recherche d'un utilisateur selon les mots-clés que l'utilisateur saisit.
- Avoir un page pour visualiser son profil et les posts que l'utilisateur a posté

## 3) Liste des rôles et responsabilités des utilisateurs

Les utilisateurs pouvant utiliser le site sont de tout âge. Ils peuvent être passionnés ou ont juste envie de découvrir de nouveaux jeux. Notre site est fait pour que tout le monde puisse l'utiliser qu'il soit novice ou expert dans les jeux.

Voici deux persona d'utilisateur type de notre site web:

Nom: Mathilde

Genre: Fille

Âge: 8 ans

Situation: Mathilde est une enfant qui passe son temps à regarder la télévision ou jouer dans sa chambre. Le week-end, Mathilde et sa famille aiment bien jouer à des jeux de société.

Scénario: Un samedi après-midi, la famille de Mathilde veut jouer à un jeux de société comme chaque semaine, mais ils ne savent pas à quel jeu jouer. Mathilde va donc utiliser notre site internet afin de trouver le bon jeu de société grâce aux recommandations du site.

Objectifs: Pour Mathilde et sa famille, l'objectif est de trouver un jeu de société qui plaise à toute la famille. Le site internet doit être facile à comprendre et simple à naviguer afin que Mathilde ne se perd pas dans le site lors de sa recherche.

Nom: Théo

Genre: Homme

Âge: 30 ans

Situation: Théo est un cadre dans une entreprise, lorsqu'il était adolescent il adorait jouer aux jeux de rôle et aux jeux vidéo avec ses amis. Maintenant, tous ses amis sont partis ailleurs pour leur travail.

Scénario: Théo termine sa journée de travail, lorsqu'il rentre chez lui, il voit une publicité pour un jeu de rôle. Il a eu une envie soudaine de rejouer à un jeu de rôle, mais il est tout seul. Pour cela Théo va utiliser notre site internet pour trouver des compagnons pour sa nouvelle campagne de jeux de rôle.

Objectif: Pour Théo, l'objectif est de trouver des compagnons de jeu ayant les mêmes goûts que lui en termes de jeu. La plateforme doit alors faire le tri entre les utilisateurs afin de proposer à Théo de bonnes personnes.

#### 4) Liste des buts et sous-buts

Les buts de ce site sont les suivants :

- Partager des informations ou des avis sur les jeux
- Pouvoir regarder l'actualité, les recommandations mais aussi des avis d'autres utilisateurs
- Trouver des jeux qui nous intéresse

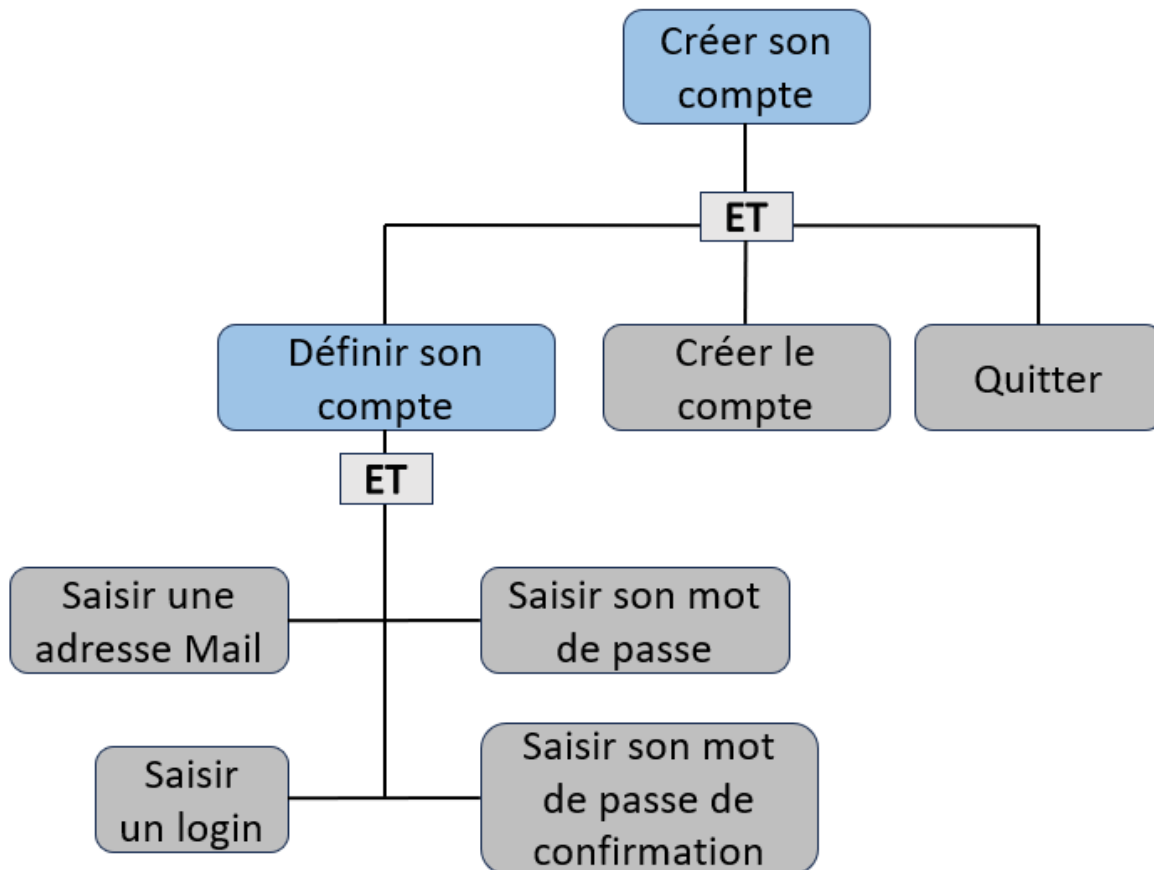
#### 5) Liste des tâches et sous-tâches

Les différentes tâches réalisable sur ce site sont :

