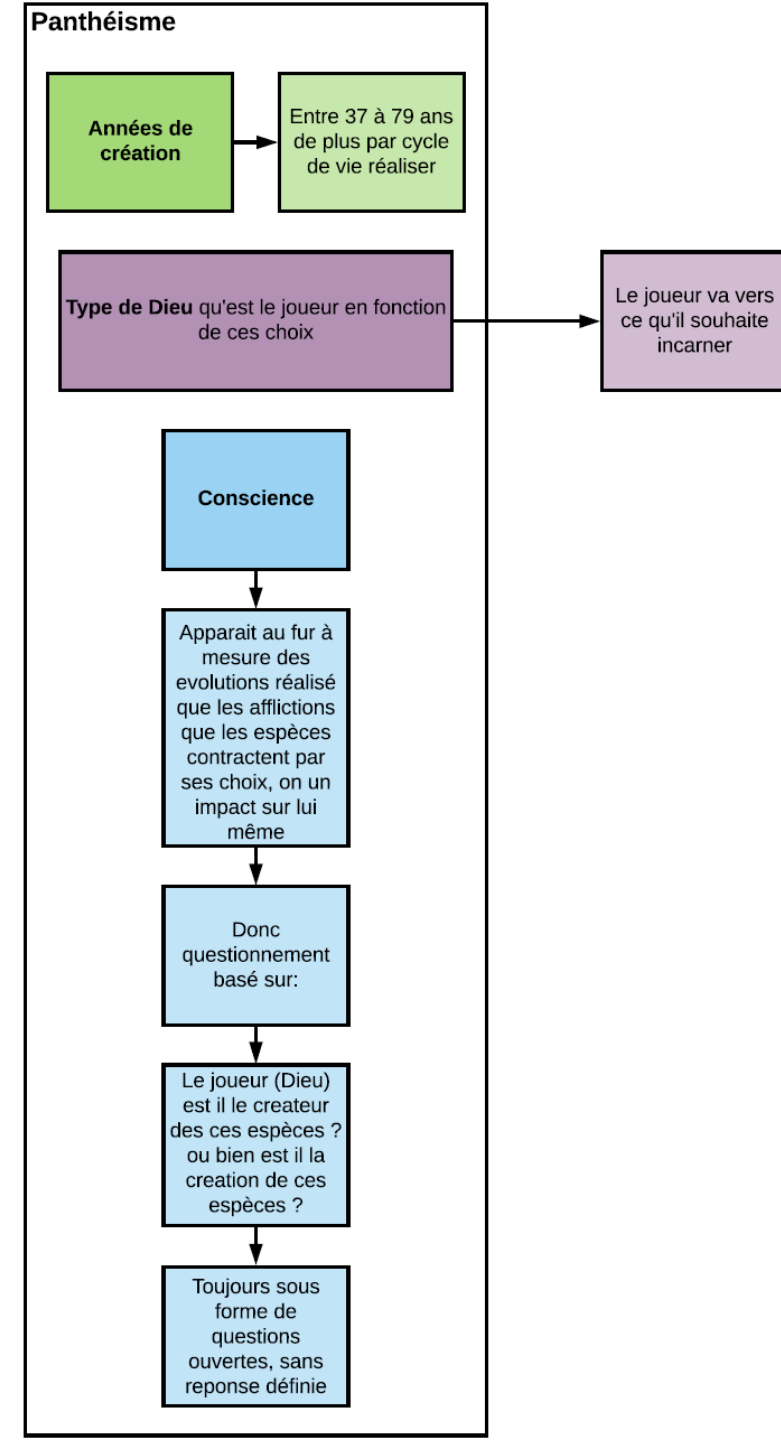


# Manichean God

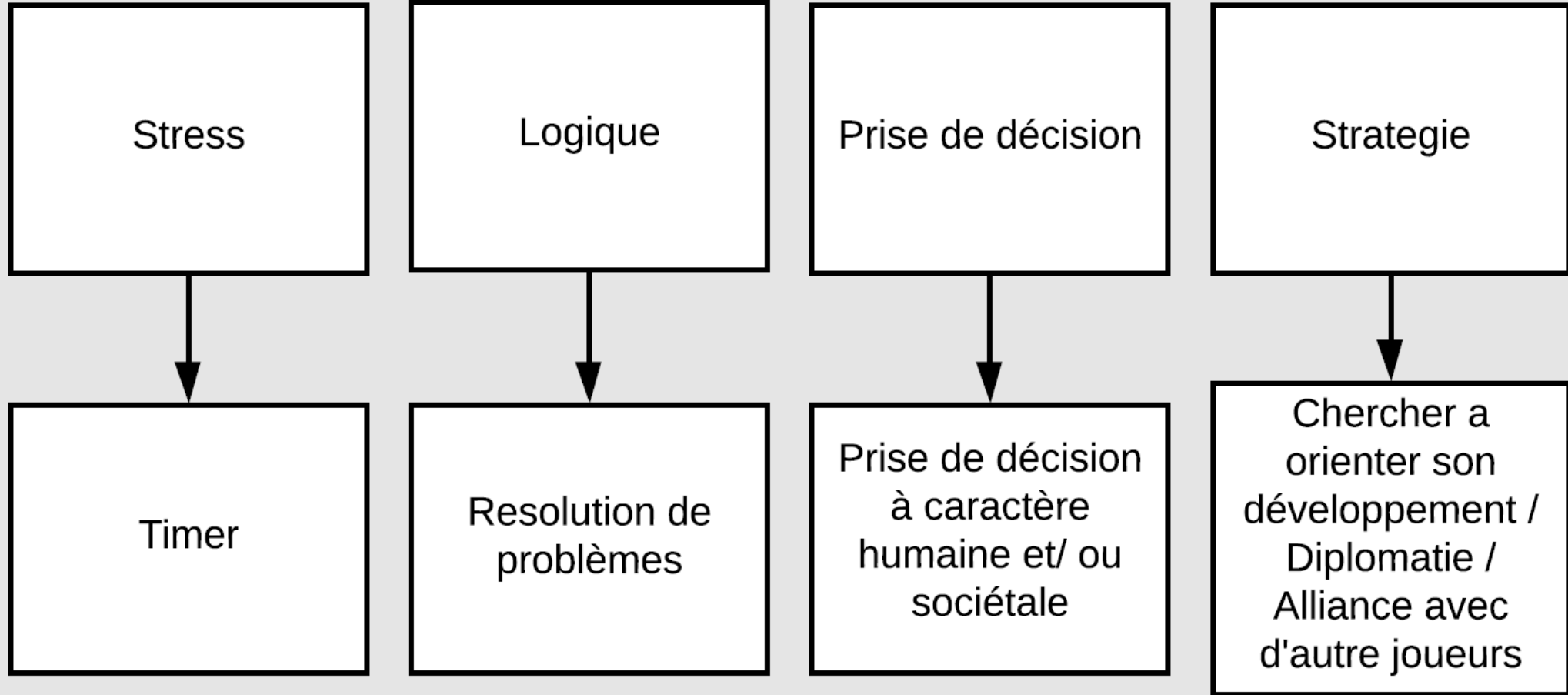
Âme



