



## Caratula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de Docencia

# Laboratorio de Computacion Salas A y B

Profesor(a):	M.A. Antonio Montalvo Garcia
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	13
No de Práctica(s):	2- Guía práctica de estudio 02: GNU/Linux
Integrante(s):	1. Hinojosa Aguirre Cuauhtemoc
	2. Pérez Vargas Víctor David
	3. Ramirez Mendoza Hugo Alexander
No. de lista o	4
brigada:	
Semestre:	
	2 de Septiembre 2025
Observaciones:	
	Calificación:

#### 1. Introducción

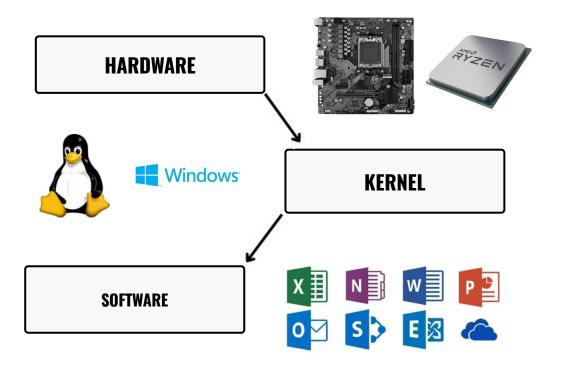
El Sistema Operativo es el conjunto de programas y datos que administra los recursos tanto de hardware (dispositivos) como de software (programas y datos) de un sistema de cómputo y/o comunicación. Además, funciona como interfaz entre la computadora y el usuario o aplicaciones.

En la actualidad existen diversos sistemas operativos; por ejemplo, para equipos de cómputo están Windows, Linux, Mac OS entre otros. Para el caso de dispositivos móviles se encuentran Android, IOS, Windows Phone, etcétera. Cada uno de ellos tiene diferentes versiones y distribuciones que se ajustan a los diversos equipos de cómputo y comunicación en los que trabajan.

#### Los componentes de un sistema operativo, de forma general, son:

- · Gestor de memoria,
- Administrador y planificador de procesos,
- Sistema de archivos y
- Administración de E/S.

Comúnmente, estos componentes se encuentran en el kernel o núcleo del sistema operativo.



En cuanto a la Interfaz con el usuario, las hay de tipo texto y de tipo gráfico. En la actualidad, es común trabajar con la interfaz gráfica ya que facilita mucho seleccionar la aplicación a utilizar; inclusive esta selección se hace "tocando la pantalla" (técnica touch).

Sin embargo, cuando se desarrollan proyectos donde se elaborarán documentos y programas es necesario el uso de dispositivos de entrada y salida (hardware) y aplicaciones en modo texto (software).

## 2. Introducción Equipo

Hoy en día, casi todo lo que hacemos depende de un sistema operativo, aunque no siempre seamos conscientes de ello. En esta práctica nos enfocamos en GNU/Linux, un sistema libre que nos permite aprender no solo a usar la computadora, sino a controlarla directamente a través de la terminal.

Dentro de esta practica podemos observar la importancia de familiarizarnos con comandos básicos: creamos y copiamos archivos, organizamos carpetas, movimos y renombramos documentos, además de buscar información dentro del sistema sus comandos básicos y entender que, detrás de la interfaz, podemos ordenar clasificar y crear situaciones mediante GNU/Linux.

## 2. Objetivos

#### Objetivos de aprendizaje:

El alumno identificará al sistema operativo como una parte esencial de un sistema de cómputo. Explorará un sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar sus comandos básicos.

## 3. Material y Instrumentos

#### Instrumentos, materiales y herramientas:

- · Computadora de laboratorio.
- Computadora con Sistema operativo de 64 bits, procesador x64.
- Terminal o consola MAC.
- Conexión a internet.

#### 4. Desarrollo

- Actividades durante la practica:
- Iniciar sesión en un sistema operativo GNU/Linux y abrir una "terminal"
- Utilizar los comandos básicos para navegar por el sistema de archivos.
- Emplear comandos para manejo de archivos.

## Sistema Operativo Linux

Linux es un sistema operativo tipo Unix de libre distribución para computadoras personales, servidores y estaciones de trabajo.

El sistema está conformado por el núcleo (kernel) y un gran número de programas y bibliotecas. Muchos programas y bibliotecas han sido posibles gracias al proyecto GNU, por lo mismo, se conoce a este sistema operativo como GNU/Linux.



#### Software libre

Un software libre es aquel que se puede adquirir de manera gratuita, es decir, no se tiene que pagar algún tipo de licencia a alguna casa desarrolladora de software por el uso de éste.