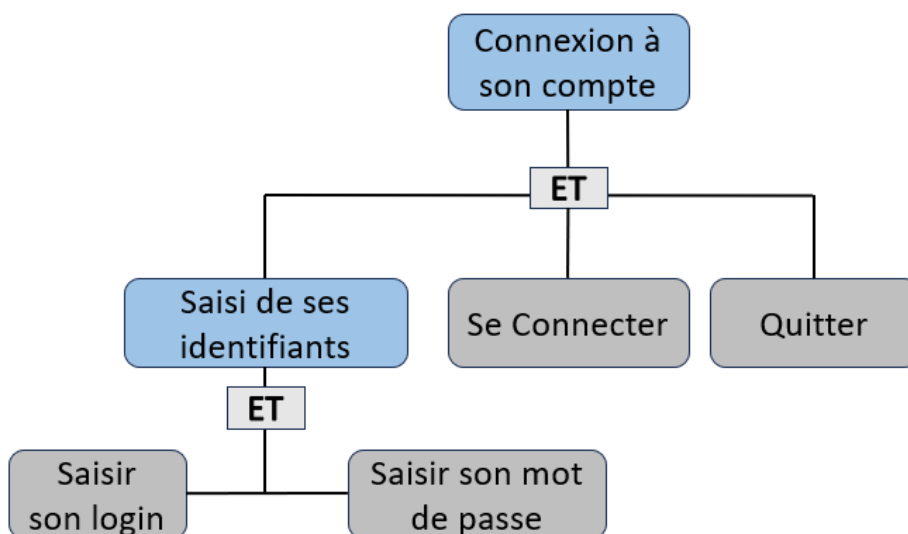
- Créer son propre compte,
- Se connecter avec un compte,
- Regarder des messages postés récemment,
- Poster des messages personnel sur un jeu, une actualité ou une recommandation,
- Regarder des recommandations et les actualités des jeux en fonction du type de jeu que l'on est intéressé,
- Accéder à son profil,
- Voir le profil d'autres utilisateurs.

## II - Modélisation des tâches

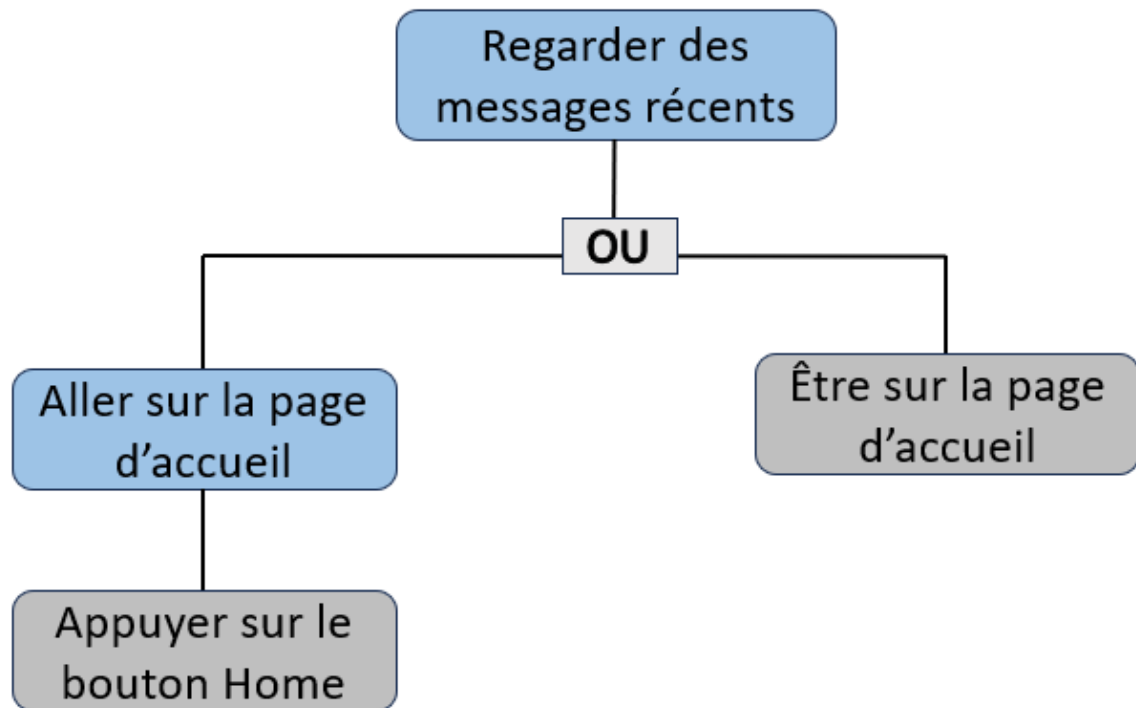
**- Création de compte :** Pour créer son compte, il faut appuyer sur le bouton + dans la barre de navigation puis le bouton "Créer un nouveau compte". Ensuite, il faut saisir les données nécessaires puis appuyer sur le bouton créer le compte.



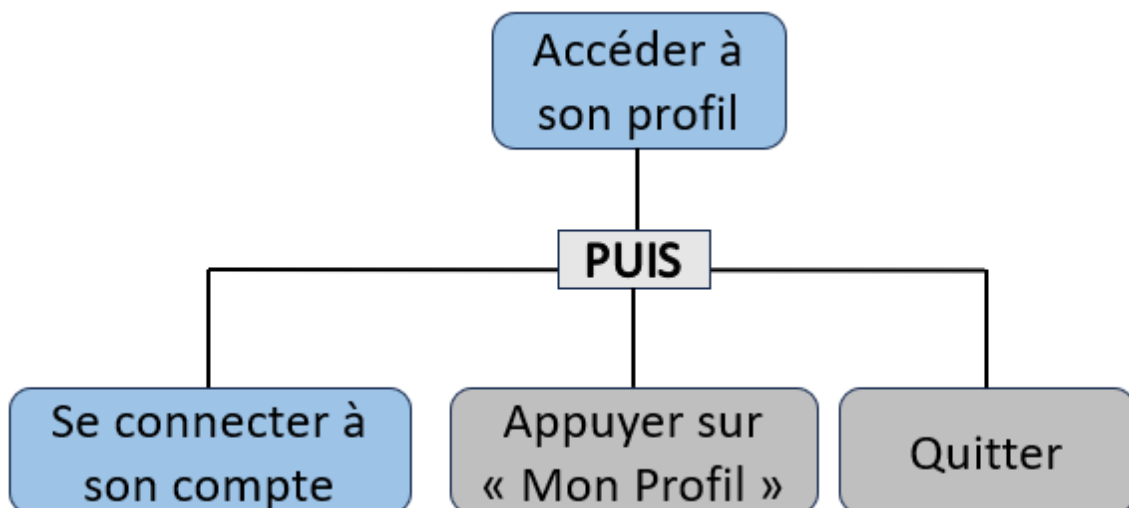
**- Connexion à un compte :** Il faut saisir un login et un mot de passe correct pour se connecter à son compte.



- **Regarder des messages postés récemment** : Pour regarder des messages récents il faut être sur la page d'accueil donc soit en appuyant sur le bouton "Home" dans la barre de navigation, soit en y étant déjà.