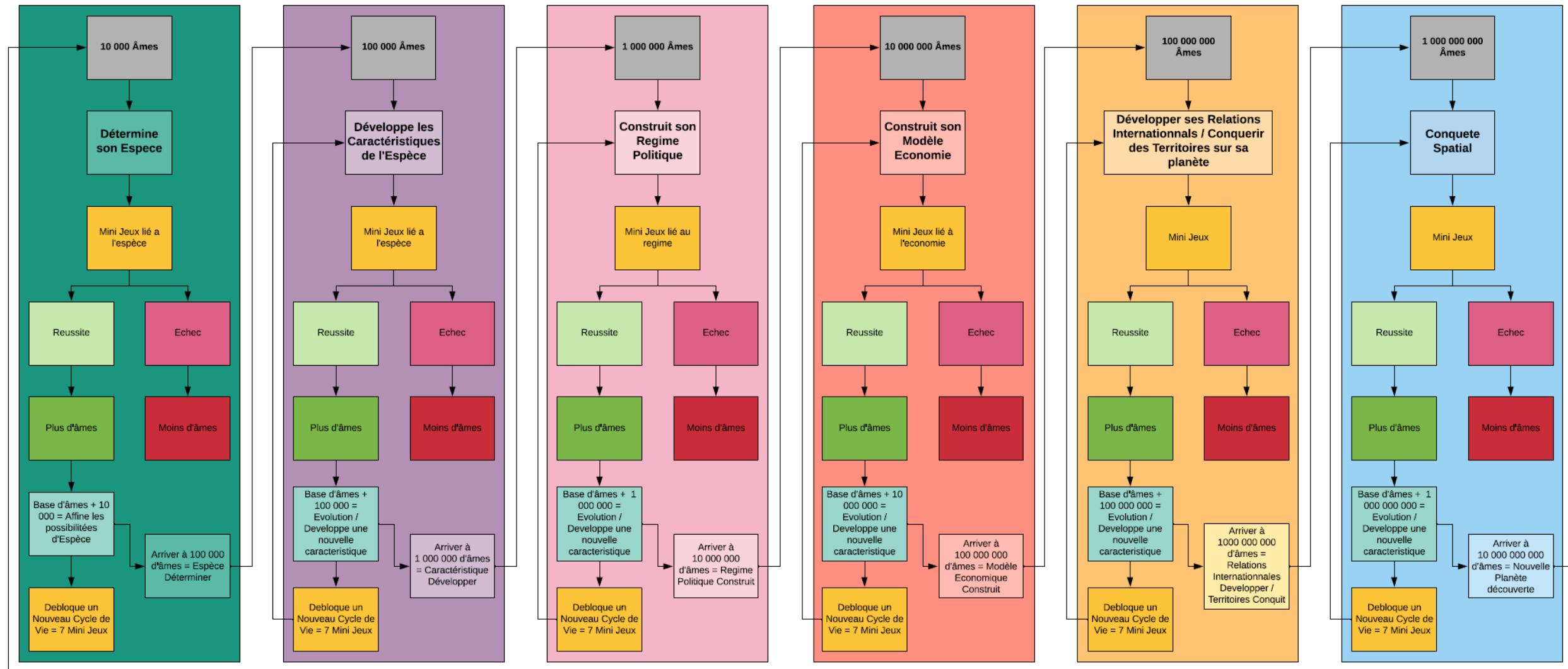
*Ref: Beksinski*



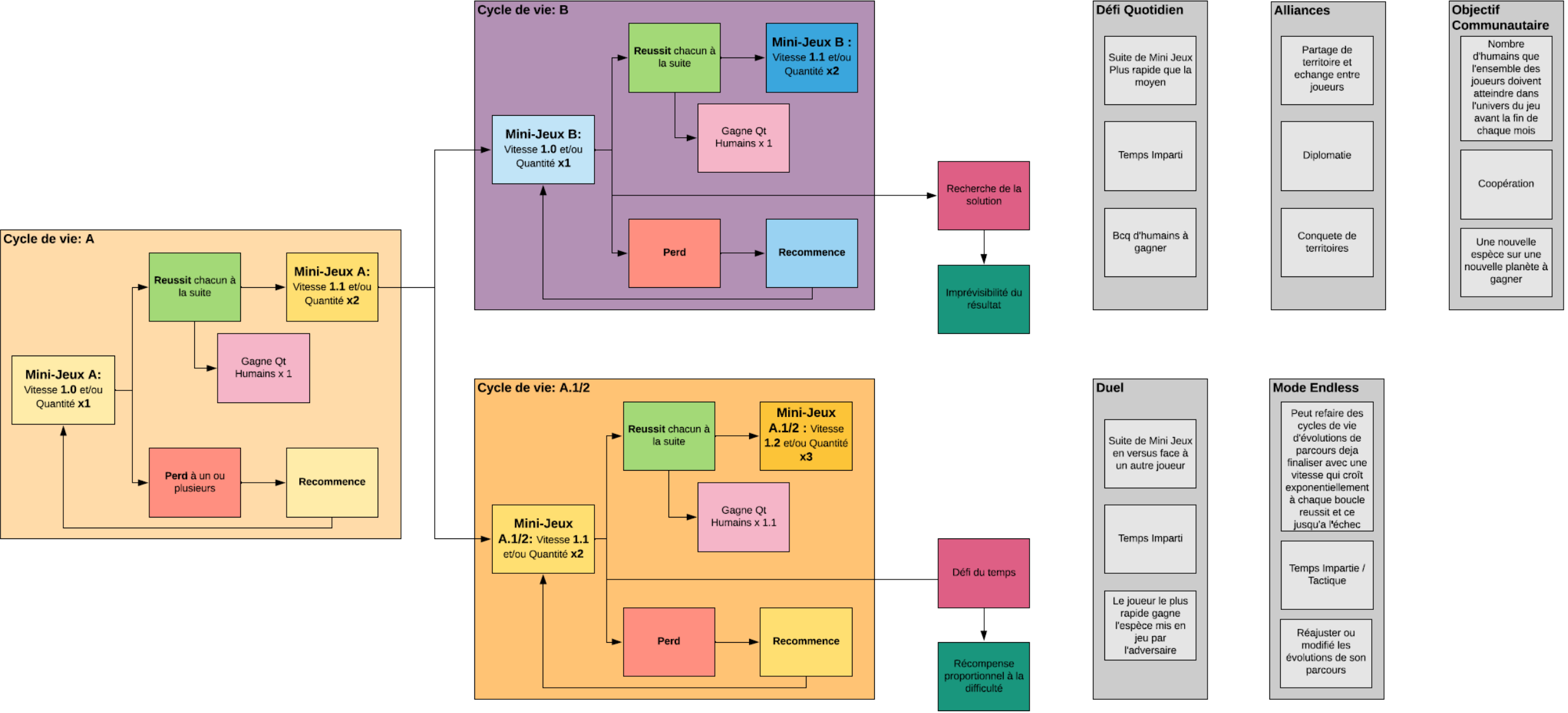
## Cognition

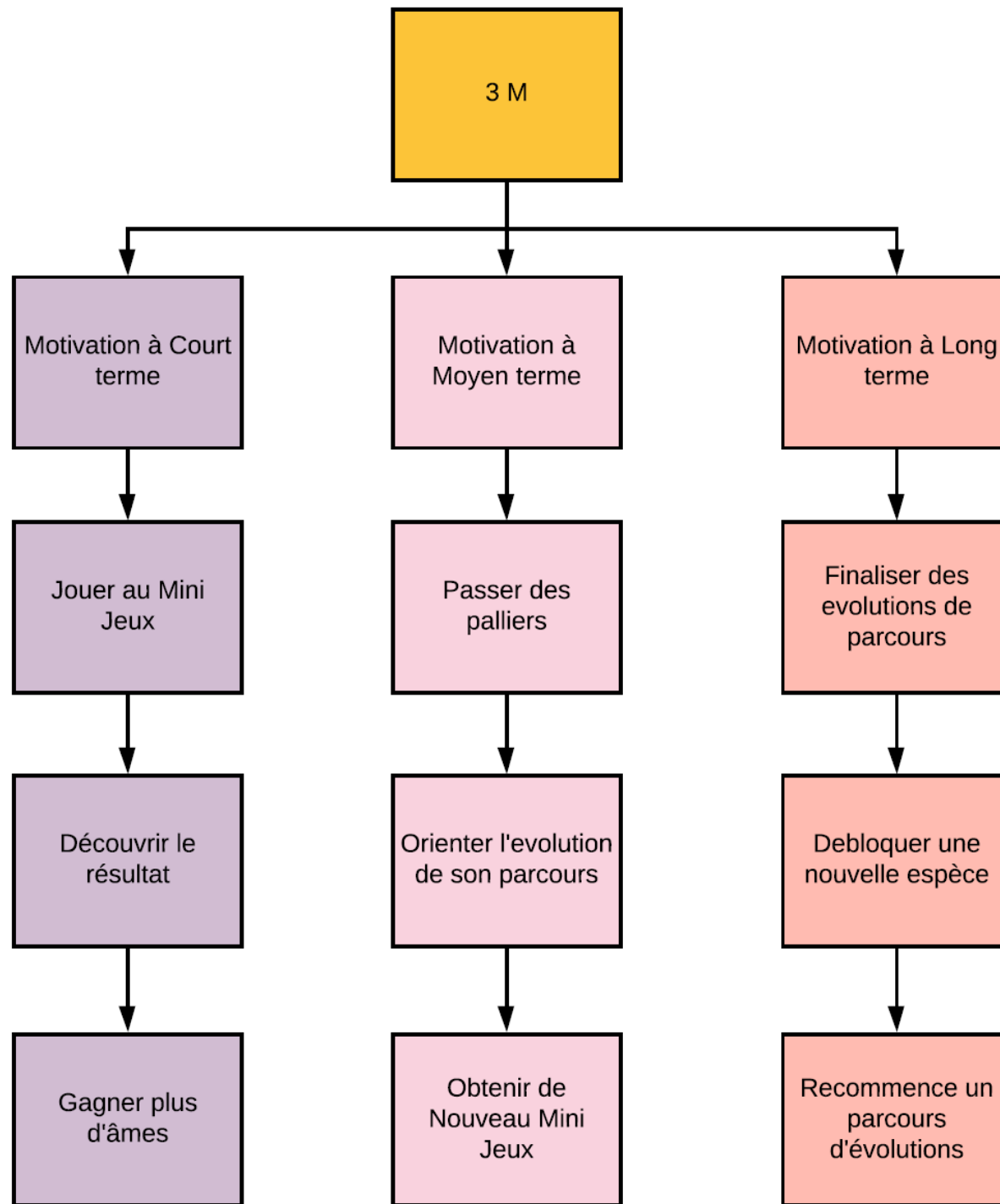


