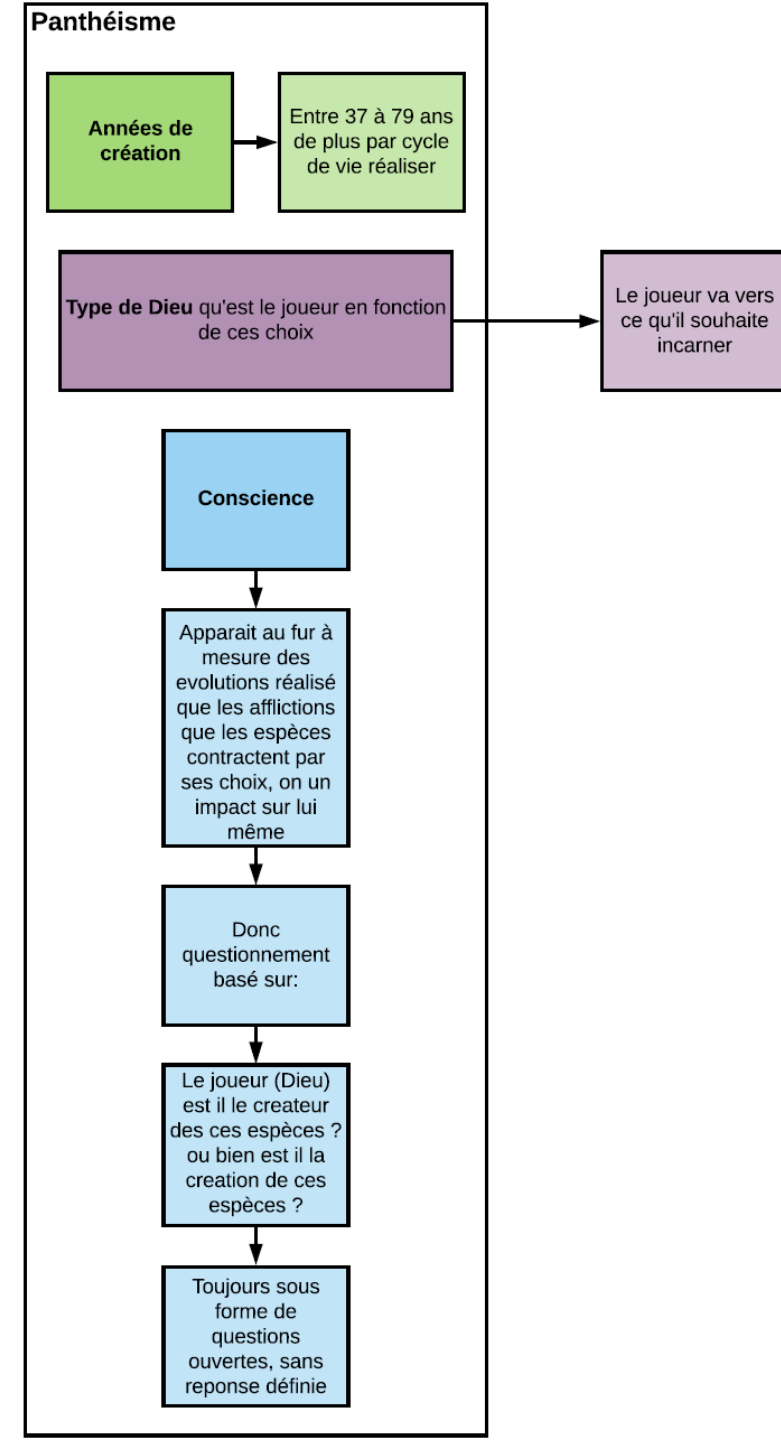


Manichean God

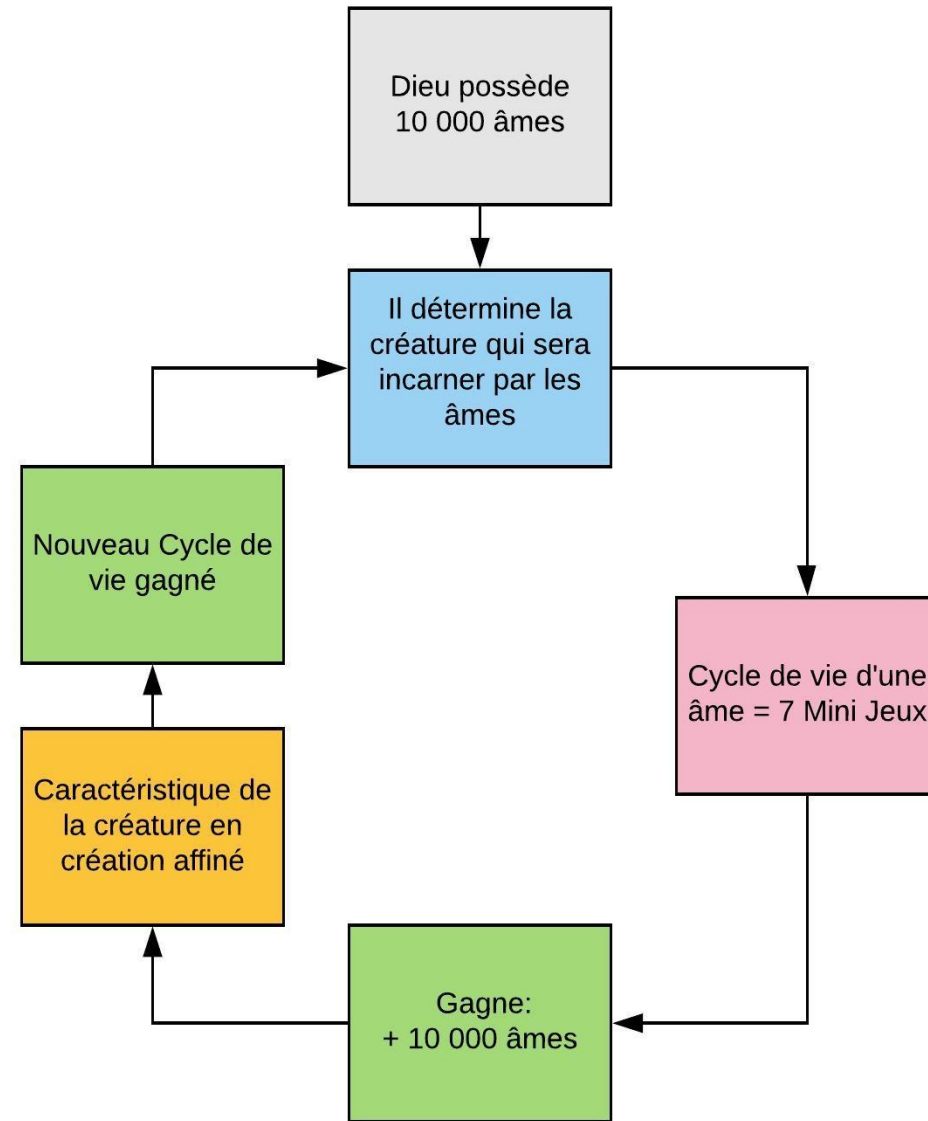
Âme



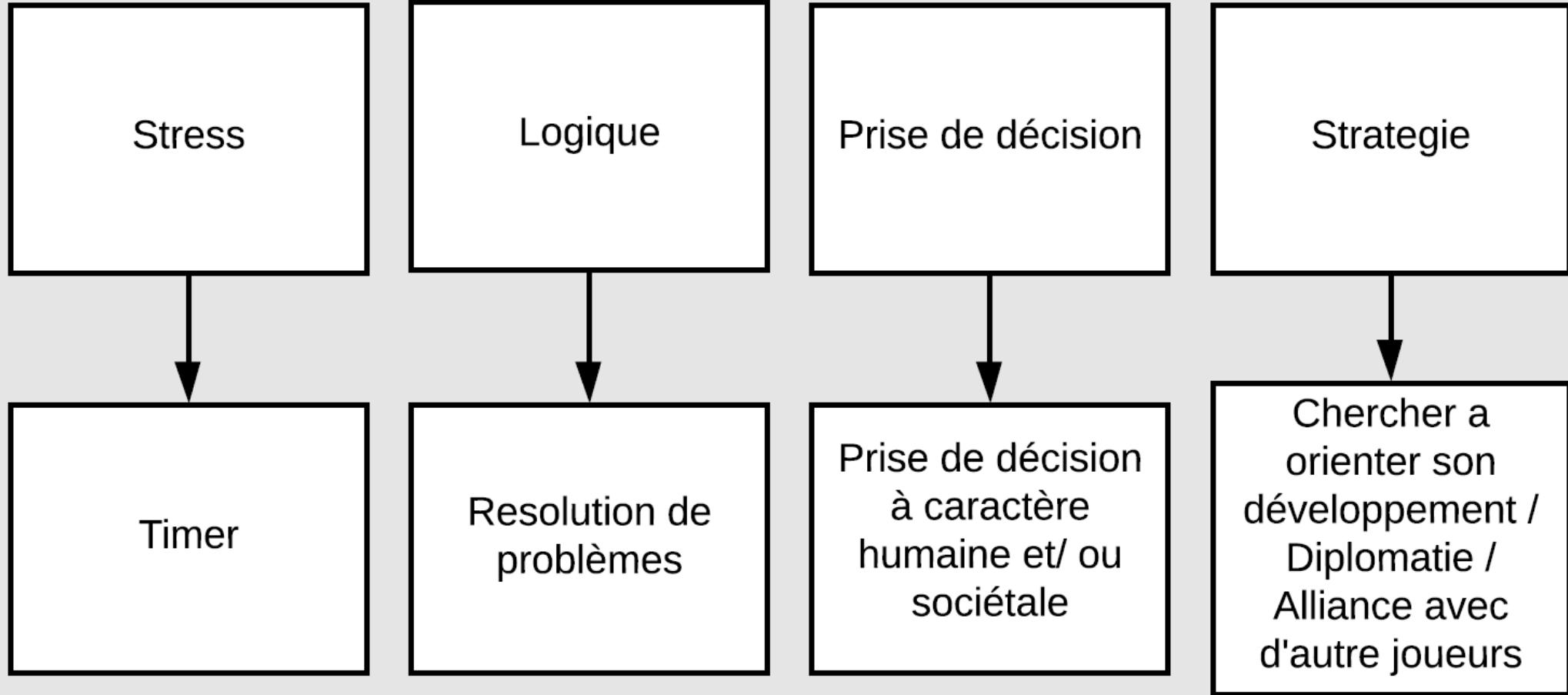