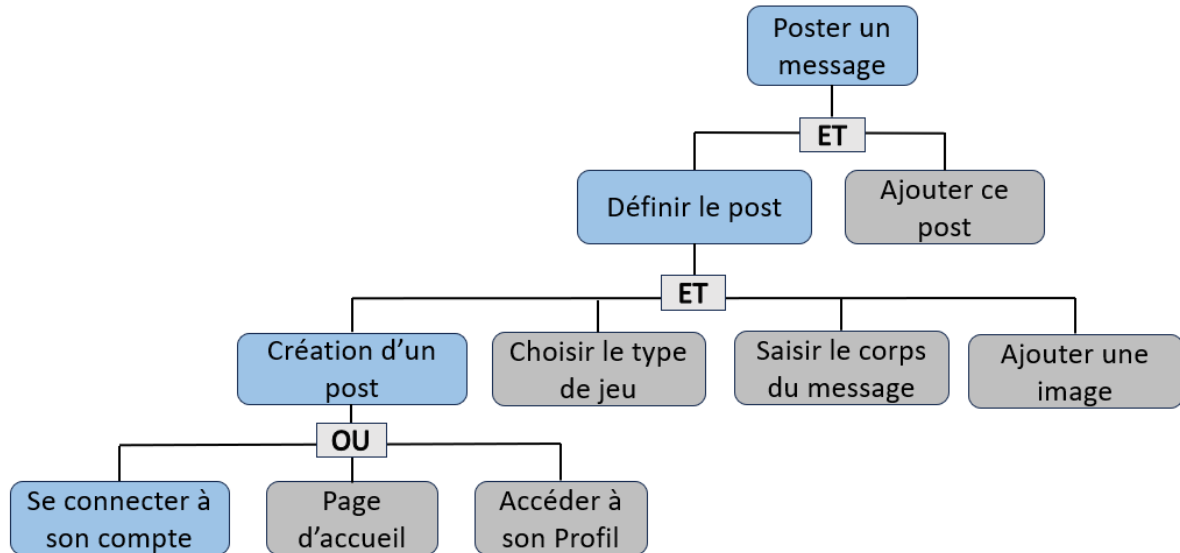
- **Accéder à son profil** : Il faut tout d'abord être connecté puis appuyer sur le bouton "Profil" dans la barre de navigation pour accéder à son profil.



**- Poster des messages personnels sur un jeu, une actualité ou une recommandation :**

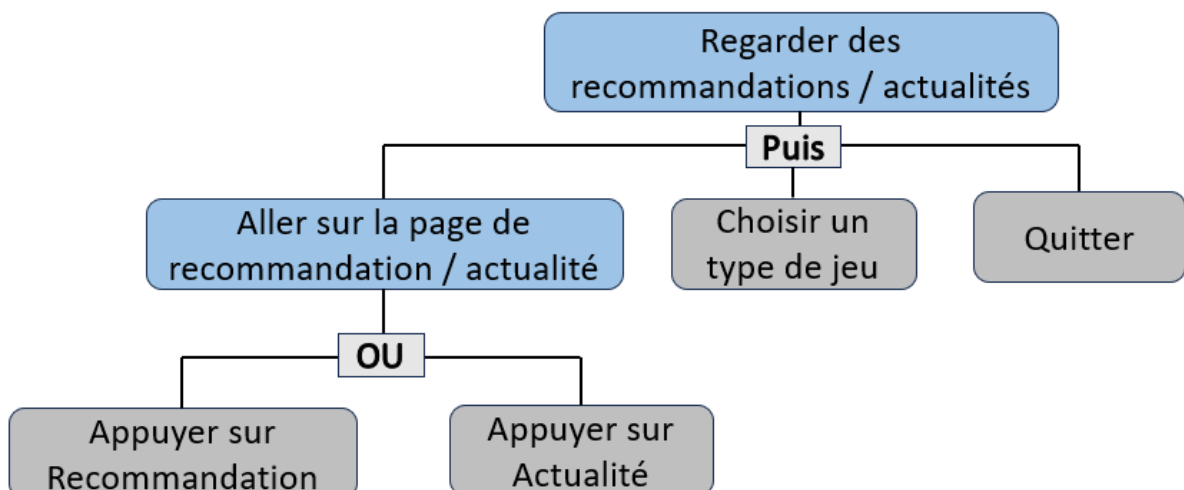
Pour poster un message il faut être connecté à un compte et appuyer sur le bouton “ajouter un nouveau post depuis la page d’accueil ou depuis son Profil.

Ensuite il faut renseigner les différentes partie du post : Type de jeu, corps du message, une image si vous voulez. Et enfin, appuyer sur “Ajouter ce post à mon blog.

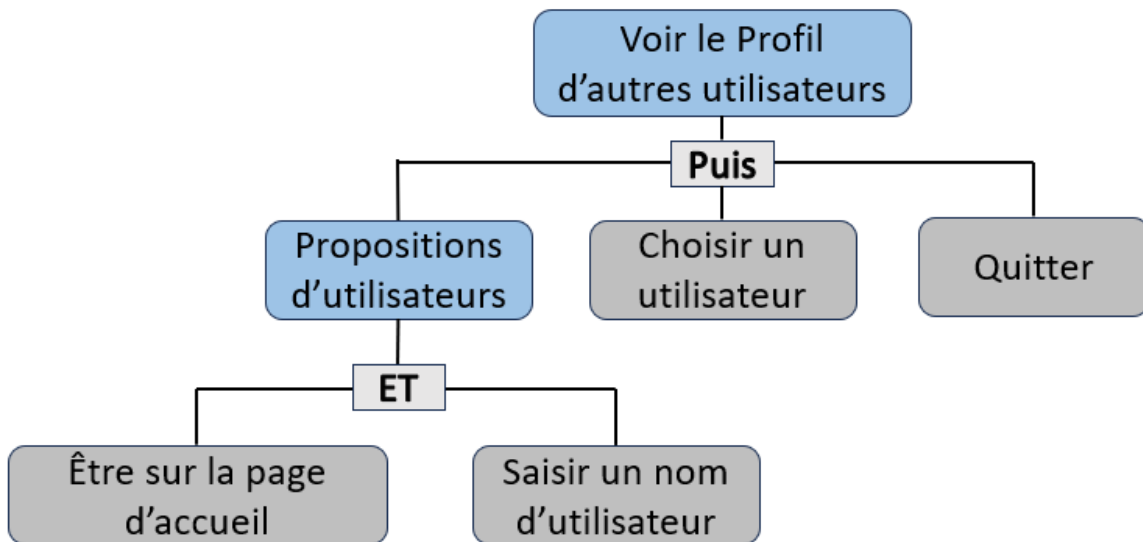


**- Regarder des recommandations et les actualités des jeux en fonction du type de jeu**

⋮ Pour regarder une recommandation ou une actualité il faut aller sur la page que l'on veut, le bouton pour y accéder se situe dans la barre de navigation, puis sélectionner le type de jeu que l'on est intéressé.