## Evolution du parcours du joueur

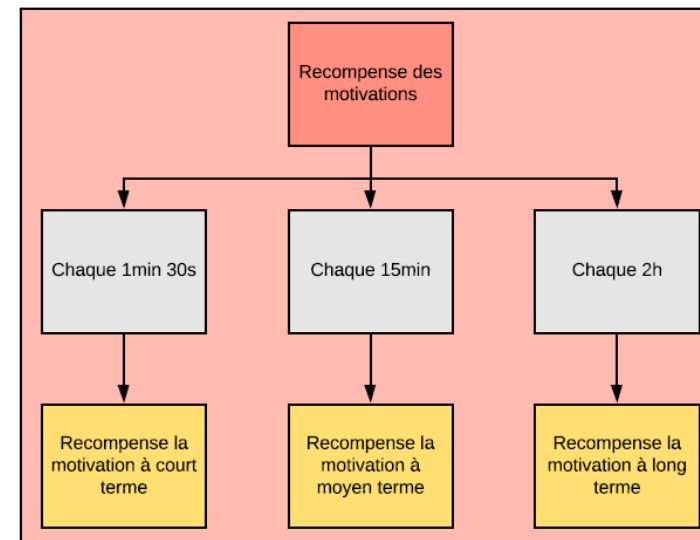
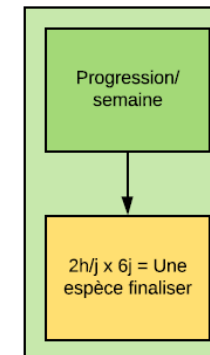
