UF3.M9 - Pràctica 1

Índex

Estructura de la pàgina	1
Disseny Adaptatiu i HTML 5	1
WAI-ARIA	1
Navegació per teclat	1
Contingut	2
Títol de pàgina	2
Idioma	2
Menús	3
Encapçalament	3
Taules	4
Enllaços	7
Imatges	8
Audio i video	9
Formulari	10
Prevenir errors dels usuaris	11
Disseny	13
Contrast	13
Color	13
Tipografia	13
WAI-ARIA	13
Eines d'avaluació	14

Estructura de la pàgina

Disseny Adaptatiu i HTML 5

1. Disseny adaptatiu en totes les pàgines.

Totes les pàgines compten amb disseny adaptatiu.

2. Estructura coherent entre diferents pàgines.

Més o menys totes les pàgines tenen la mateixa estructura. Estan dividies per header, main i footer. Dins del main sí que n'hi ha variacions.

3. Estructura de la pàgina amb marcat semàntic HTML 5.

Totes les pàgines disposen d'una estructura marcada semànticament amb HTML 5.

WAI-ARIA

1. Cerca a la documentació anterior tres elements HTML on sigui necessari afegir rols WAI-ARIA i implementa'ls a la teva pàgina.

Els tres rols WAI-ARIA que he implementat a la meva pàgina són:

 role="Button" → Aquest ho he implementat per indicar al lector que és un botó. Està implementat a la pàgina Home, a la secció 3. També està implementat a totes les pàgines en el header, concretament en el botó per canviar de tema. (Línia 15, tots els documents).

```
<span class="icon" tabindex="0" role="button" aria-label="Botó per
canviar de tema."></span>
```

 role="Alert" → Aquest ho he implementat per indicar els errors de validació del formulari. Està implementat a la pàgina Contact, a la secció 2, dins del formulari. (Línia 95, contact.html).

```
<div id="errors" role="alert" aria-atomic="true"></div>
```

 role="status" → Aquest ho he implementat per indicar que el formulari s'ha enviat correctament. Està implementat a la pàgina Contact, a la secció 2, dins del formulari. (Línia 96, contact.html).

```
<div id="correct" role="status"></div>
```

Navegació per teclat

He afegit com a component extra de navegació per teclat el botó per canviar el tema. L'he afegit un tabindex="1". Està implementat al header de totes les pàgines. (Línia 15, tots els documents).

```
<span class="icon" tabindex="0" role="button" aria-label="Botó per canviar
de tema."></span>
```

Contingut

Títol de pàgina

1. Definir el títol de totes les pàgines.

Totes les pàgines disposen del seu títol. Tenen el nom de la respectiva pàgina, amb el nom general de la pàgina web.

```
<title>Inici - Game of sounds</title>
<title>Galeria - Game of sounds</title>
<title>Video - Game of sounds</title>
<title>Classificacions - Game of sounds</title>
<title>Contacte - Game of sounds</title>
```

Idioma

1. Definir l'idioma general de les pàgines.

Totes les pàgines disposen del seu idioma general.

```
<html lang="ca" class="dark">
```

2. Definir l'idioma de les parts.

He definit idiomes concrets en dues parts. La primera, que hi és a totes les pàgines, és en el títol de la pàgina. Això es troba al header:

```
<span lang="en">GAME OF SOUNDS</span>
```

Un altre lloc on he aplicat un idioma complet és en una cita que referencia a un joc. Aquesta es troba a la secció 1 de la pàgina Home.

```
<blockquote>
   "<span lang="en">The right man in the wrong place can change the course
of the world.</span>"
</blockquote>
```

Menús

1. Comprova que tots els menús tenen l'estructura correcta.

A les pàgines n'hi ha 4 menús. El primer se situa al header de totes les pàgines. La resta se situen al footer, que només n'hi ha 1 de funcional, la resta és de decoració. Només en poso un perquè la resta son iguals. (Línies 16, 107, 120, 131, totes les pàgines).

<u>Encapçalament</u>

Totes les pàgines compten amb un encapçalament correcte. Això ha estat verificat amb l'eina de w3schools que analitza sintàcticament l'HTML i amb l'extensió WAVE de Google Chrome. Tots tenen un text descriptiu del seu apartat. Només n'hi ha advertències d'encapçalament a cada section. Això és perquè poso el títol dins de l'article, però no és un error. (Exemple de home.html).