**Voir le profil d'autres utilisateurs** : Pour voir le profil d'autres utilisateurs il faut saisir un nom d'utilisateur dans la barre de recherche de la page d'accueil. Puis cliquer sur le nom si l'utilisateur existe



### III - modélisation des séquences d'opérations bas niveau

Toutes les opérations pouvant être réalisées sur ce site se font soit par clavier ou par souris. Pour écrire un message, se connecter ou encore rechercher un profil d'un autre utilisateur, nous avons besoin du clavier. Pour parcourir le site et accéder aux différentes parties du site, l'utilisateur doit utiliser la souris



## IV - Architecture logicielle conceptuelle

Les objectifs de GamePlace sont de faciliter et d'améliorer l'expérience de jeu des utilisateurs de la plateforme. Pour faire cela, GamePlace se repose sur plusieurs outils comme un réseau social spécialisé, des recommandations de jeu et l'actualité de ces derniers. GamePlace est développé en HTML, en PHP, en JavaScript et AJAX.

### a) Le réseau social

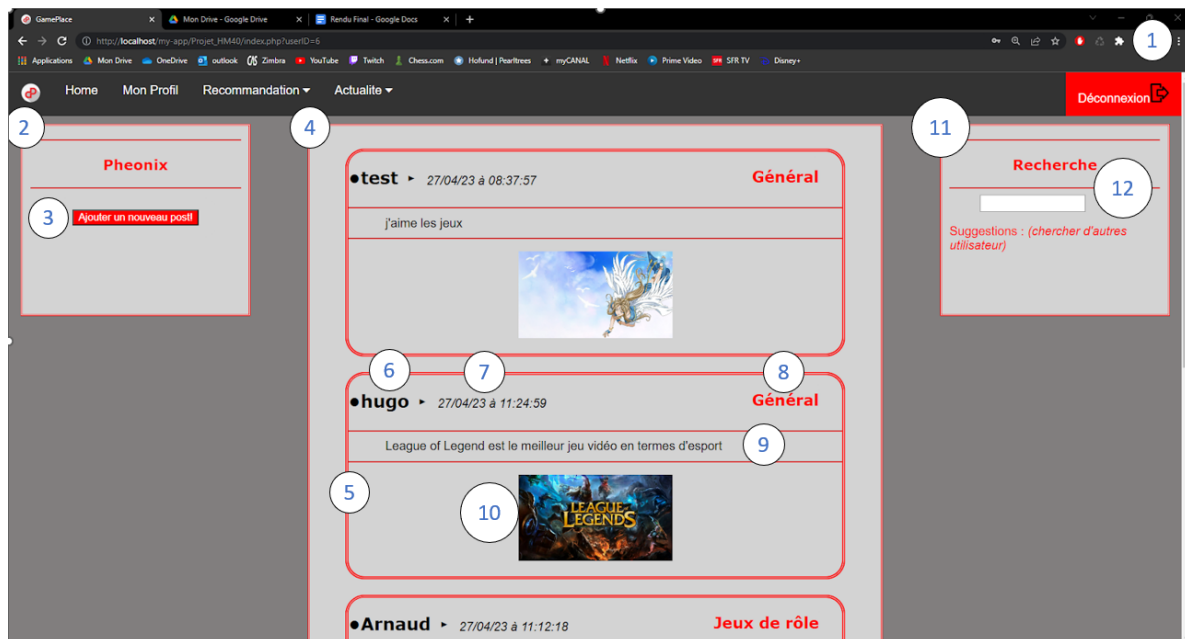
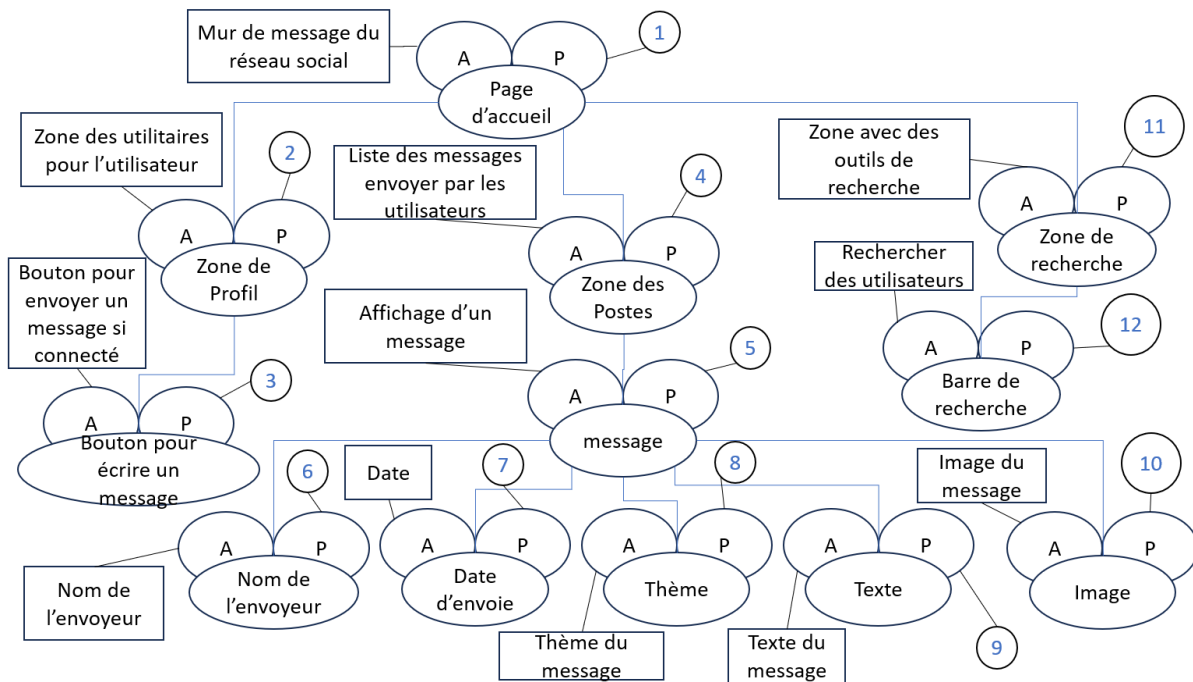
Le réseau social est basé sur la rencontre avec d'autres utilisateurs, comme le fait déjà Twitter et Facebook. Mais à la différence de ces réseaux sociaux, GamePlace parlera spécifiquement des jeux, que ce soit des jeux de rôle, jeux de société et jeux vidéo. Cette rencontre se fait alors en fonction du type de jeu et des préférences des utilisateurs.