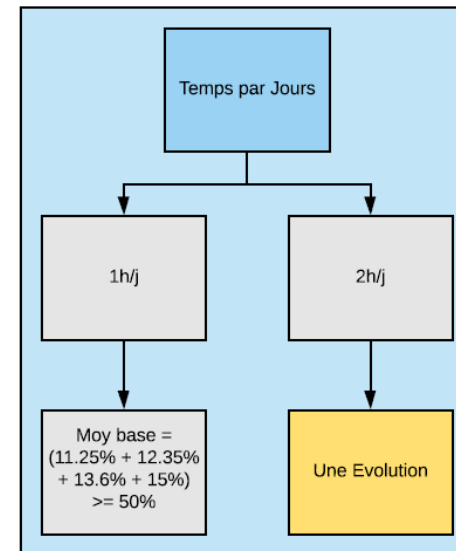
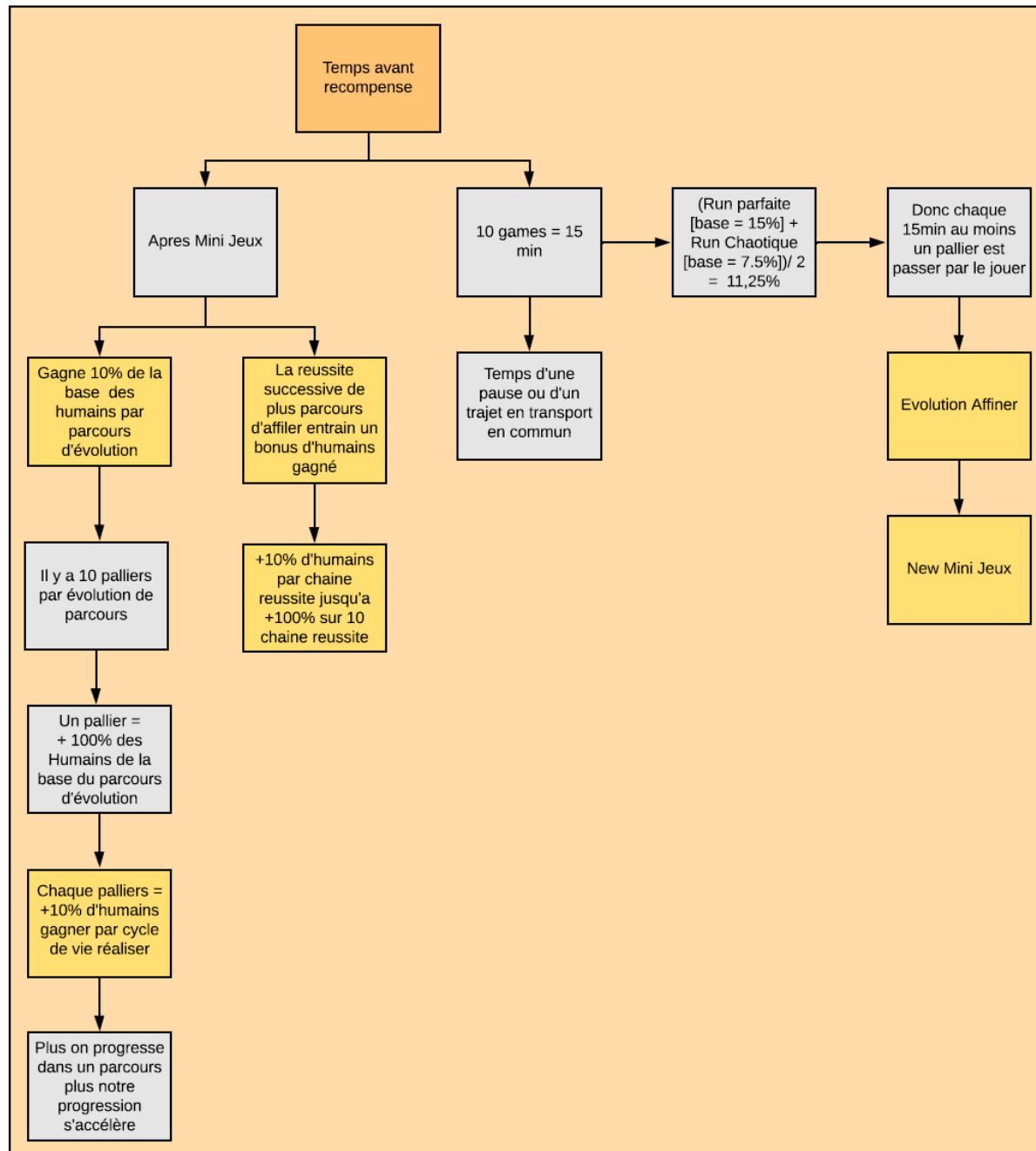
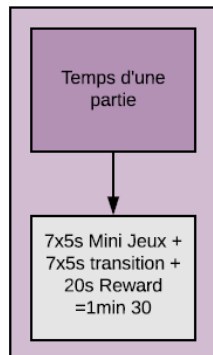