Taules

1. Modifica o crea una taula perquè sigui accessible.

La meva taula és accessible aplicant captions, atributs id, header i aria-describedby. (Línia 40, rankings.html).

```
<caption>Llista dels 10 jocs amb millor banda sonora</caption>
     <thead>
       Posició
        Videojoc
        Descripció
        Imatge
       </thead>
     1
        Nier:Automata
        NieR: Automata és un joc d'acció i rol que combina combats
         frenètics, una narrativa emocionant i una banda sonora
inoblidable
         en un món post-apocalíptic habitat per androides i màquines.
        <img src="public/img/nier-tabla.webp"</pre>
alt="Caràtula del videojoc Nier Automata">
       2
        Final Fantasy XIII
        NieR: Automata és un joc d'acció i rol que combina combats
         frenètics, una narrativa emocionant i una banda sonora
inoblidable
         en un món post-apocalíptic habitat per androides i màquines.
        <img src="public/img/ff13-tabla.jpg"</pre>
alt="Caràtula del videojoc Final Fantasy XIII">
       3
        BloodBorne
        Bloodborne és un joc d'acció i terror que t'immersa en una
ciutat
         gòtica infestada de horrors, on hauràs d'enfrontar-te a
criatures
```

```
grotesques i desafiaments aterradora mentre descobreixes els
           oscurs secrets que amaguen els seus carrers.
          <img
src="public/img/bloodborne-tabla.png" alt="Caràtula del videojoc
BloodBorne">
        4
         Celeste
         Celeste és un joc de plataformes que et porta en un viatge
           emocional amb Madeline, una jove determinada a superar els
seus
           propis límits mentals i físics mentre escalada la muntanya
           Celeste.
          <img
src="public/img/celeste-tabla.webp" alt="Caràtula del videojoc
Celeste">
        5
         Final Fantasy VII
         Final Fantasy VII és un joc de rol clàssic que segueix la
història
           de Cloud Strife, un exsoldat que s'uneix a un grup de rebels
per
           lluitar contra una corporació corrupta que amenaça el món amb
la
           seva avarícia i destrucció.
          <img src="public/img/ff7-tabla.jpg"</pre>
alt="Caràtula del videojoc Final Fantasy VII">
        6
          Red Dead Redemption 2
         Red Dead Redemption 2 és un joc d'aventures en un món obert
situat
           en l'esperó final de l'oest americà, on seguiràs la història
de
           l'exbandido Arthur Morgan i la seva banda mentre busquen la
           supervivència i la redempció en un món cada cop més
modernitzat i
           hostil.
```

```
<img src="public/img/rdr2-tabla.png"</pre>
alt="Caràtula del videojoc Red Dead Redemption 2">
       7
         Dark Souls III
         Dark Souls 3 és un joc d'acció desafiador on enfrontes
enemics
          temibles i descobreixes secrets en un món misteriós.
         <img</pre>
src="public/img/dark-souls-3-tabla.webp" alt="Caràtula del videojoc Dark
Souls III">
       8
         Cyberpunk 2077
         Cyberpunk 2077 és un videojoc d'aventures d'acció ambientat
en un
          futur distòpic on explores la ciutat de Night City, un món
vibrant
          i caòtic ple de personatges fascinants i tecnologia avançada.
         <img</pre>
src="public/img/cyberpunk-tabla.png" alt="Caràtula del videojoc Cyberpunk
2077">
       9
         Undertale
         Undertale és un videojoc indie de rol desenvolupat per Toby
Fox.
          Destaca per la seva narrativa única, la qual permet als
jugadors
          interactuar amb els personatges i el món de maneres
inesperades, i
          per la seva banda sonora aclamada per la crítica.
         <img</pre>
src="public/img/undertale-tabla.png" alt="Caràtula del videojoc
Undertale">
       10
```

```
Kingdom Hearts
          Kingdom Hearts és una saga de videojocs de rol d'acció
           desenvolupada per Square Enix i Disney. Combina personatges i
mons
           de Disney amb els de Final Fantasy en una història que gira
entorn
           de la lluita entre la llum i la foscor.
          <img</pre>
src="public/img/kingdom-hearts-tabla.jpg" alt="Caràtula del videojoc Kingdom
Hearts">
        <tfoot>
        Aquesta taula mostra una llista dels
10 videojocs amb millor banda sonora que existeixen a dia d'avui. És una
llista subjectiva.
       </tfoot>
```

Enllaços

1. Fes que tots els enllaços siguin accessibles.

En principi tots els enllaços de totes les pàgines son accessibles. Sí que he afegit aria-label a dos enllaços que son genèrics, que es troben a la pàgina home. **(Línia 41, 67, home.html)**. La resta d'enllaços no tenen aria-label, perquè el seu propi text és autoexplicatiu.

```
<a href="gallery.html" aria-label="Explora la secció on es recopilen imatges
de videojocs que destaquen per la seva banda sonora.">EXPLORA</a>
<a href="rankings.html" role="button" aria-label="Descobreix més informació
sobre la classificació dels videojocs segons la seva banda sonora, basada en
una llista subjectiva." class="btn">MÉS INFORMACIÓ</a>
```

