



Cahier des Charges: **GamePlace**

Nom de l'institution :	Université Technologique Belfort Montbéliard
Nom du Projet :	GamePlace
Groupe :	PLANCHIN Arnaud et PEREIRA Hugo
Type de Document :	Cahier des Charges

Sommaire:

I - Présentation du projet.....	2
I - a) Contexte.....	2
I - b) Analyse des applications déjà existante.....	2
II - Les objectif du site.....	3
II - a) Le réseau social.....	3
II - b) Les recommandations.....	4
II - c) L'actualité.....	4
III - Les cibles.....	4
IV - Fonctionnalités du site.....	5
V - Graphisme et ergonomie.....	5
V - a) La charte graphique.....	5
V - b) Le maquettage.....	6
VI - Contraintes techniques.....	8

I - Présentation du projet

I - a) Contexte

GamePlace est une plateforme de jeu où les utilisateurs peuvent partager du contenu tel que des images, des solutions et des commentaires. Ils pourront aussi trouver des jeux (jeux de rôle, de société ou vidéo) à leur goût grâce aux nombreuses recommandations et aux actualités qu'il y aura sur la plateforme. Elle sera disponible via un site internet.

I - b) Analyse des applications déjà existante

Il y a de nombreux sites web et d'applications pour les jeux de rôle, les jeux de société et les jeux vidéo. Mais il n'existe peu, voire aucun, site qui a pour thème principal ces trois types de jeux.

Pour les jeux de rôle, le site le plus connu est Roll20, ce site propose deux parties distinctes. La première grosse partie du site est sa zone communautaire, celle-ci propose des diffusions en direct et des vidéos de parties. Mais il propose aussi un forum où les utilisateurs peuvent discuter et jouer entre eux. Et la seconde partie du site est un marketplace où le site vend toutes sortes de jeux de rôles.

Pour les jeux de société, il existe plusieurs sites et applications connues comme Plato ou encore Board Game Arena, mais lors de notre sondage le site qui est revenu le plus souvent est BoardGameGeek. Ce site, tout comme Roll20 propose un marketplace spécialement pour les jeux de société et un forum pour les utilisateurs.

Et pour les jeux vidéo, le site référence est JeuxVideo.com. Ce dernier propose également un forum mais contrairement aux deux sites précédents, JeuxVideo.com n'a pas de marketplace, au lieu de ça, le site propose des recommandations de jeux vidéo.

	Roll20	BoardGameGeek	JeuxVidéo.com	GamePlace
Jeu de rôle	✓	✗	✗	✓
Jeu de société	✗	✓	✗	✓
Jeu vidéo	✗	✗	✓	✓
Espace communautaire	✓	✓	✓	✓
Recommandation	✓	✓	✓	✓
Création de parties	✓	✗	✗	✓
Actualité des jeux	✗	✗	✓	✓

II - Les objectif du site

Les objectifs de GamePlace sont de faciliter et d'améliorer l'expérience de jeu des utilisateurs de la plateforme. Pour faire cela, GamePlace se repose sur plusieurs outils comme un réseau social spécialisé, des recommandations de jeu et l'actualité de ces derniers.

II - a) Le réseau social

Le réseau social sera basé sur la rencontre avec d'autres utilisateurs, comme le fait déjà Twitter et Facebook. Mais à la différence de ces réseaux sociaux, GamePlace parlera spécifiquement des jeux, que ce soit des jeux de rôle, jeux de société et jeux vidéo. Cette rencontre se fera alors en fonction du type de jeu et des préférences des utilisateurs.

L'utilisateur disposera d'un profil composé de sa photo de profil, et de ses informations (Nom, Prénom, types de jeux, ...) qu'il aura renseigné.

Sur ce réseau social, les utilisateurs pourront s'inviter à jouer ensemble grâce à un système d'invitation.

II - b) Les recommandations

Les recommandations de jeux seront faites avec 2 types de notes:

Le premier type de note est une note professionnelle. Celle-ci sera donnée par des personnes certifiées, comme des studio de jeux et des critiques de jeux.

Le deuxième type quant à lui sera donné par la communauté.

Afin que les recommandations ne soient pas faussées par la communauté, les notes fournies par les professionnels auront un plus haut coefficient que celles données par la communauté.

II - c) L'actualité

L'actualité des jeux se fera sur la page d'accueil, mais aussi dans un onglet fait pour.