L'utilisateur dispose d'un profil composé de sa photo de profil, et de ses informations (Nom, Prénom, types de jeux, ...) qu'il aura renseigné.

Maquette de la page d'accueil du site:



## Diagramme de structure de l'écran principal :

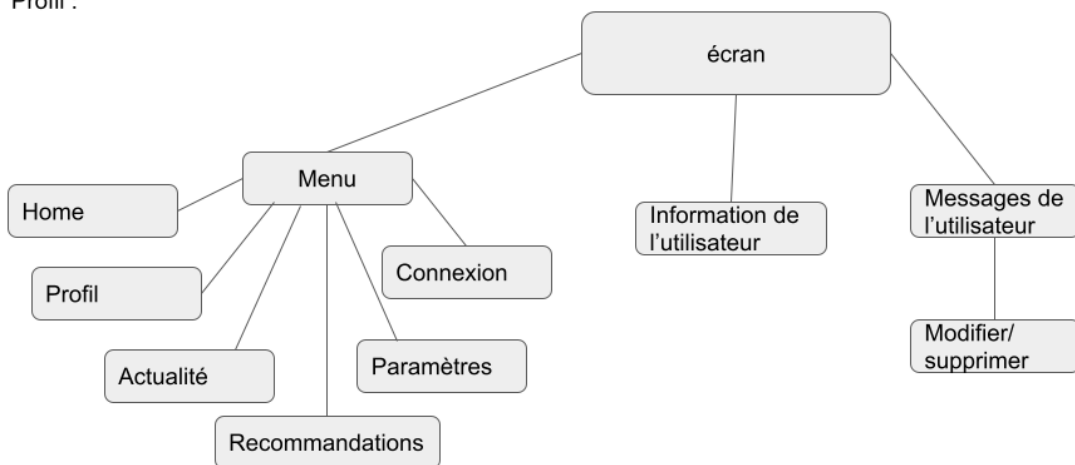


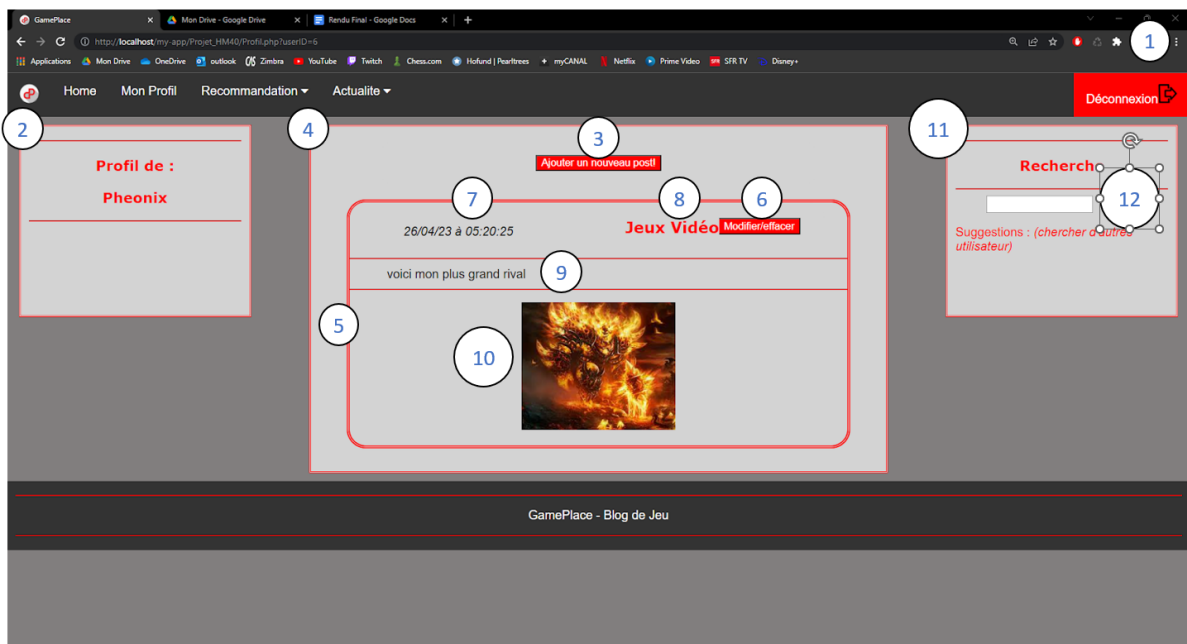
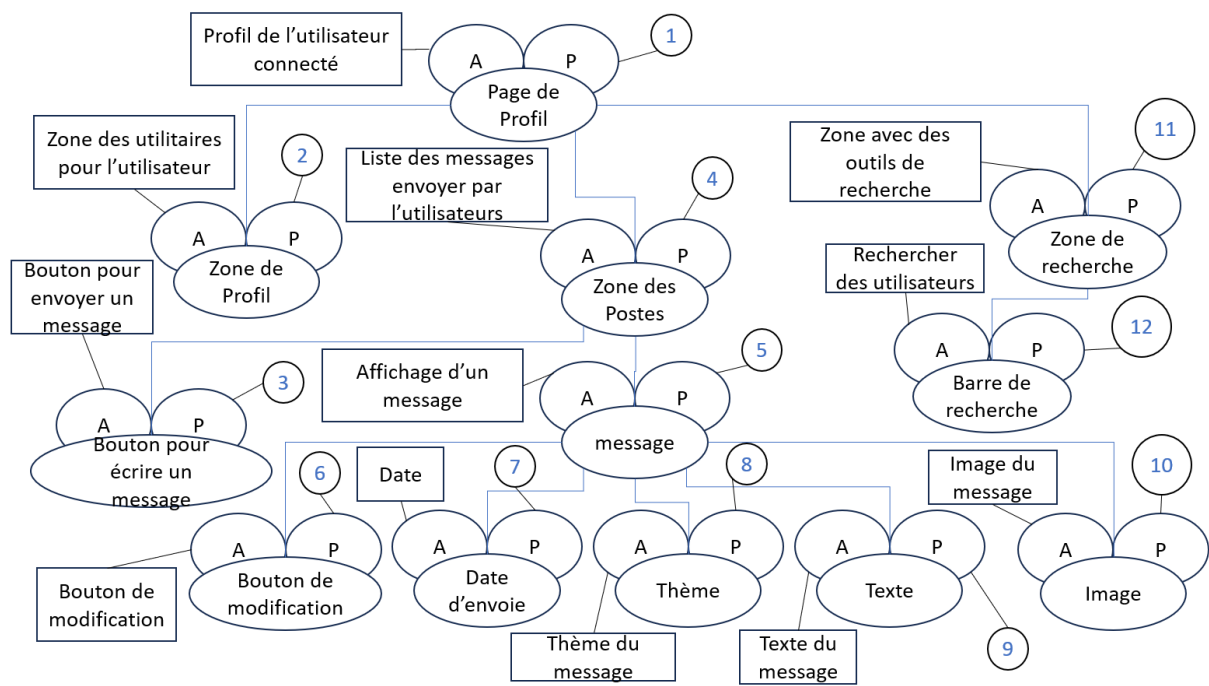
## Maquette du profil de l'utilisateur :