Ref: Beksinski



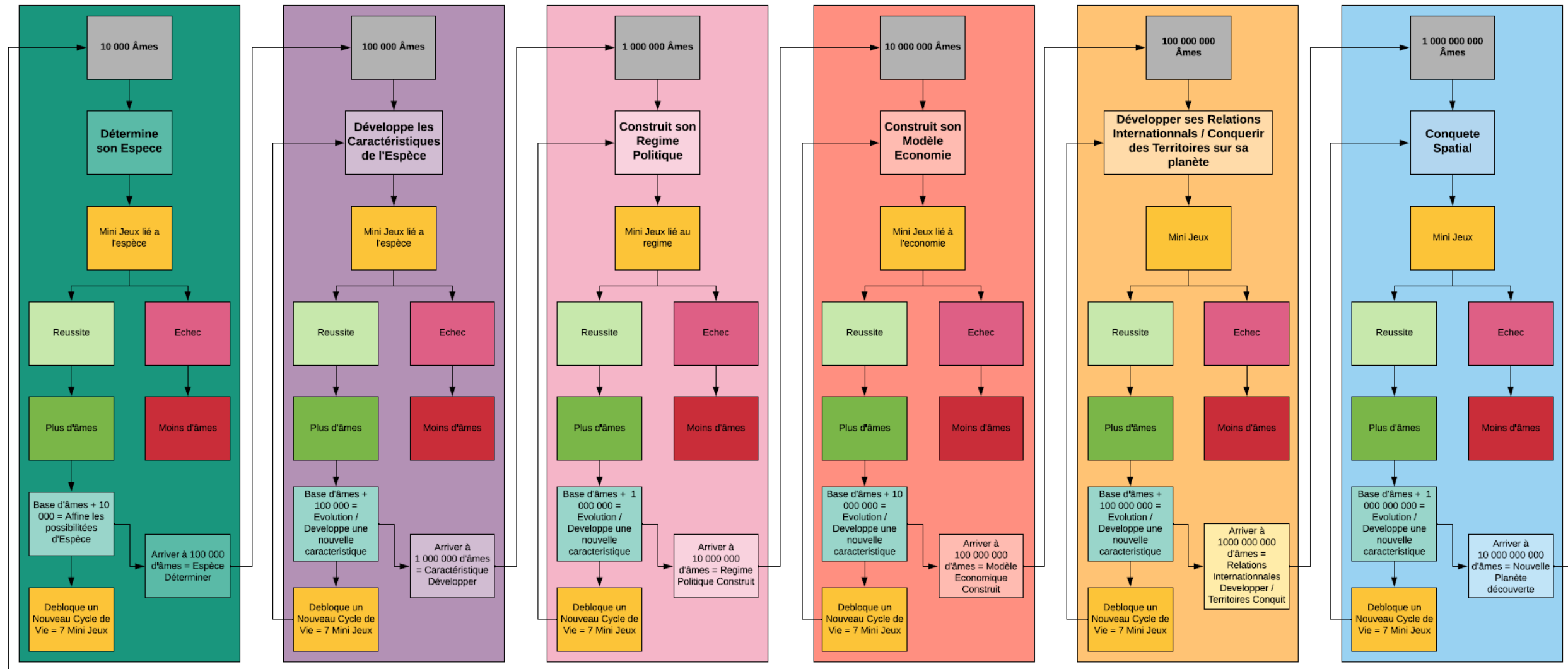
Partie Idéale



Cognition

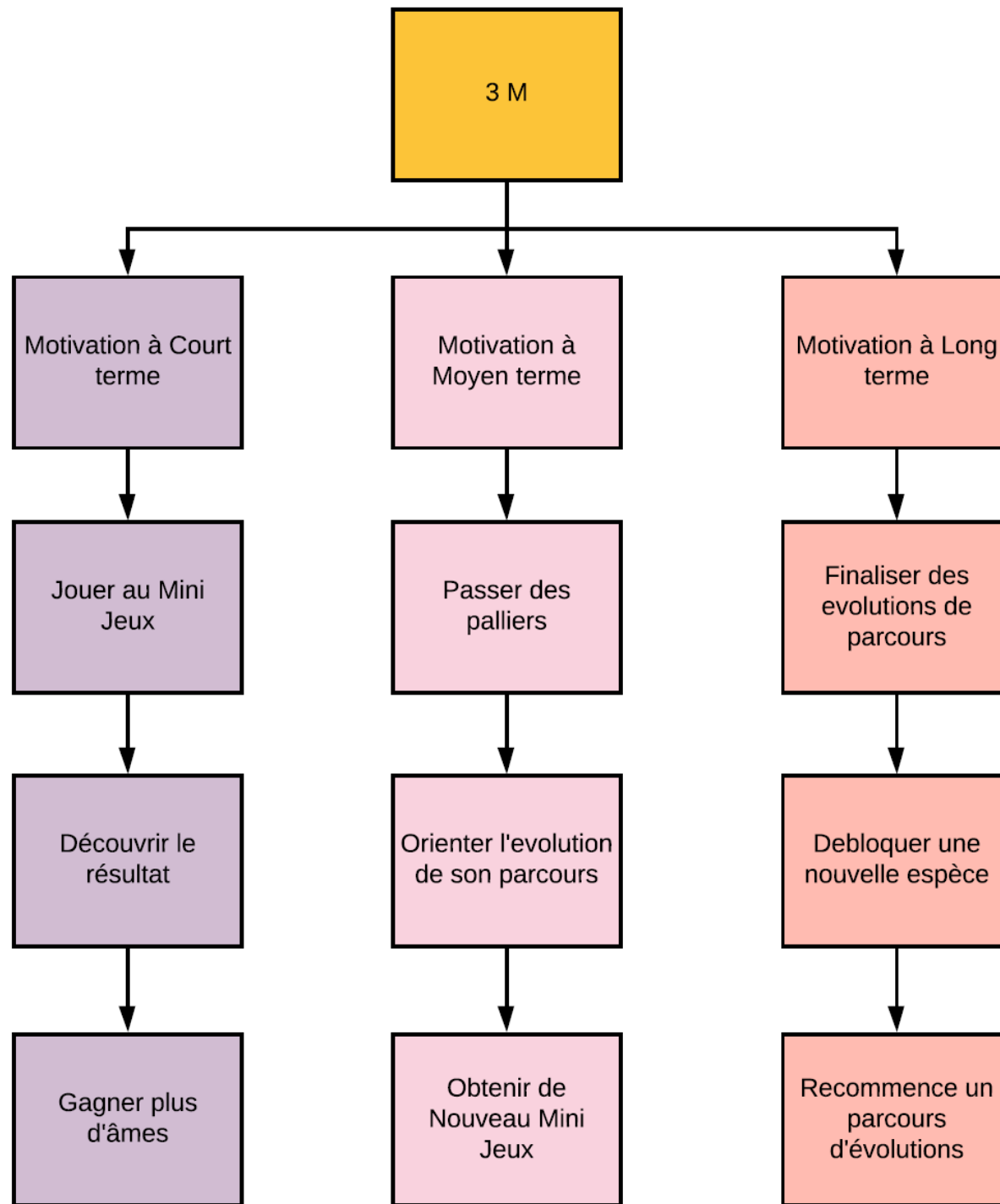