Game Flow

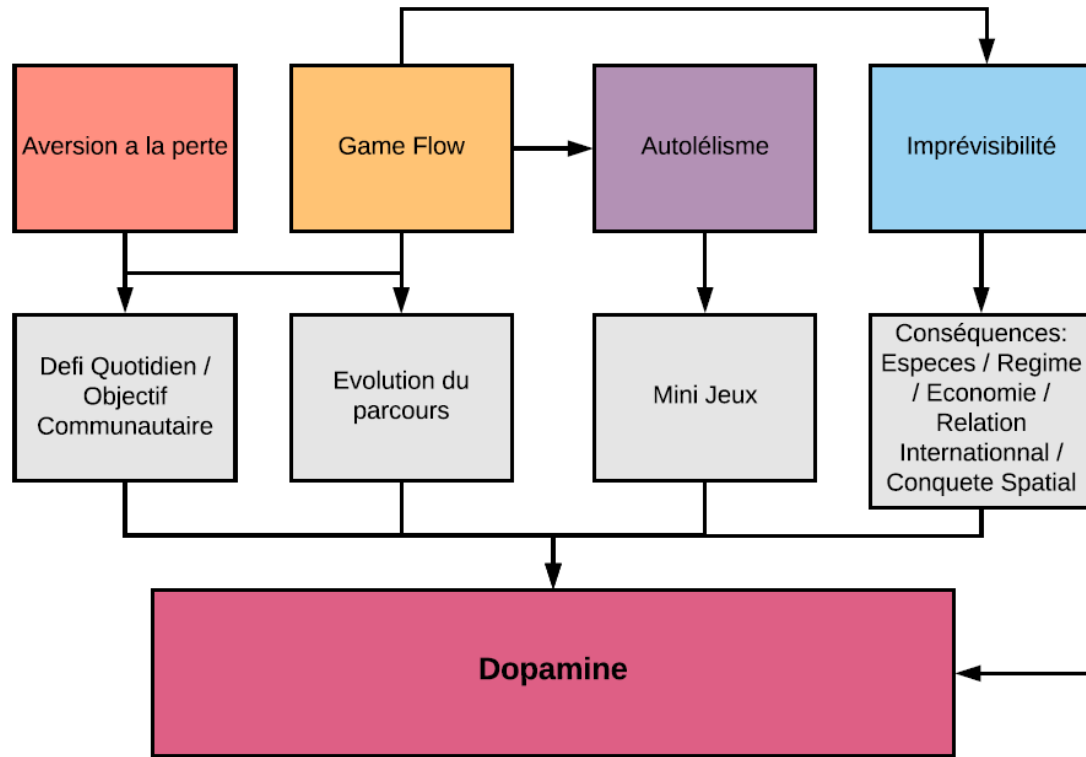




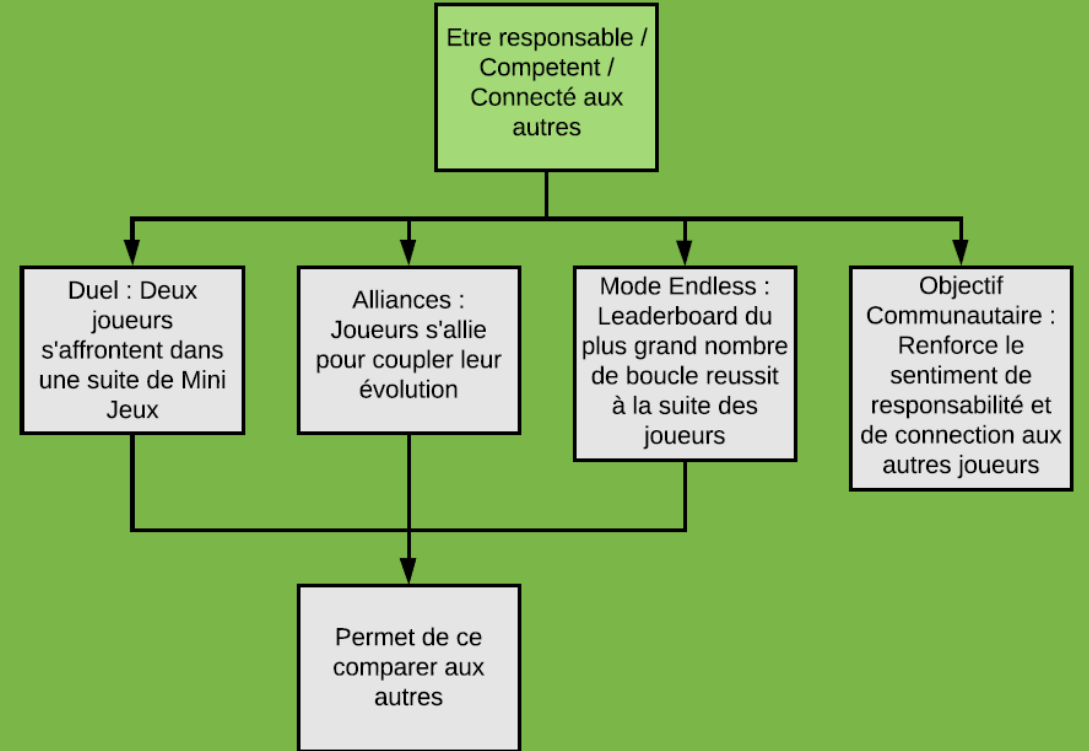
## Temps/ Partie - Temps/ Recompense



## Addiction



## Social



# Integration d'un modèle économique

## Dopamine

Defi quotidien

Humains gagnés  
= Evolution de  
l'Espèce et  
nouveau Mini Jeux

Progression  
dépend du nb  
d'Humains et  
d'Espèce

Mode Endless

Objectif  
Communautaire

## Frustration

Incite le joueur a  
ouvrir le jeu au  
moins une fois par  
jour

Ralentir l'arriver  
des humains  
gagner via un  
timer IRL

Le joueur doit  
jouer des mois si il  
veut débloquent  
l'ensemble des  
Espèces/  
Evolutions / Mini  
Jeux

Proposer de  
doublé sa  
récompense en  
regardant une  
pub: Aversion à la  
perte

Incite le joueur à  
revenir joué en  
debut de mois  
pour profiter de la  
recompense  
communautaire