## Diagramme de la structure de la page du profil de l'utilisateur :

Profil :





## b) Les recommandations

Les recommandations de jeux seront faites avec 2 types de notes:

Le premier type de note sera une note professionnelle. Celle-ci sera donnée par des personnes certifiées, comme des studio de jeux et des critiques de jeux.

Le deuxième type quant à lui sera donné par la communauté.

Afin que les recommandations ne soient pas faussées par la communauté, les notes fournies par les professionnels auront un plus haut coefficient que celles données par la communauté.

Maquette de la page des recommandations de jeu :

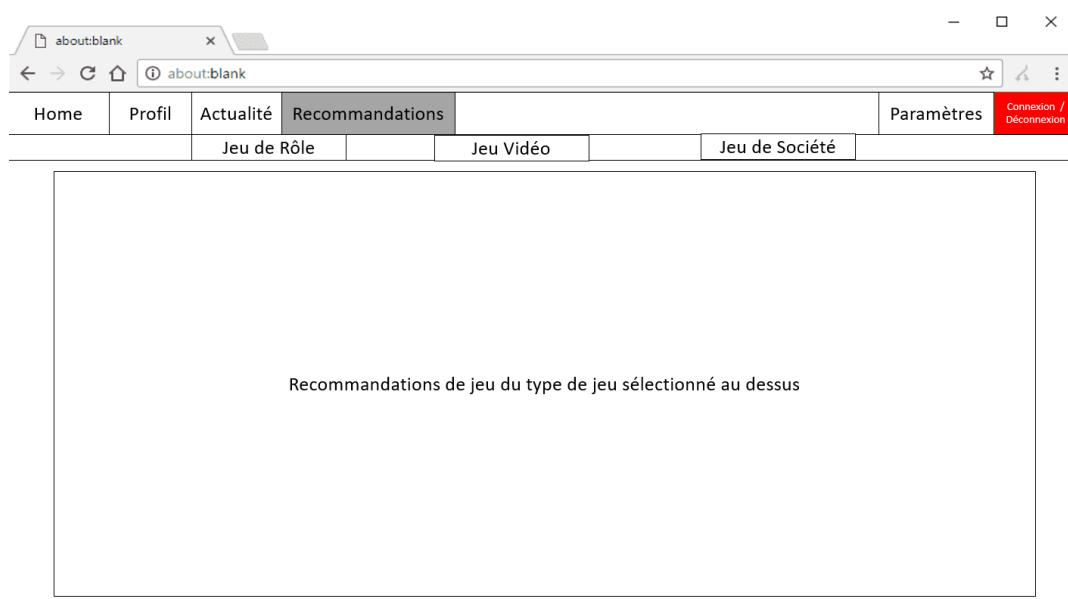
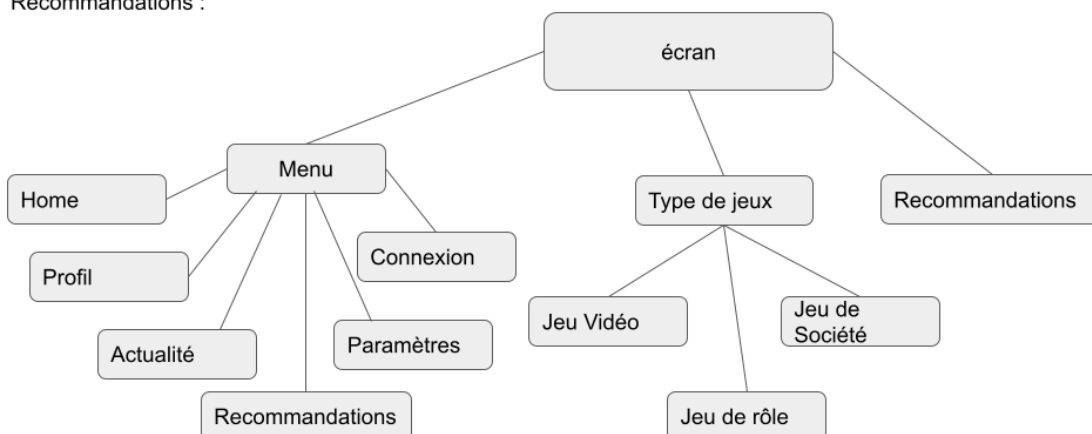
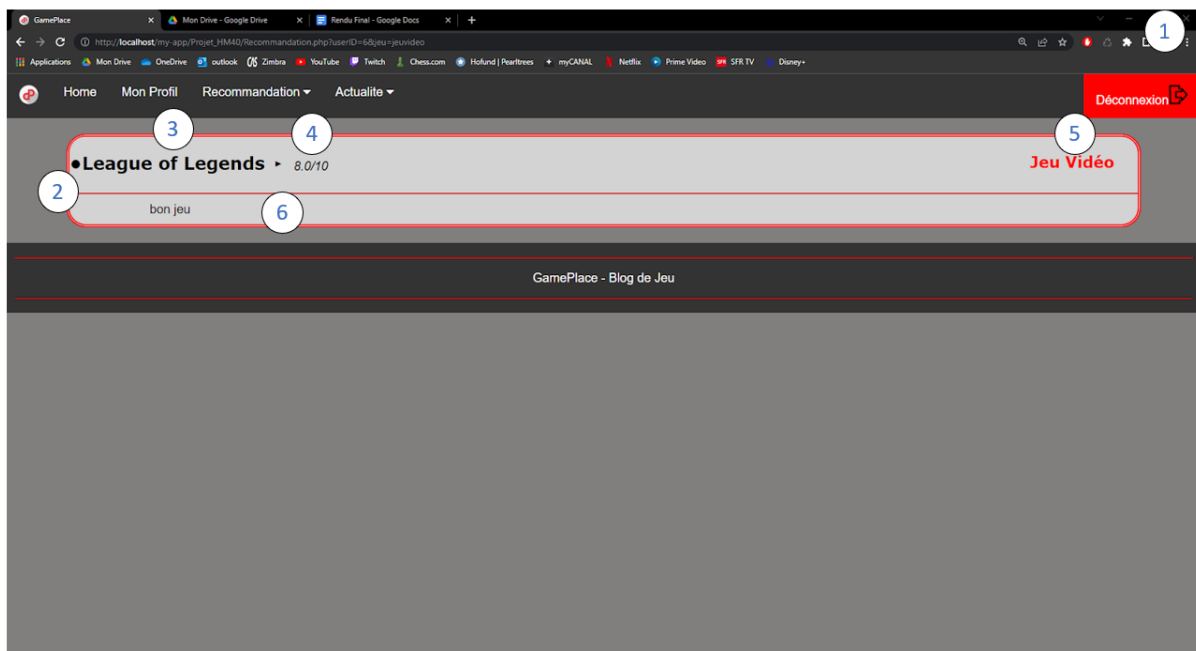
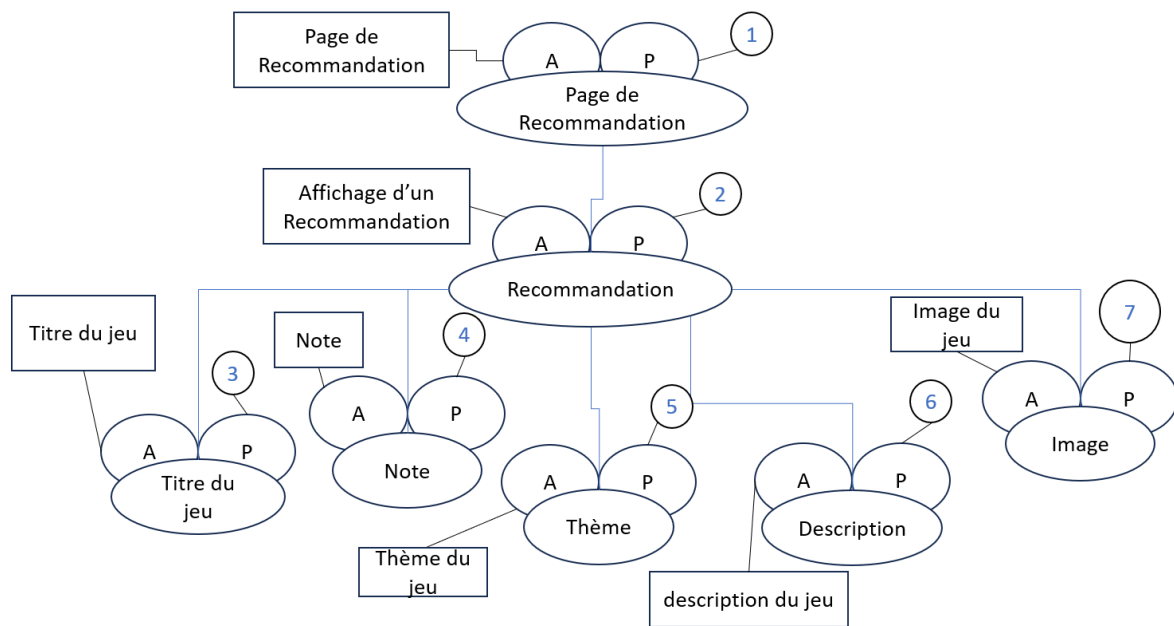