Evolution du parcours du joueur

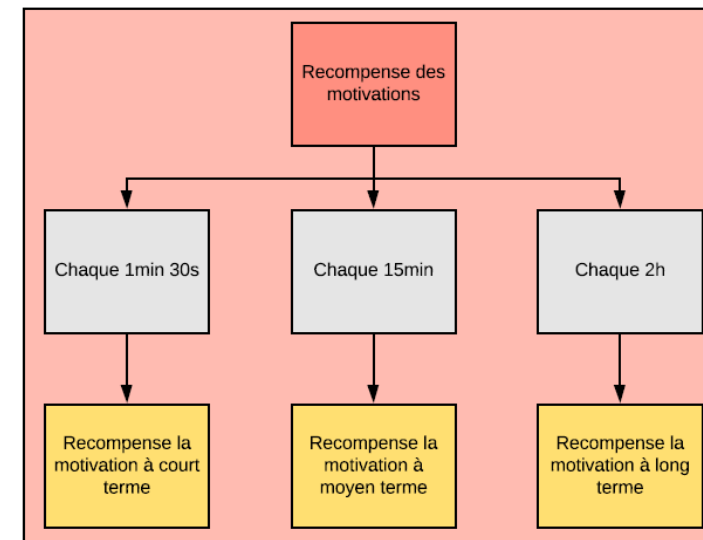
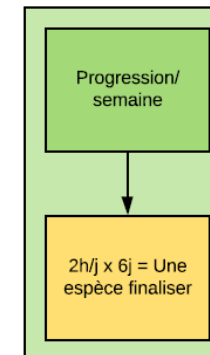