La partie actualité sur la page d'accueil sera une petite partie qui proposera l'actualité de quelques jeux, posts officiels, mais aussi des actualités plus spécialisées en fonction de nos préférences si nous sommes connectés.

Pour l'onglet actualité, il regroupera la même chose que sur la page d'accueil, c'est-à-dire des actualités sur des sorties de jeux, des contenus additionnels, des posts officiels, ... Mais tout cela sera avec une plus grande diversité de contenu que ce qui sera montré dans la page d'accueil.

III - Les cibles

Les jeux, que ce soit des jeux de rôle, de société ou vidéo, touchent tout le monde, que ce soit des lycéens, des étudiants, des adultes et même des retraités. Cette affirmation est le résultat de notre sondage, qui a été répondu par 86 personnes. Notre site internet va donc s'adresser à tout le monde, lorsqu'ils auront envie de jouer à des jeux avec de la famille, avec des amis ou avec des inconnus.

Nom: Mathilde

Genre: Fille

Âge: 8 ans

Situation: Mathilde est une enfant qui passe son temps à regarder la télévision ou jouer dans sa chambre. Le week-end, Mathilde et sa famille aiment bien jouer à des jeux de société.

Scénario: Un samedi après-midi, la famille de Mathilde veut jouer à un jeux de société comme chaque semaine, mais ils ne savent pas à quel jeu jouer. Mathilde va donc utiliser notre site internet afin de trouver le bon jeu de société grâce aux recommandations du site.

Objectifs: Pour Mathilde et sa famille, l'objectif est de trouver un jeu de société qui plaise à toute la famille. Le site internet doit être facile à comprendre et simple à naviguer afin que Mathilde ne se perd pas dans le site lors de sa recherche.

Nom: Théo

Genre: Homme

Âge: 30 ans

Situation: Théo est un cadre dans une entreprise, lorsqu'il était adolescent il adorait jouer aux jeux de rôle et aux jeux vidéo avec ses amis. Maintenant, tous ses amis sont partis ailleurs pour leur travail.

Scénario: Théo termine sa journée de travail, lorsqu'il rentrait chez lui, il vit une publicité pour un jeu de rôle. Il a eu une envie soudaine de rejouer à un jeu de rôle, mais il est tout seul. Pour cela Théo va utiliser notre site internet pour trouver des compagnons pour sa nouvelle campagne de jeux de rôle.

Objectif: Pour Théo, l'objectif est de trouver des compagnons de jeu ayant les mêmes goûts que lui en termes de jeu. La plateforme doit alors faire le tri entre les utilisateurs afin de proposer à Théo de bonnes personnes.

IV - Fonctionnalités du site

Nous allons proposer différentes fonctionnalités à l'utilisateur afin qu'il puisse jouer en toute sérénité, ces fonctionnalités sont :

- Avoir une page de recommandation de jeu pour les trois types de jeu,
- Pouvoir créer un compte afin de poster du contenu et le partager à la communauté,
- Avoir un espace communautaire par type de jeu regroupant des avis sur des jeux, des solutions, du contenu divertissant,
- Avoir un espace relationnel pour rechercher des joueurs avec qui jouer que ce soit pour les jeux de société, les jeux de rôles ou les jeux vidéo,
- Avoir une page d'accueil regroupant l'actualité des jeux, mais aussi certains posts populaires du moment,
- Avoir une page qui nous propose l'actualité des jeux selon le type choisi,
- Avoir une barre de recherche afin de faciliter la recherche d'un jeu ou d'une actualité selon les mots-clés que l'utilisateur saisit.