Diagramme de structure de la page des recommandations de jeu :

Recommandations :





## c) L'actualité

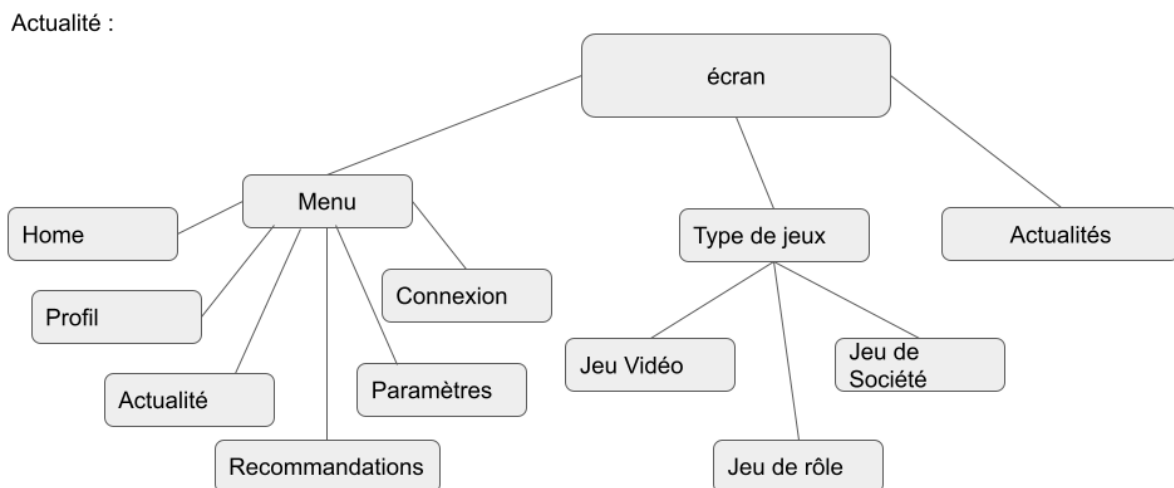
L'actualité des jeux se fera dans un onglet fait pour.