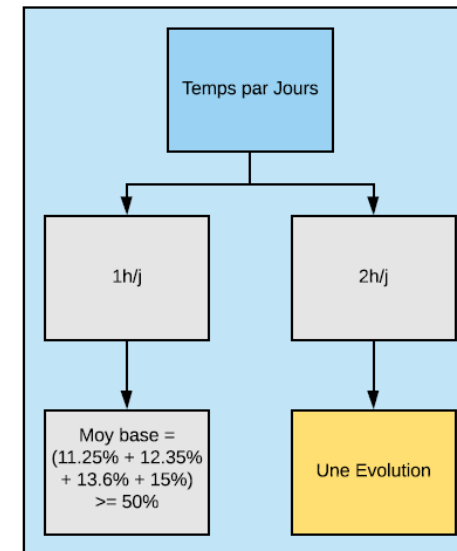
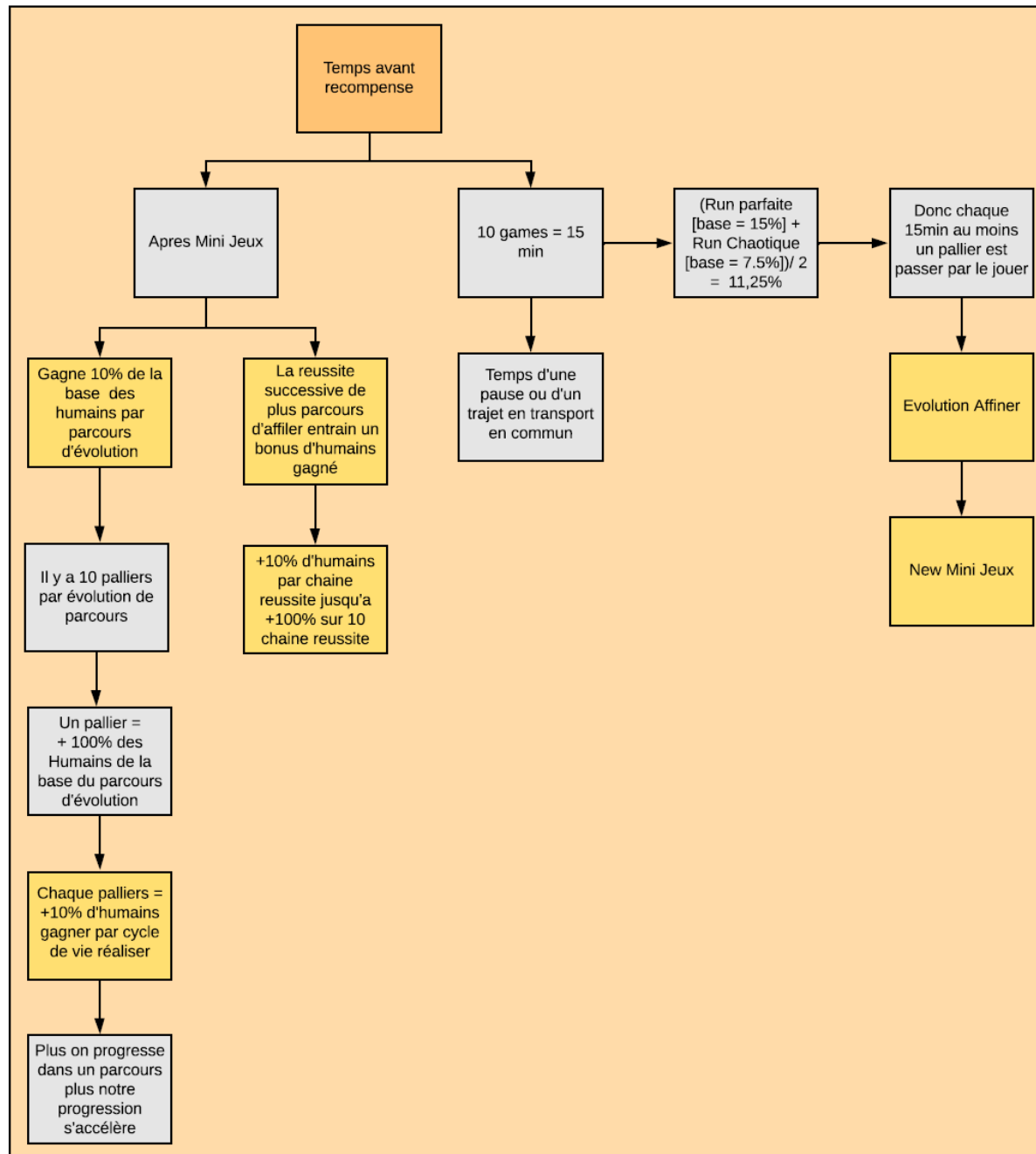
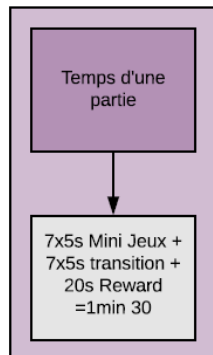


