

# Integration d'un modèle économique

## Dopamine

Defi quotidien

Humains gagnés  
= Evolution de  
l'Espèce et  
nouveau Mini Jeux

Progression  
dépend du nb  
d'Humains et  
d'Espèce

Mode Endless

Objectif  
Communautaire

## Frustration

Incite le joueur a  
ouvrir le jeu au  
moins une fois par  
jour

Ralentir l'arriver  
des humains  
gagner via un  
timer IRL

Le joueur doit  
jouer des mois si il  
veut débloquent  
l'ensemble des  
Espèces/  
Evolutions / Mini  
Jeux

Proposer de  
doublé sa  
récompense en  
regardant une  
pub: Aversion à la  
perte

Incite le joueur à  
revenir joué en  
debut de mois  
pour profiter de la  
recompense  
communautaire

## Solution

Pop Up Pub

Payer pour  
instantaniser le  
processus

Achat in game  
d'Humains et  
d'Espèce

Regarder Pub

Continuer à jouer