## Solution

Pop Up Pub

Payer pour  
instantaniser le  
processus

Achat in game  
d'Humains et  
d'Espece

Regarder Pub

Continuer à jouer



# Cycle Jour/ Nuit

Naissance

Mort

## Image de la creation

Cosmos

Cieux

Terre

Eau

Soleil/ Tenebre

Lune

El Dorado

## Traits construits

Culturel

Religion

Geographie

Intellectuel

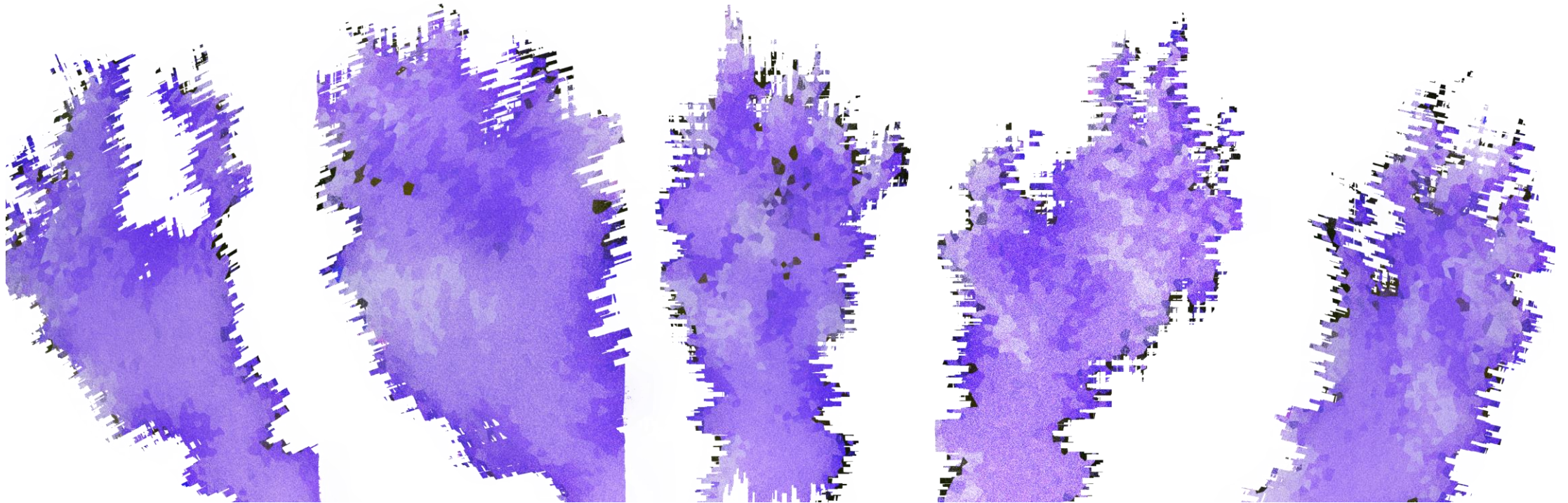
Physique

Etat d'esprit

Social

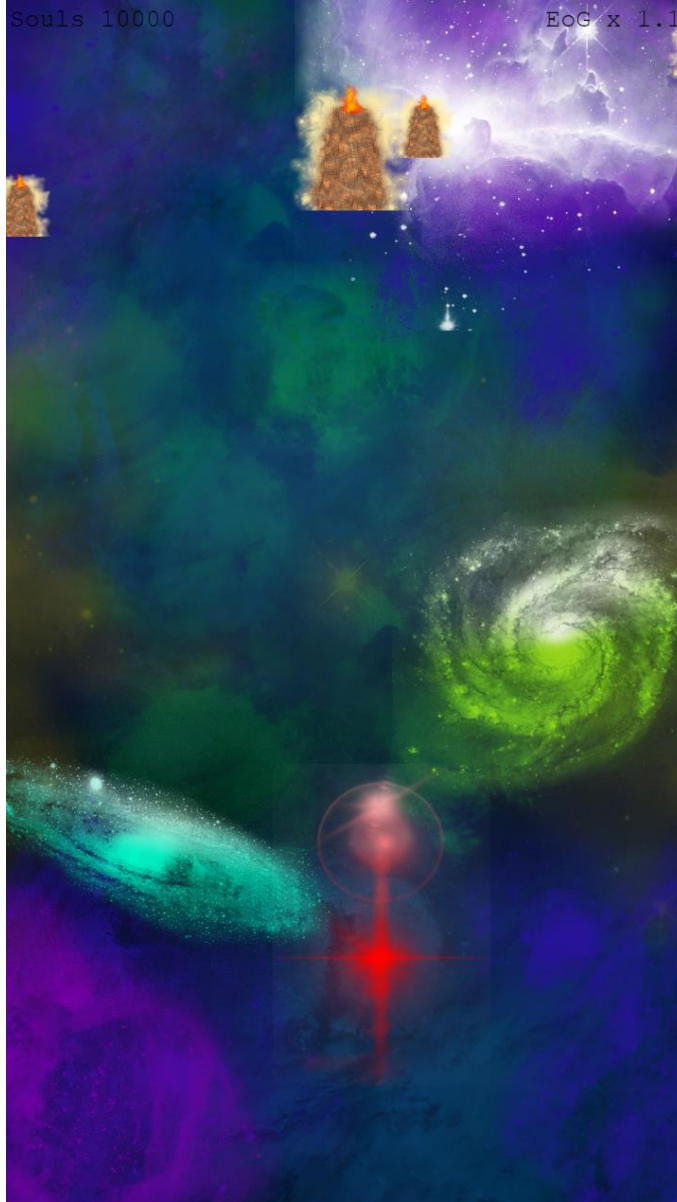
Lumière Divine/ Mystique

# Transition/ Animation: Main de Dieu



# Culture: Individualiste/ Collectiviste

## Cosmos



Sauver son âme →

Sauver les âmes →

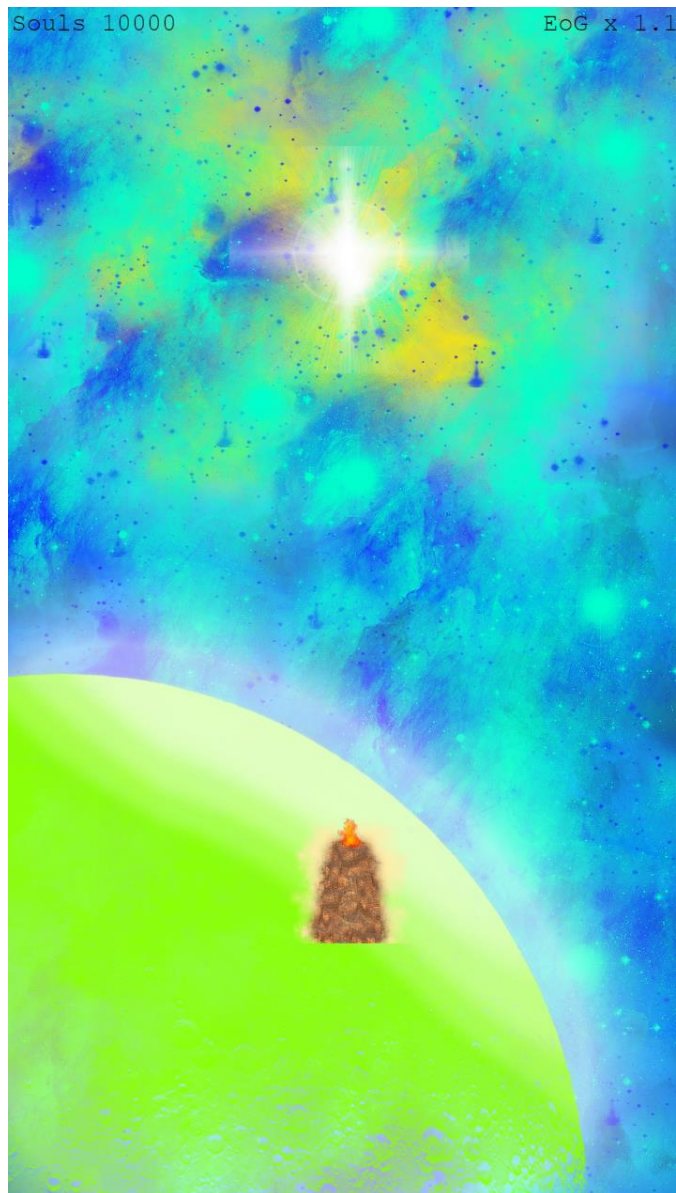
Déplacer âme  
à Gauche