Game Flow

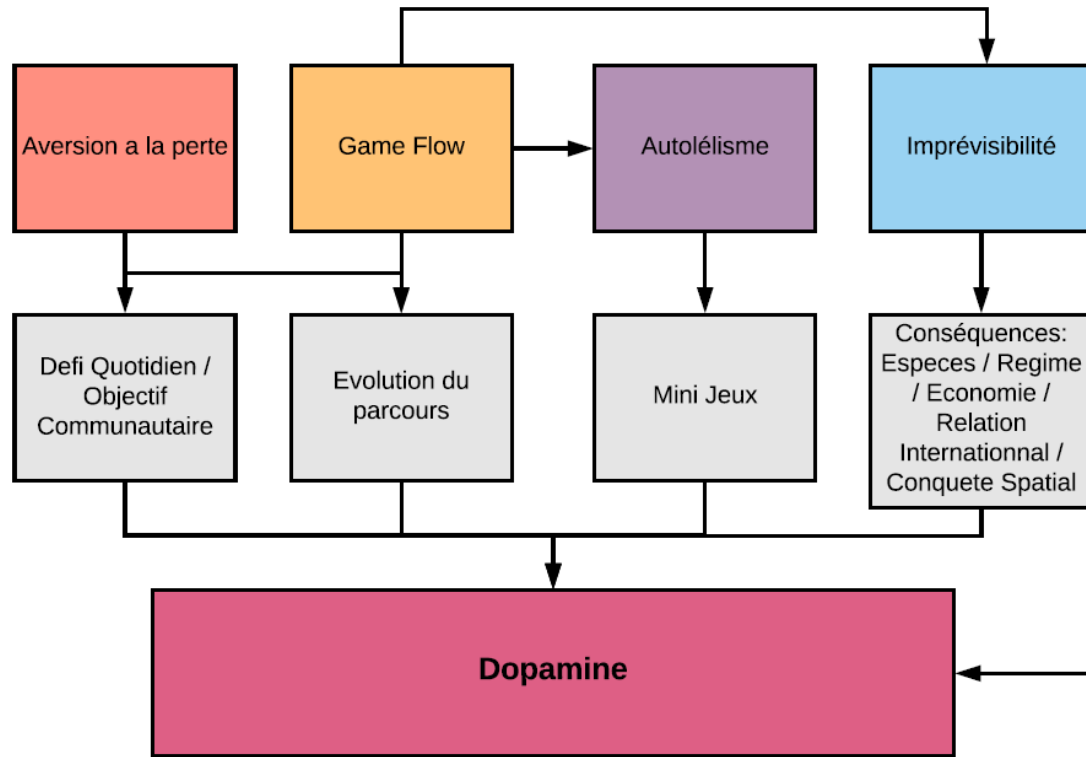




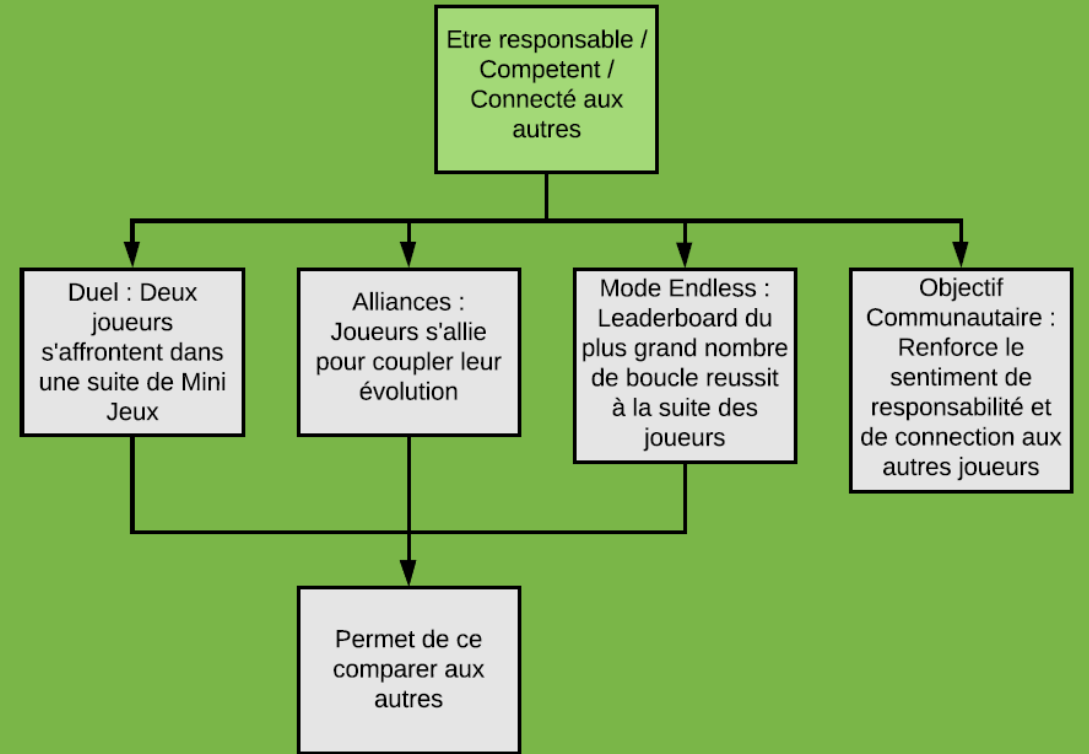
Temps/ Partie - Temps/ Recompense



Addiction



Social



Integration d'un modèle économique

Dopamine

Defi quotidien

Humains gagnés
= Evolution de
l'Espèce et
nouveau Mini Jeux

Progression
dépend du nb
d'Humains et
d'Espèce

Mode Endless

Objectif
Communautaire

Frustration

Incite le joueur a
ouvrir le jeu au
moins une fois par
jour

Ralentir l'arriver
des humains
gagner via un
timer IRL

Le joueur doit
jouer des mois si il
veut débloquent
l'ensemble des
Espèces/
Evolutions / Mini
Jeux

Proposer de
doublé sa
récompense en
regardant une
pub: Aversion à la
perte

Incite le joueur à
revenir joué en
debut de mois
pour profiter de la
recompense
communautaire