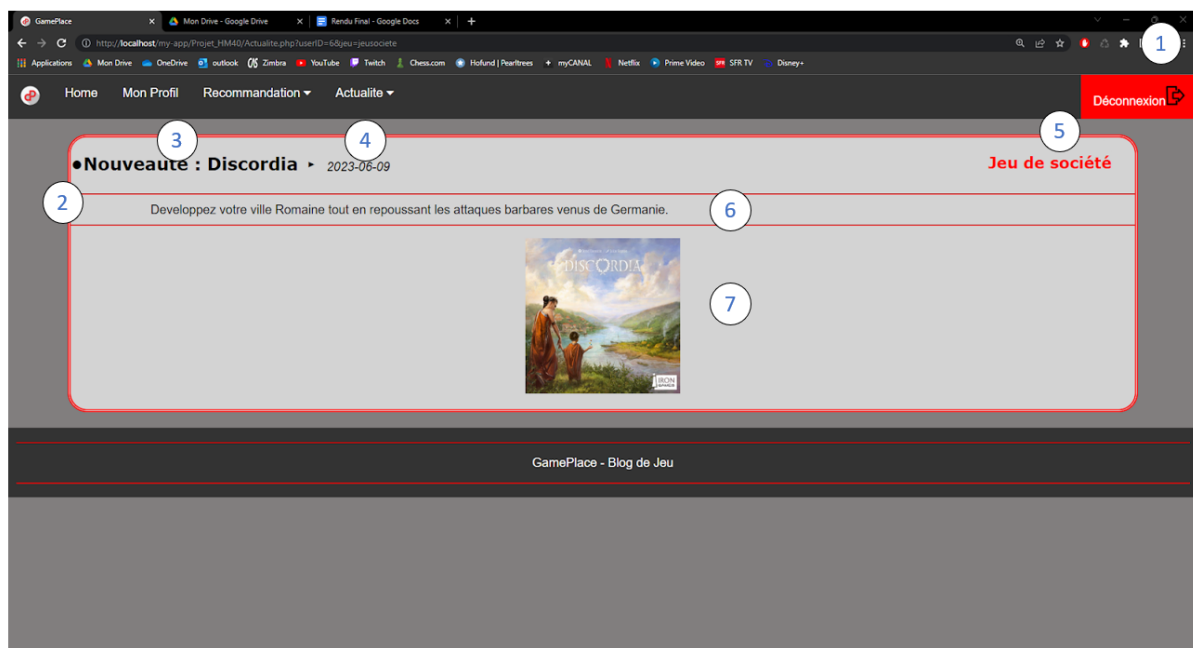
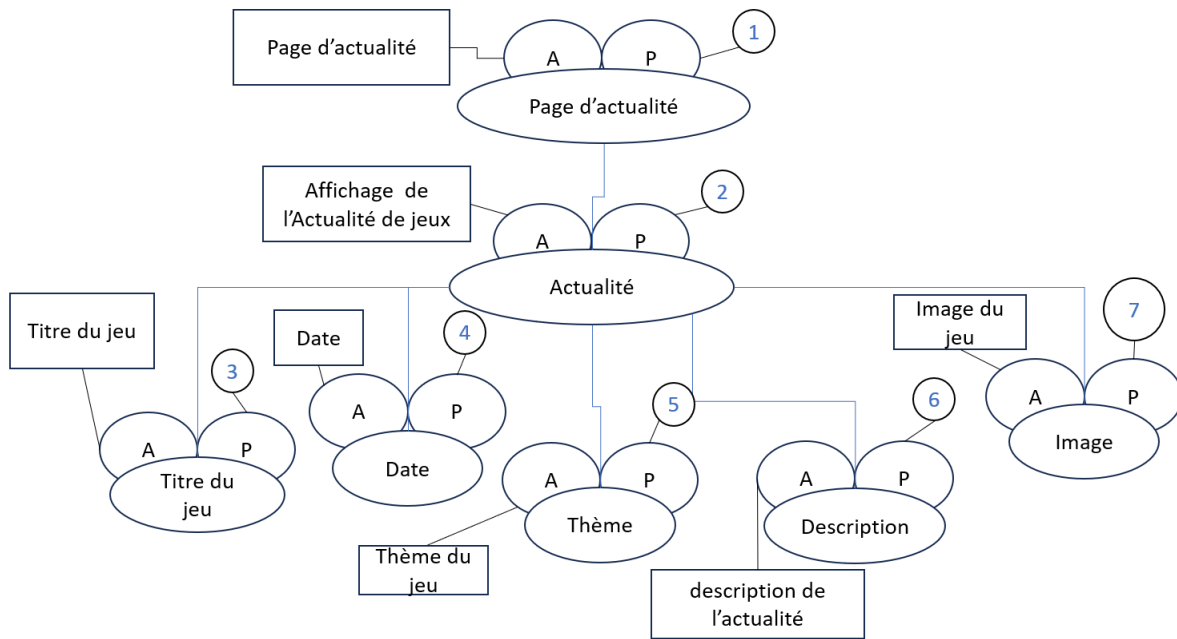
L'onglet actualité propose une grande diversité de contenu comme des actualités sur des sorties de jeux, des contenus additionnels, des posts officiels, ...

Maquette de la page d'actualité :



Diagramme de structure de la page d'actualité :







## V - Codage

Notre projet est de développer un site internet regroupant les trois types de jeu. Même si nous allons reprendre une base de site que nous développons dans un projet différent, nous étions une petite équipe pour développer ce site. Nous avons utilisé nos compétences en HTML, CSS, PHP, mais aussi en base de données et en Ajax.

## VI - Améliorations

Voici une liste d'améliorations possibles pour votre projet :

- Invitation à des parties : Introduire une fonctionnalité d'invitation qui permet aux utilisateurs de notre plateforme d'inviter facilement leurs amis et connaissances à rejoindre des événements ou une autre partie. Cela facilitera la communication et augmentera la participation.
- Système de follow : Ajouter un système de followers qui permet aux utilisateurs de suivre les profils, les événements ou les jeux qui les intéressent. Cela leur permettra de rester informés des mises à jour et des activités de leurs événements préférés.
- Système de likes et commentaires : Implémenter une fonctionnalité de likes et commentaires pour permettre aux utilisateurs d'exprimer leur appréciation pour les événements et les publications. Cela favorisera l'interaction entre les participants et créera une atmosphère plus dynamique et engageante.
- Changement de thèmes : Offrir la possibilité de personnaliser l'apparence de votre plateforme en proposant différents thèmes. Les utilisateurs pourront choisir parmi une variété de styles visuels pour adapter l'expérience à leurs préférences personnelles.

En intégrant ces améliorations, nous créerons une expérience plus riche et engageante pour nos utilisateurs, favorisant ainsi l'interaction, l'expérience sociale et le plaisir général de notre plateforme.

## VII - Comment lancer notre projet

- Télécharger UwAmp (<https://www.uwamp.com/fr/?page=download>)
- Dans UwAmp placer notre code source dans le dossier "www/my-app"
- Importer notre base de données "db\_projet" (ne pas changer le nom) sur PhpMyAdmin (connexion: root/root). PhpMyAdmin se trouve aussi sur UwAmp.