Déplacer âme  
à Droite

Dévier étoile  
filante à  
Gauche

Dévier étoile  
filante à  
Droite





# Croyance Cieux

Aller vers la foi →

Refuser la foi →

**Faire Monter l'âme**

**Déplacer  
âme à  
Gauche**

**Déplacer âme  
à Droite**

# Environnement Géographique Terre



**Choisir la Péninsule→**

**Choisir les Rocheuses→**

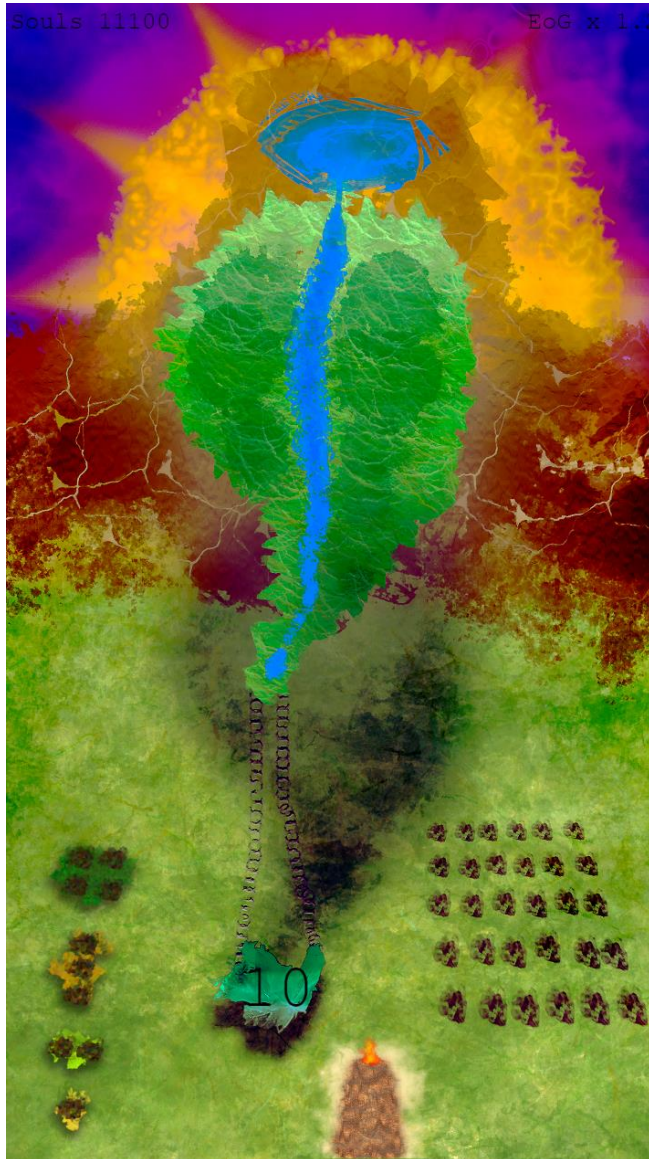
**Choisir les Sommets Enneigés→**

**Valider emplacement de  
l'âme en Haut**

**Valider emplacement de  
l'âme au Milieu**

**Valider emplacement de  
l'âme en Bas**

# Intelligence Eau



Calculer Vite→

Calculer Lentement→

+ 4  
Pierres

+ 3  
Pierres

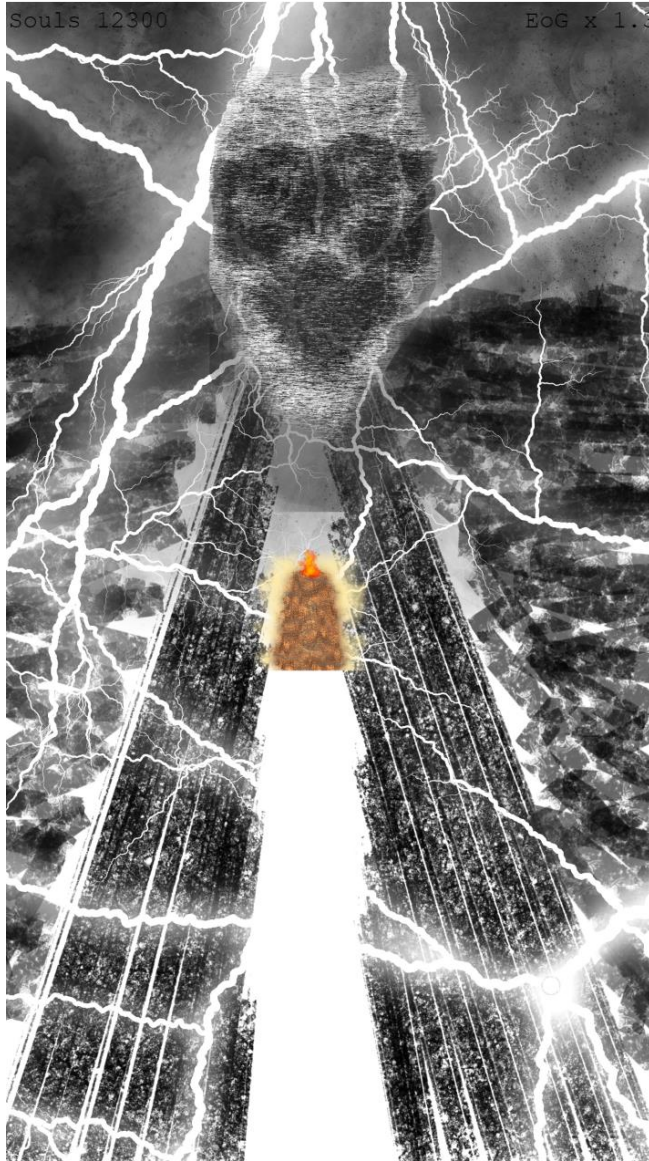