Además, que un software sea libre implica también que el software viene acompañado del código fuente, es decir, se pueden realizar cambios en el funcionamiento del sistema si así se desea.

Linux se distribuye bajo la Licencia Pública General de GNU por lo tanto, el código fuente tiene que estar siempre accesible y cualquier modificación o trabajo derivado debe tener esta licencia.



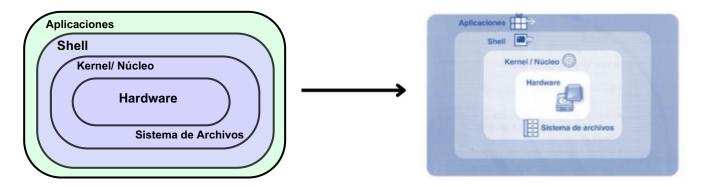
#### Licencia GNU

La Licencia Pública General de GNU o GNU General Public License (GNU GPL) es una licencia creada por la Free Software Foundation en 1989 y está orientada principalmente a proteger la libre distribución, modificación y uso de software.

Su propósito es declarar que el software cubierto por esta licencia es software libre y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a los usuarios.

#### Kernel de GNU/Linux

El kernel o núcleo de linux se puede definir como el corazón del sistema operativo. Es el encargado de que el software y el hardware del equipo se puedan comunicar. Sus componentes son los que se mencionaron en la introducción de esta práctica.



Figuras 1: Capas que componen al sistema operativo GNU/Linux.

De la Figura 1, se puede observar que entre el kernel y las aplicaciones existe una capa que permite al usuario comunicarse con el sistema operativo y en general con la computadora, a través de programas que ya vienen instalados con la distribución de Linux (Debian, Ubuntu, Fedora, etc.) y trabajan ya sea en modo gráfico o en modo texto. Uno de estos programas es el Shell.

La estructura de Linux para el almacenamiento de archivos es de forma jerárquica; por lo que la carpeta o archivo base es "root" (raíz) la cual se representa con una diagonal (/). De este archivo raíz, parten todos los demás. Los archivos pueden ser carpetas (directorios), de datos, aplicaciones, programas, etc. (Figura 2)

De la Figura 1, se puede observar que entre el kernel y las aplicaciones existe una capa que permite al usuario comunicarse con el sistema operativo y en general con la computadora, a través de programas que ya vienen instalados con la distribución de Linux (Debian, Ubuntu, Fedora, etc.) y trabajan ya sea en modo gráfico o en modo texto. Uno de estos programas es el Shell.

La estructura de Linux para el almacenamiento de archivos es de forma jerárquica; por lo que la carpeta o archivo base es "root" (raíz) la cual se representa con una diagonal (/). De este archivo raíz, parten todos los demás. Los archivos pueden ser carpetas (directorios), de datos, aplicaciones, programas, etc. (Figura 2)

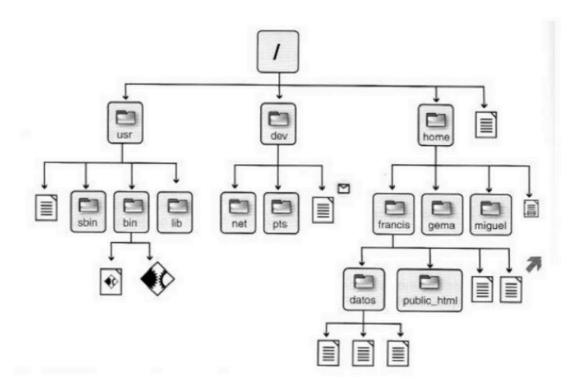


Figura 2: Una parte del sistema de archivos jerárquico en GNU/Linux.

## · Interfaz de línea de comandos (CLI) o shell de GNU/Linux

El Shell de GNU/Linux permite introducir órdenes (comandos) y ejecutar programas en el sistema operativo. Todas las órdenes de UNIX/Linux son programas que están almacenados en el sistema de archivos y a los que llamamos comandos, por lo tanto, todo en GNU/Linux se puede controlar mediante comandos.

#### Comandos básicos

Para trabajar en Linux utilizando comandos, se debe abrir una "terminal" o "consola" que es una ventana donde aparece la "línea de comandos" en la cual se escribirá la orden o comando. La terminal permite un mayor grado de funciones y configuración de lo que queremos hacer con una aplicación o acción en general respecto a un entorno gráfico.

Is → Lista el contenido de un directorio.

INICIO

EJECUTAR comando Is

MOSTRAR lista de archivos y directorios

FIN

touch → Crea un archivo vacío.