Solution

Pop Up Pub

Payer pour
instantaniser le
processus

Achat in game
d'Humains et
d'Espece

Regarder Pub

Continuer à jouer

Cycle Jour/ Nuit

Naissance

Mort

Image de la creation

Cosmos

Cieux

Terre

Eau

Soleil/ Tenebre

Lune

El Dorado

Traits construits

Culturel

Religion

Geographie

Intellectuel

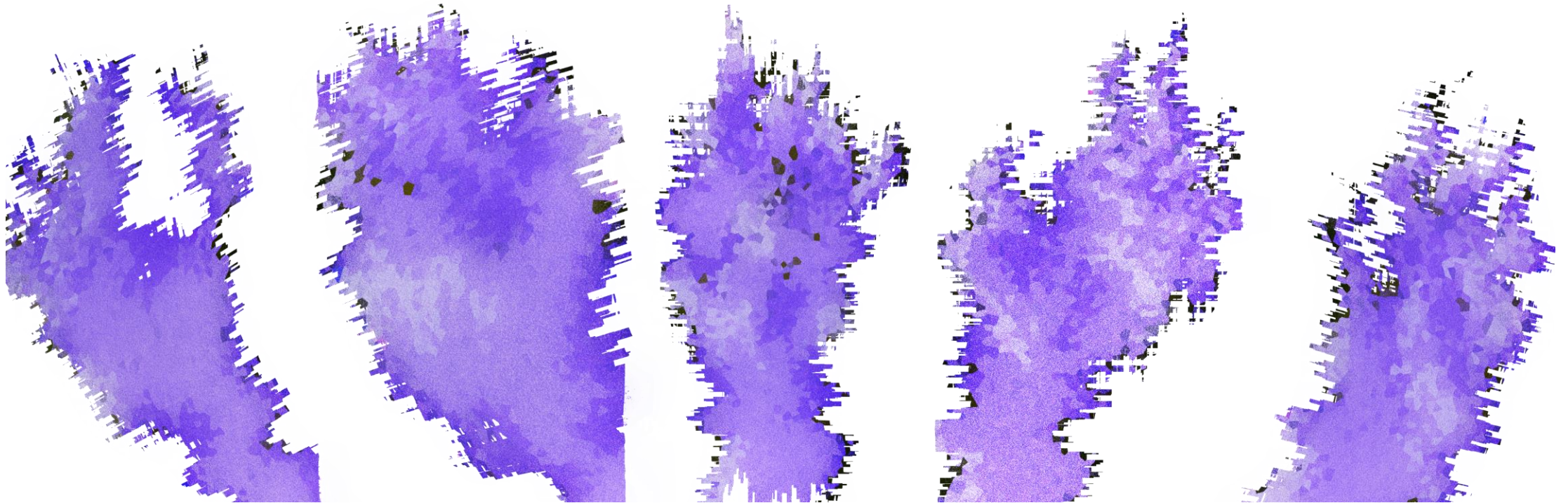
Physique

Etat d'esprit

Social

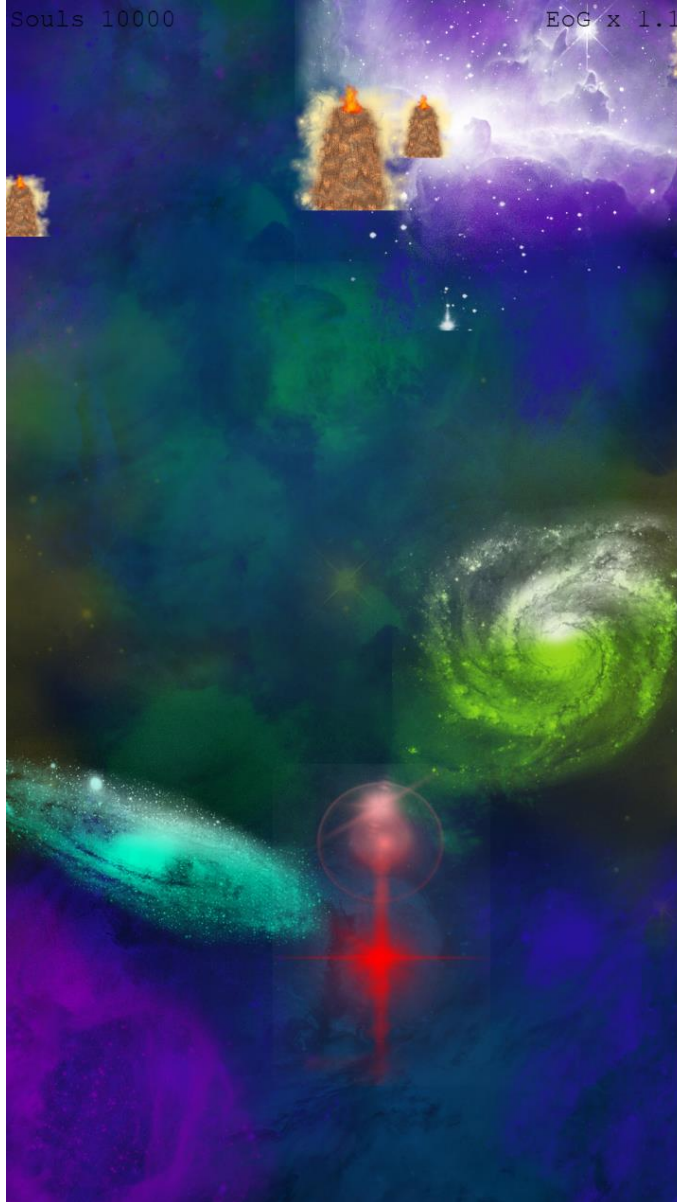
Lumière Divine/ Mystique

Transition/ Animation: Main de Dieu



Culture: Individualiste/ Collectiviste

Cosmos



Sauver son âme →

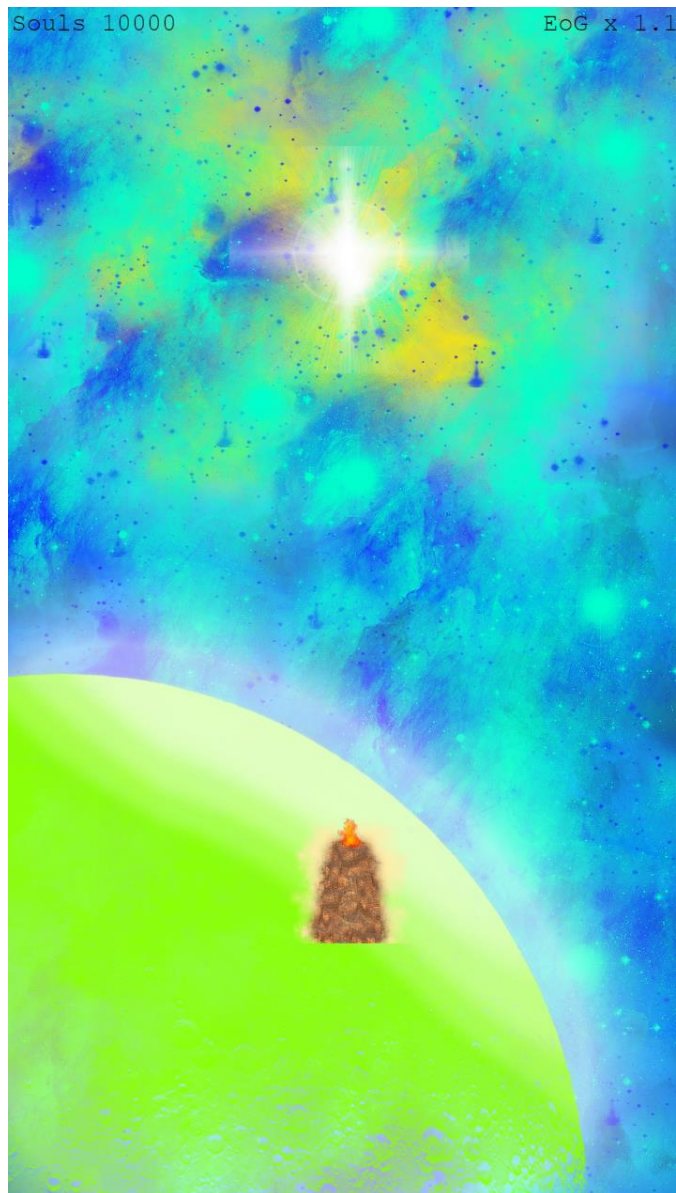
Sauver les âmes →

Déplacer âme