V - Graphisme et ergonomie

V - a) La charte graphique

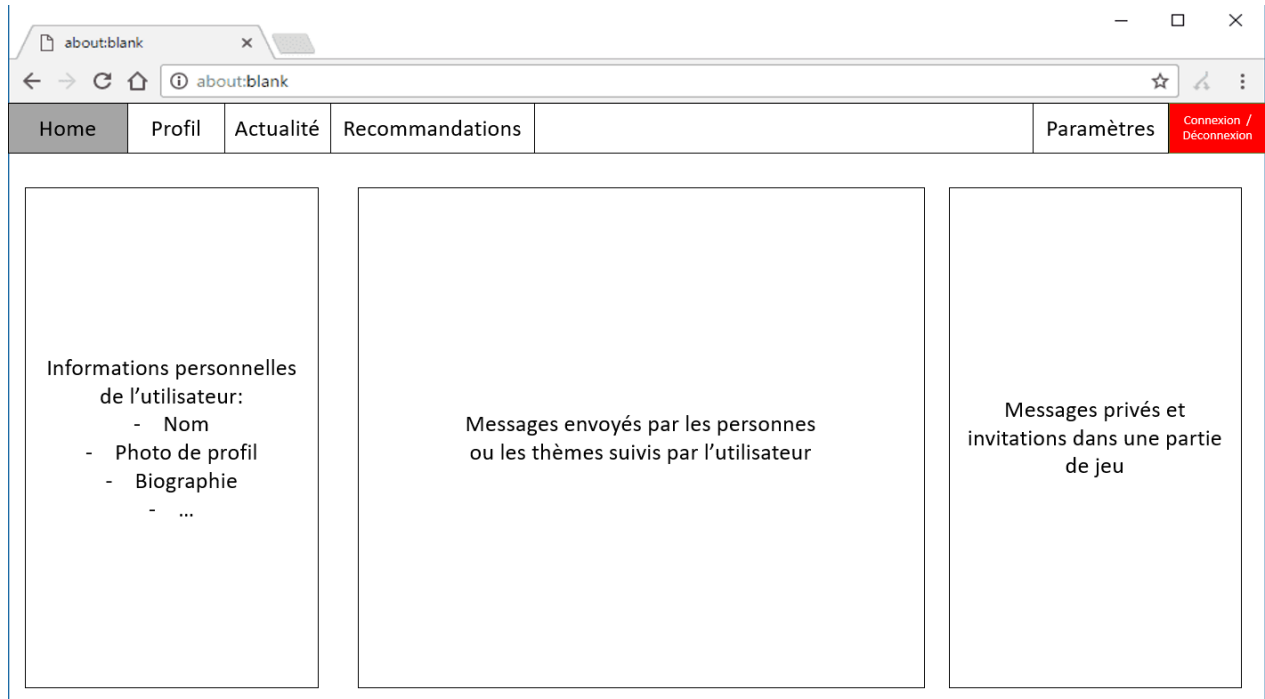
Le logo du site est le suivant :



Les couleurs du site vont être en corrélation avec les couleurs du logo, c'est-à-dire des couleurs lumineuses tels que le blanc, le gris et le rouge.

V - b) Le maquetage

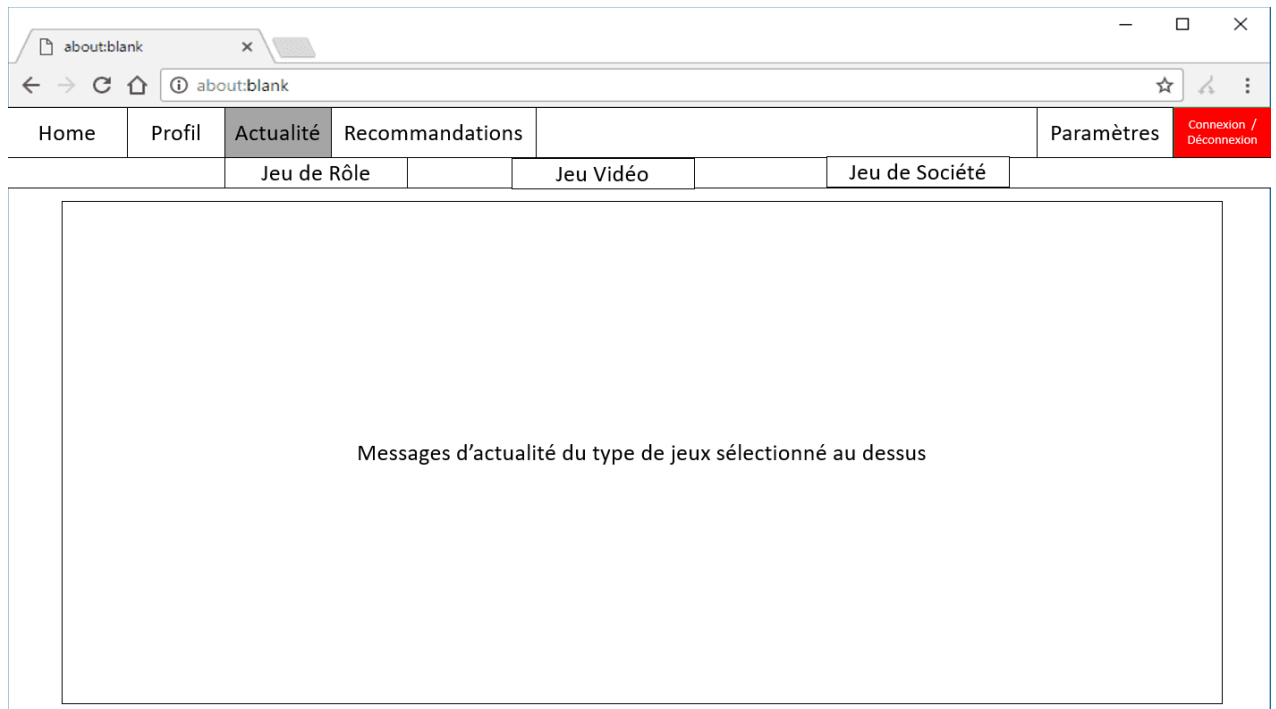
Page d'accueil du site:



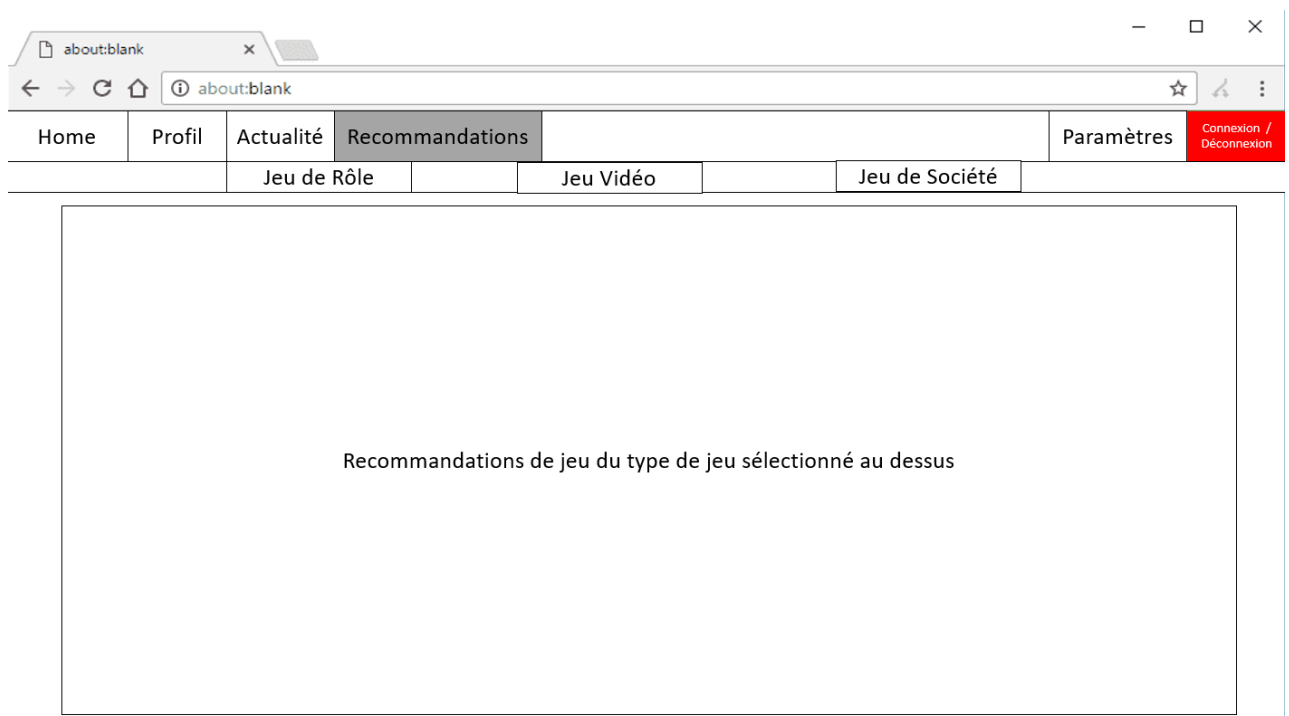
Profil de l'utilisateur :



Page d'actualité :



Page de recommandations de jeu :



VI - Contraintes techniques

Notre projet est de développer un site internet regroupant les trois types de jeu. Même si nous allons reprendre une base de site que nous développons dans un projet différent, nous allons éprouver quelques difficultés afin de réaliser ce site :

- Nous sommes une petite équipe pour développer ce site,
- Nous aurons besoin de compétences en HTML, CSS, PHP, mais aussi en base de données et en Javascript