INICIO

EJECUTAR comando touch nombre archivo

CREAR archivo vacío en directorio actual

FIN

mkdir → Crea un directorio (carpeta).

INICIO

EJECUTAR comando mkdir nombre\_carpeta

CREAR nueva carpeta en directorio actual

FIN

cd → Cambia de directorio (moverse entre carpetas).

INICIO

EJECUTAR comando cd ruta\_o\_carpeta

MOVER a la ubicación indicada

FIN

```
    cd → Cambia de directorio (moverse entre carpetas).

INICIO
  EJECUTAR comando pwd
  MOSTRAR ruta absoluta del directorio actual
FIN

    pwd → Muestra la ruta del directorio actual.

INICIO
  EJECUTAR comando find ubicación -name nombre
  SI archivo existe
    MOSTRAR ruta del archivo
  SINO
    MOSTRAR "archivo no encontrado"
FIN

    find → Busca archivos o directorios dentro del sistema.

INICIO
  EJECUTAR comando find ubicación -name nombre
  SI archivo existe
    MOSTRAR ruta del archivo
  SINO
    MOSTRAR "archivo no encontrado"
FIN

    clear → Limpia la pantalla de la terminal.

INICIO
  EJECUTAR comando clear
  LIMPIAR contenido de la terminal
FIN
```

 cp → Copia archivos o directorios. INICIO EJECUTAR comando cp archivo\_origen archivo\_destino CREAR copia del archivo en la ubicación indicada FIN mv → Mueve o renombra archivos y directorios. INICIO EJECUTAR comando mv origen destino SI destino es carpeta MOVER archivo al destino SINO RENOMBRAR archivo con nuevo nombre FIN rm → Elimina archivos o directorios. INICIO EJECUTAR comando rm nombre SI opción -r activada ELIMINAR carpeta y contenido SINO ELIMINAR archivo FIN • man → Muestra el manual de un comando (su descripción y opciones). **INICIO** EJECUTAR comando man nombre\_comando

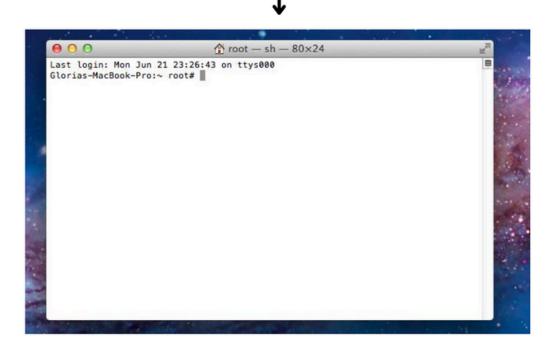
MOSTRAR manual de uso y opciones

FIN

## 4.1 Procedimiento Generales

- Los pasos principales fueron:
- 1. Acceder a la carpeta "Documents".
- 2. Crear un archivo de texto con el nombre del alumno.
- 3. Editar el archivo agregando contenido.
- 4. Generar una copia con un nombre diferente.
- 5. Crear una carpeta llamada "alumno" y mover dentro de ella el archivo duplicado.





## 4.2 Procedimiento Equipo

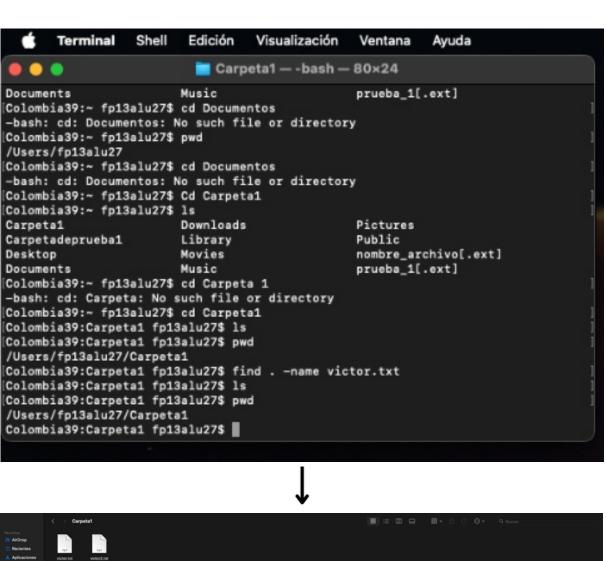
#### Procedimiento Redactado por el Equipo:

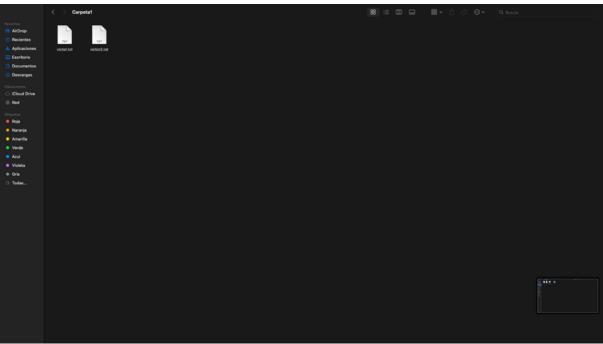
- Ingresamos a la sección terminal en la mac.
- Ya adentro ingresamos el comando "Is" donde nos mostraba la ubicación de los archivos dentro de la misma.
- Después con el comando "cd" pudimos ingresar a una carpeta la cual fue "documentos".
- Luego utilizamos el comando "touch" el cual sirve para crear un archivo: (touch nombre.txt).
- Para verificar el archivo creado se usa "ls" mostrándonos así la ubicación y el nombre.
- Si se desea visualizar el documento creado se usa el comando "vi" y el nombre del archivo de igual manera para salir se usa: (Esc+shift+z+z).
- Después se usó el comando "cp" seguido del archivo de origen y la ubicación de destino, que se refiere a copiar el documento a un destino diferente.
- "MKDR" seguido del nombre de la misma: se usa para crear una carpeta la cual nombramos alumno.
- Después se utilizó el comando "cd" para ingresar a la carpeta alumno.
- Con "find" encontramos archivos y directorios basándonos con el nombre, tipo, tamaño o fecha.

#### Terminal de Hinojosa Aguirre Cuauhtemoc:



#### Terminal de Pérez Vargas Víctor David

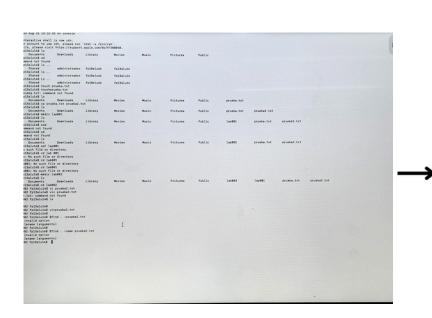




## • Terminal de Ramirez Mendoza Hugo Alexander

```
Last login: Mon Aug 25 13:25:45 on trys000
The derault interactive shall is now pan.
The roof education please visit interpretation that it is now pan.
For more details, please visit interpretation that it is now pan.
For more details, please visit interpretation that it is now pan.
Colombia37- folialogis is
Colombia37- folialogis in the colombia of the colombia o
```

#### Evidencias Generales





## 5. Conclusiónes personales:

#### 1. Hinojosa Aguirre Cuauhtemoc

El uso de GNU/Linux en el Laboratorio de Cómputo nos proporciona las herramientas para formarnos como profesionales con competencias amplias en tecnologías diversas. Aunque se fomenta la familiaridad con otros sistemas menos comunes, como es este caso Linux, nos brinda la ventaja competitiva al ser capaces de adaptarnos a distintos entornos profesionales.

Trabajar con comandos en Mac implica desarrollar habilidades de programación y administración de procesos, lo que resulta especialmente valioso para nuestra área como es la ingeniería en Telecomunicaciones. En conclusión, la práctica fue útil y enriquecedora para el crecimiento de bases académicas y profesional en general.

#### 2. Pérez Vargas Víctor David

El dominio de los comandos que utilizamos en esta práctica es indispensable para el desarrollo de nuevos softwares que a futuro iremos necesitando tanto en la vida laboral como en la personal, logramos administrar sistemas de manera eficiente y sólida, gracias al estudio de estas bases de la computación. En lo personal, como es un mundo nuevo todo lo de programación, pude descubrir estas herramientas que se manejan en los sistemas operativos para el manejo de archivos, procesos y/o recursos que tenemos en las computadoras.

#### 3. Ramirez Mendoza Hugo Alexander

En esta práctica de GNU/Linux comprendí más del sistema operativo como un herramienta esencial que gestiona de manera eficiente los recursos del hardware, como un intermediario entre la máquina y el usuario. Al manejar la terminal mediante comandos como ls, cp, mv y encontré que se ofrece una interfaz de texto sobre el sistema de archivos y los procesos. Todo esto como principio general del desarrollo futuro de proyectos más especializados utilizando la programación.

## 6 Referencias

- Servicios académicos del Laboratorio A de Cómputo, Facultad de Ingeniería, UNAM.
   http://lcp02.fi-b.unam.mx;
- Uso de computadoras Mac del Laboratorio A de Cómputo, Facultad de Ingeniería, UNAM.
- Programa "Terminal" incorporado en sistemas Apple.