à Gauche

Déplacer âme
à Droite

Dévier étoile
filante à
Gauche

Dévier étoile
filante à
Droite



Croyance Cieux

Aller vers la foi →

Refuser la foi →

Faire Monter l'âme

Déplacer
âme à
Gauche

Déplacer âme
à Droite

Environnement Géographique Terre



Choisir la Péninsule→

Choisir les Rocheuses→

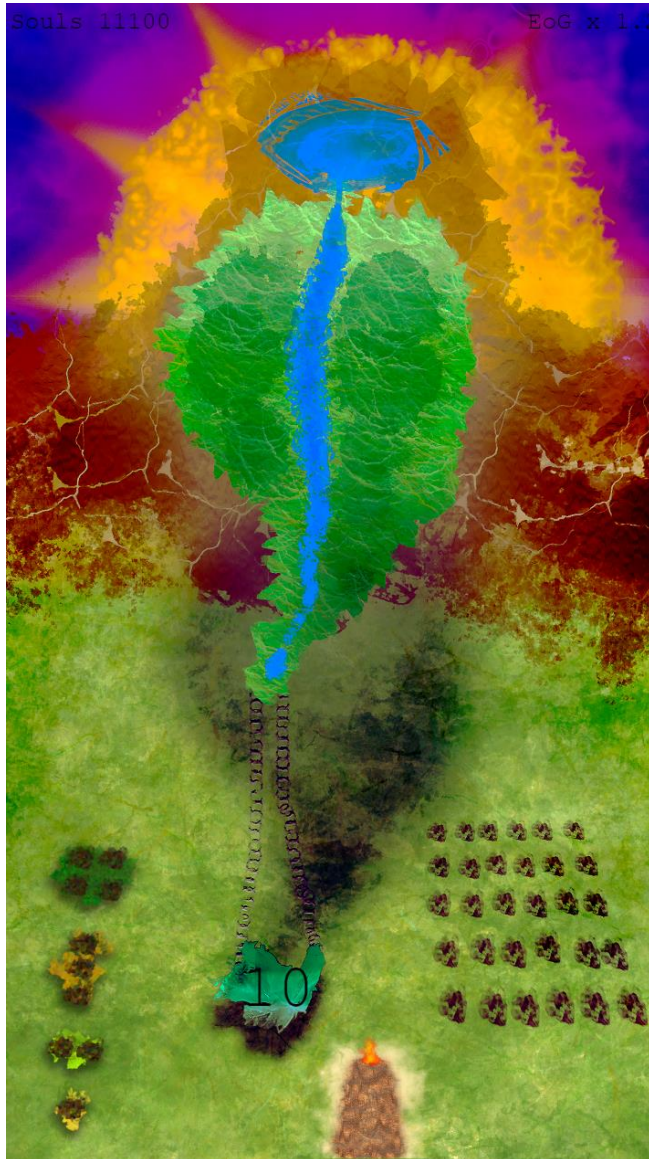
Choisir les Sommets Enneigés→

**Valider emplacement de
l'âme en Haut**

**Valider emplacement de
l'âme au Milieu**

**Valider emplacement de
l'âme en Bas**

Intelligence Eau



Calculer Vite→

Calculer Lentement→

+ 4
Pierres

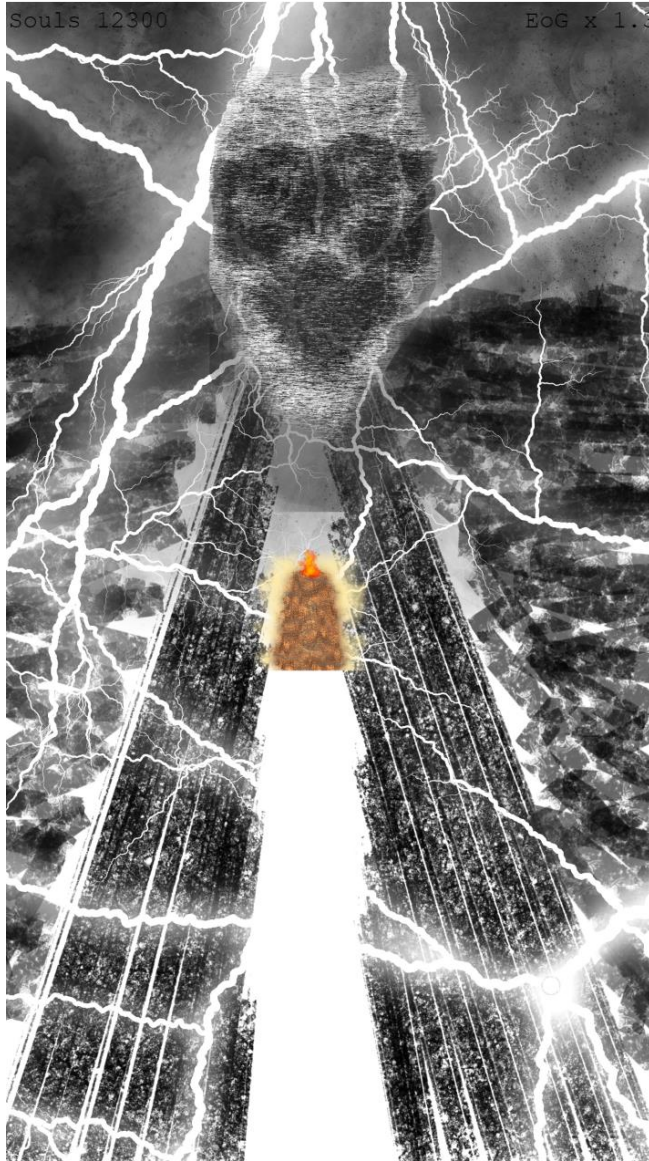
+ 3
Pierres

+ 2
