



Facultas de Estudios Superiores Aragón

Temas Especiales de Programación

Dispositivos Moviles

“Primer App”

Mtro. ISC. Miguel Ángel Sánchez Hernández

Tabla de contenido

1. Primer App con Android Studio	3
2. Archivo build.gradle.kts(Module:app)	3
3. Nueva Actividad	4
4. Archivo activity_main.xml	4
5. Archivo string.xml	4

1. Primer App con Android Studio

Iniciar Andoid Studio y hacer las siguientes configuraciones:

1. New Project
2. Phone and Tabler
 - No Activity
3. Presiona Next
4. En la pantalla No activity hacemos lo siguiente:
 - Name: Android-Cero
 - Package name: mx.unam.aragon
 - Save location: en lugar de tu preferencia
 - Lenguaje: Kotlin
 - Minimun SDK: API 24 ("Nougat"; Android 7.0)
 - Build DSL (build.gradle.kts)
5. Presiona Finish

2. Archivo build.gradle.kts(Module:app)

Agregar la siguiente lineas

```
.  
.br/>.br/>compileOptions {  
    sourceCompatibility = JavaVersion.VERSION_11  
    targetCompatibility = JavaVersion.VERSION_11  
}  
kotlinOptions {  
    jvmTarget = "11"  
}  
buildFeatures {  
    viewBinding = true  
}  
}
```

3. Nueva Actividad

Para crear nuestra nueva actividad realizamos lo siguiente:

1. Señalamos kotlin+java, y el paquete mx.unam.aragon
2. Click derecho, New→Activity→Empty Views Activity
3. Señalamos Launcher Activity, y dejamos lo demas por default
4. Presionamos Finish

Cambiar el código como se indica a continuación

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
    }
}
```

4. Archivo activity_main.xml

Abrimos el archivo activity_main.xml que esta res→layout, agregamos el siguiente código

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/hola_android"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

5. Archivo string.xml

Buscar el archivo string.xml en res→values y agregamos lo siguiente

```
<resources>
    <string name="app_name">Android-Cero</string>
    <string name="hola_android">Hola Android</string>
</resources>
```

Ejecuta la aplicación