+ 2  
Pierres

+ 1  
Pierres

Receptacle  
à Pierres



# Physique Ténèbres



Être Fort →

Être Rapide →

Attaquer

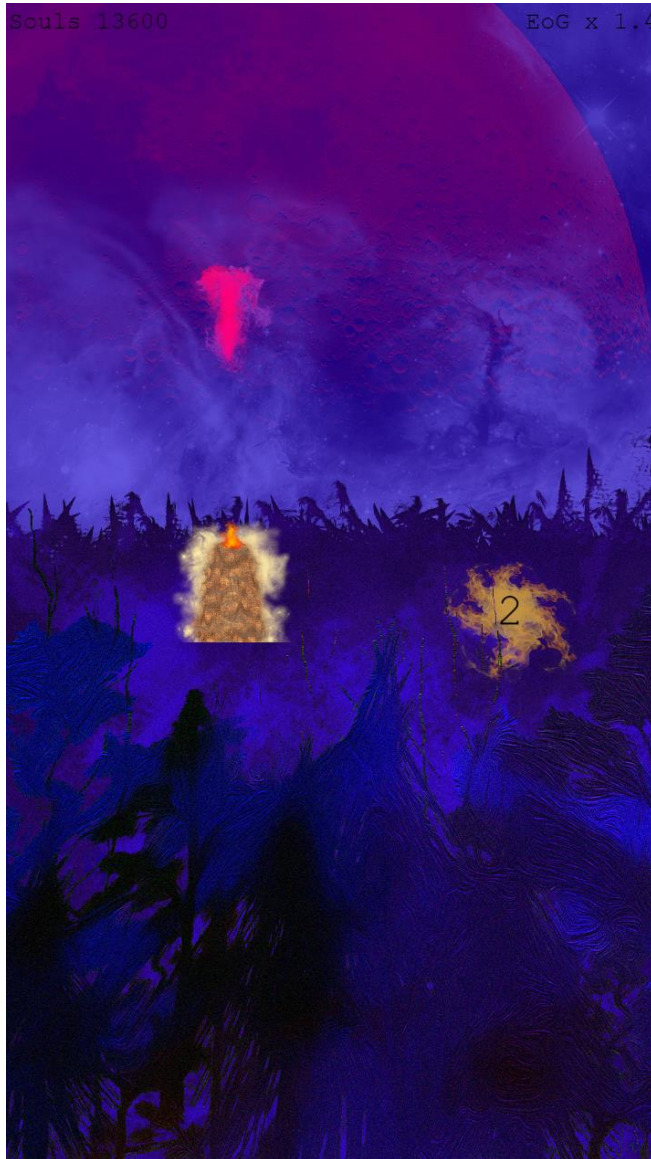
Courir

Pied à  
Gauche

Pied à  
Droite

# Etat d'esprit: Idéaliste/ Réaliste

## Lune



**Chercher à faire de  
la Lune un Soleil→**

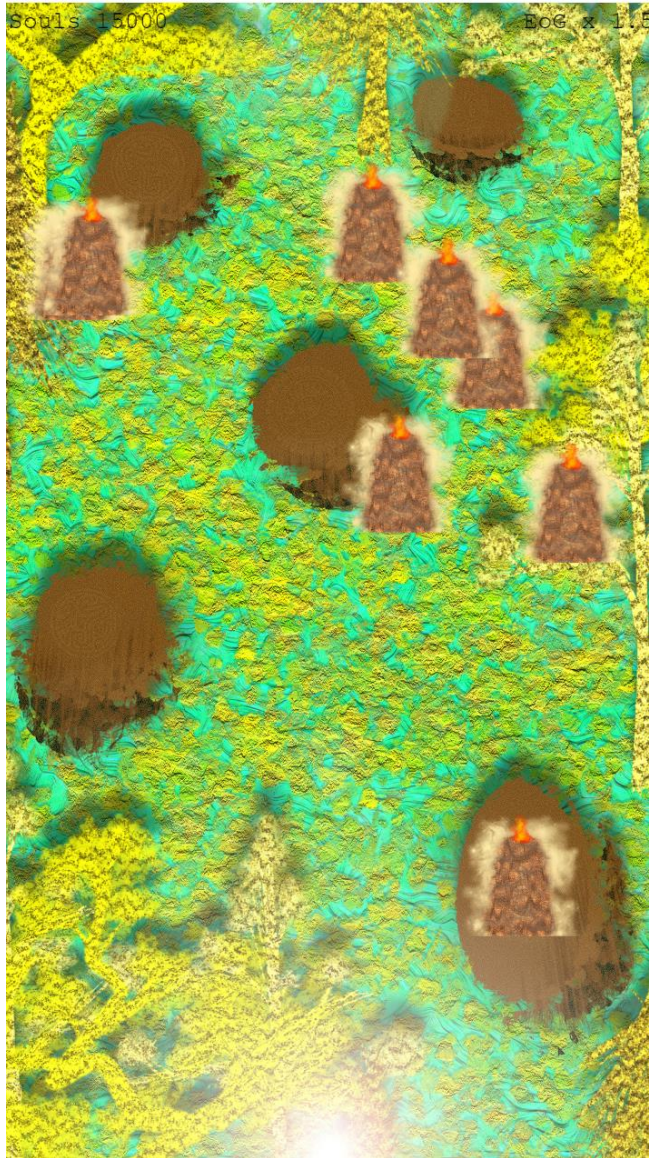
**Embraser la Forêt→**

**Tirer Devant**

**Tirer Derrière**

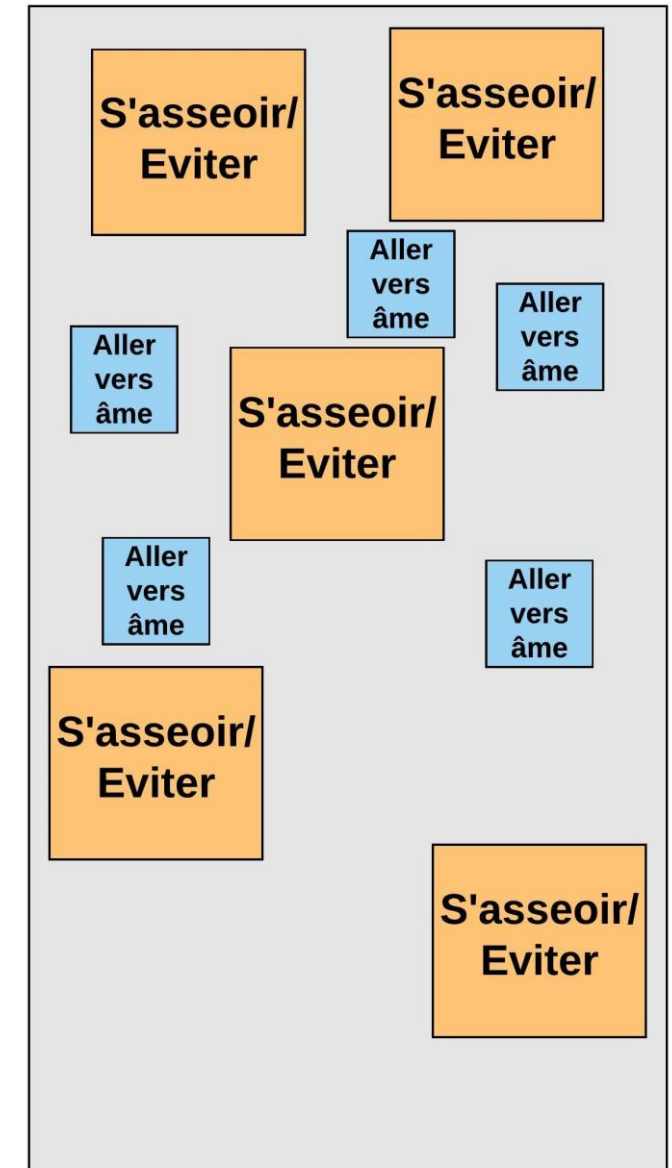


# Social El Dorado



Être Sociable→

Être Asocial→





Nombre d'âmes Actuel →

Message de Victoire/ ou Défaite →

Compteur d'Âmes total →

Multiplicateur de L'Exaltation de Dieu →



← Multiplicateur de L'Exaltation de Dieu Actuel