Pierres

+ 1
Pierres

Receptacle
à Pierres

Physique Ténèbres



Être Fort →

Être Rapide →

Attaquer

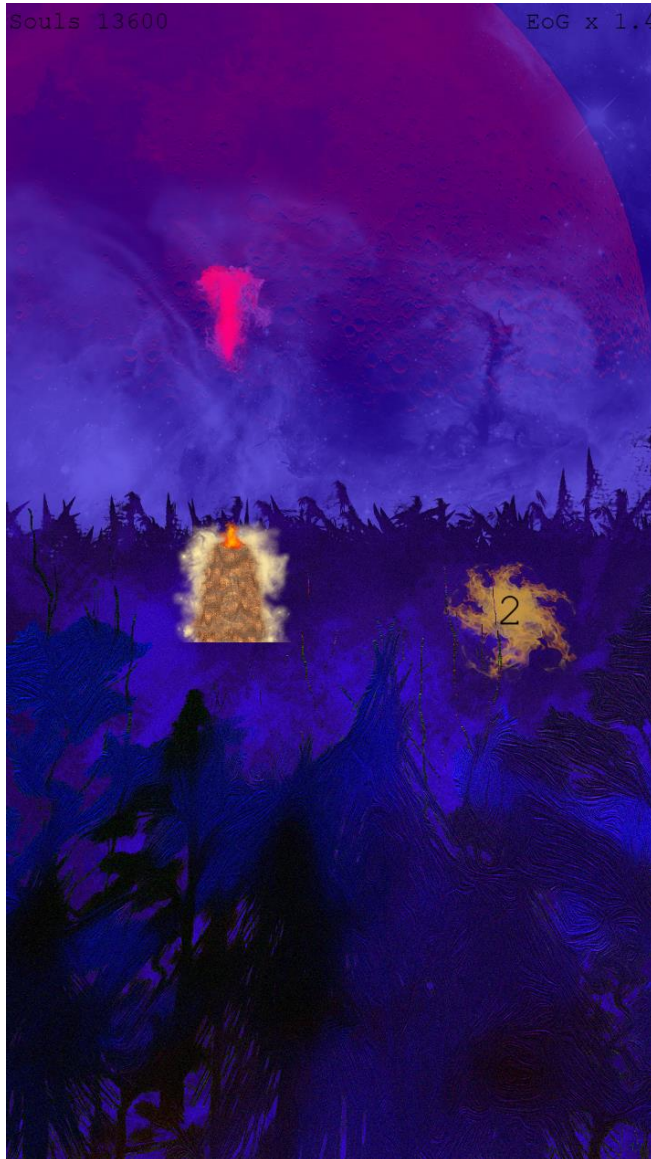
Courir

Pied à
Gauche

Pied à
Droite

Etat d'esprit: Idéaliste/ Réaliste

Lune



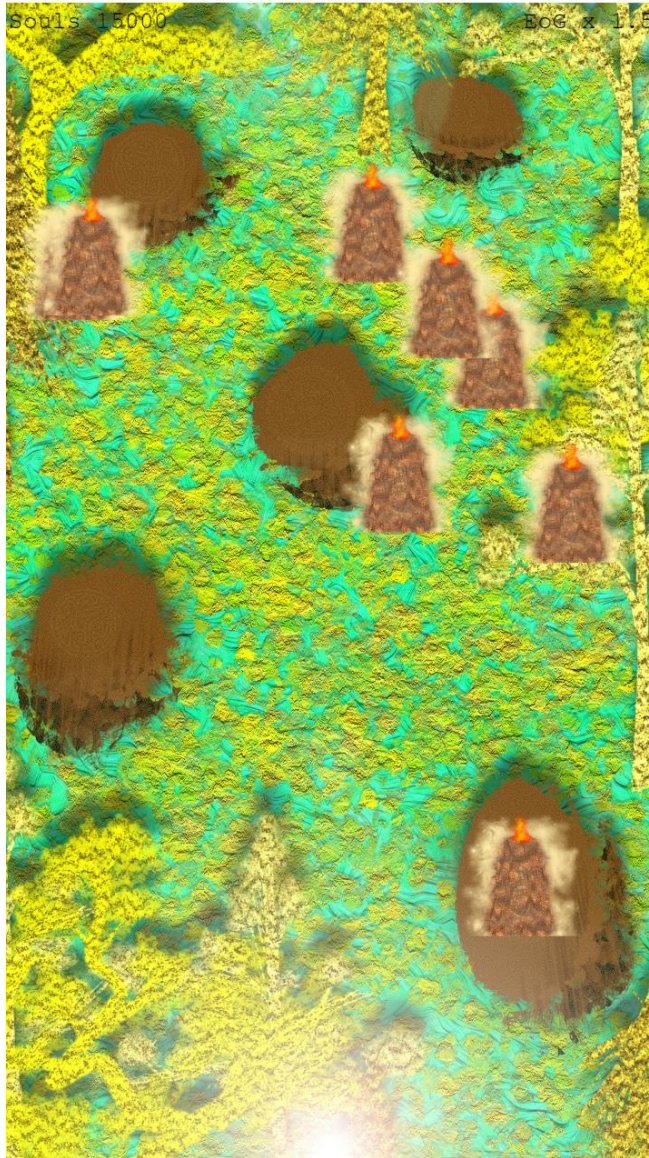
**Chercher à faire de
la Lune un Soleil→**

Embraser la Forêt→

Tirer Devant

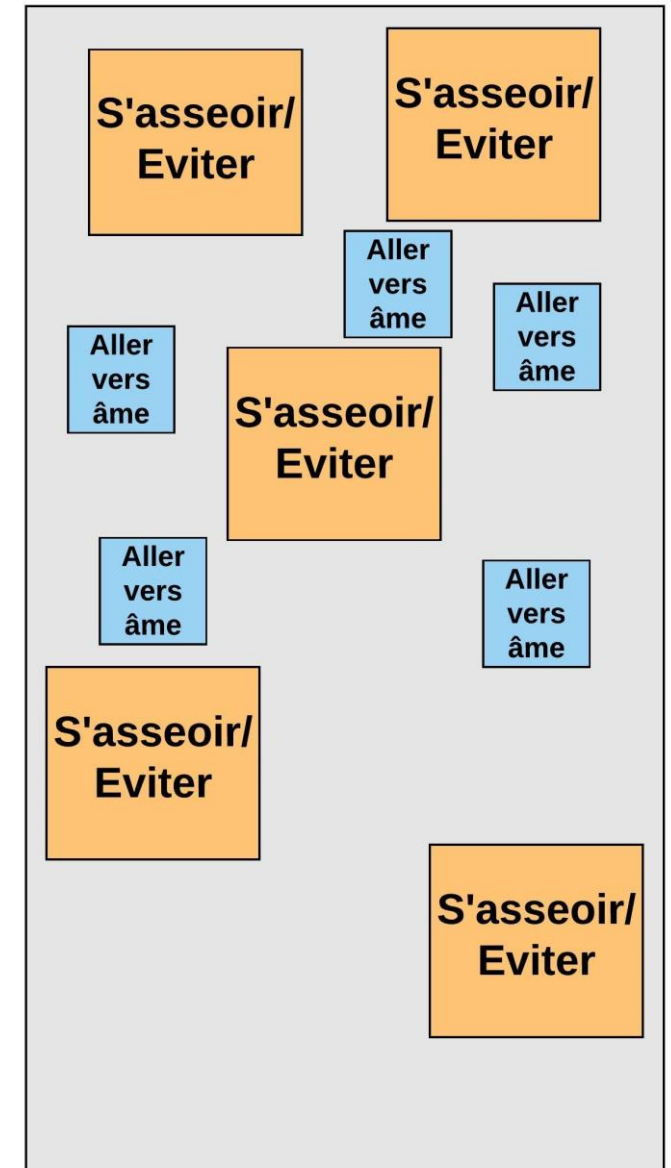
Tirer Derrière

Social El Dorado



Être Sociable→

Être Asocial→



Nombre d'âmes Actuel →

Message de Victoire/ ou Défaite →

Compteur d'Âmes total →

Multiplicateur de L'Exaltation de Dieu →



← Multiplicateur de L'Exaltation de Dieu Actuel