<u>Imatges</u>

1. Fes que les imatges siguin accessibles complint els criteris anteriors.

Totes les imatges que conformen la pàgina, exceptuant 1 GIF a la pàgina contact.html i una imatge de fletxa a la pàgina home.html, totes les imatges tenen el seu alt, amb la seva descripció. Això es pot veure a les imatges de la galeria i rankings. (Línia 38, gallery.html) i (Línia 59... rankings.html). Les imatges decoratives es poden trobar per la resta pàgines.

Exemple d'imatge amb descripció:

```
<img id="img-1"</pre>
src="https://res.cloudinary.com/dfkpssmvx/image/upload/v1714908906/M9/biosho
ck-infinite-gallery_gs4pib.jpg"
            srcset="
https://res.cloudinary.com/dfkpssmvx/image/upload/w_640/v1714908906/M9/biosh
ock-infinite-gallery gs4pib.jpg 640w,
https://res.cloudinary.com/dfkpssmvx/image/upload/w 854/v1714908906/M9/biosh
ock-infinite-gallery gs4pib.jpg 854w,
https://res.cloudinary.com/dfkpssmvx/image/upload/w_1280/v1714908906/M9/bios
hock-infinite-gallery_gs4pib.jpg 1280w,
https://res.cloudinary.com/dfkpssmvx/image/upload/w_1600/v1714908906/M9/bios
hock-infinite-gallery_gs4pib.jpg 1600w"
            sizes="(max-width: 764px) 640px, (min-width: 765px) and
(max-width: 1023px) 854px, (min-width: 1024px) and (max-width: 1240px)
1280px, 1600px"
            alt="Imatge de Bioshock Infinite"
            aria-describedby="p1"
           loading="lazy">
Imatge del DLC de Bioshock Infinite. Elizabeth, la protagonista,
apareix en primer pla amb un criatura.
```

Exemple d'imatge decorativa:

```
<img src="public/img/nier.jpg" alt="">
```

Audio i video

1. Crea un vídeo amb: Subtítols Descripció Transcripció.

He agafat un video d'una pràctica anterior, amb subtítols, captions i descripció, i l'he posat a la pàgina de video.html. (Línia 49, video.html).

```
<video id="video" title="Video de Final Fantasy Dissidia 012"</pre>
data-able-player data-skin="2020" playsinline tabindex="-1">
         <source type="video/webm" src="public/video/practica-2-webm.webm">
         <source type="video/mp4" src="public/video/practica-2.mp4">
         <source type="video/mp4"</pre>
src="public/video/practica-2-libmp3lame.mp4">
         <source type="video/mp4"</pre>
src="public/video/practica-2-3MBbitrate.mp4">
         <source type="video/mp4" src="public/video/practica-2-640.mp4">
         <track kind="captions" src="public/files/captions esp.vtt"</pre>
srclang="es" label="Español">
         <track kind="captions" src="public/files/captions_cat.vtt"</pre>
srclang="ca" label="Català">
         <track kind="descriptions" src="public/files/captions esp.vtt"</pre>
srclang="es" label="Descripción en español">
         <track kind="descriptions" src="public/files/captions_cat.vtt"</pre>
srclang="ca" label="Descripció en català">
         <track kind="subtitles" src="public/files/vtt_esp.vtt" srclang="es"</pre>
label="Español">
         <track kind="subtitles" src="public/files/vtt_cat.vtt" srclang="ca"</pre>
label="Català">
         <track kind="chapters" src="public/files/chapters_es.vtt"</pre>
srclang="es" label="Capítulos">
         <track kind="chapters" src="public/files/chapters_cat.vtt"</pre>
srclang="ca" label="Capítols">
         El teu navegador no soporta HTML5 video.
</video>
```

2. Instal·la un reproductor de vídeo accessible i comprova la seva accessibilitat.

Aquest apartat no l'he pogut completar del tot, perquè no em funcionava correctament el reproductor ableplayer. Tot i això, he fet la instal·lació agregant a les dependències necessàries. (Línia 6, video.html) i la carpeta de la llibreria a public/ableplayer.

He intentat fer-ho servir, però no n'he tingut èxit. Es pot veure al codi que n'he posat a l'anterior apartat.

3. Insereix un vídeo que hagis pujat i editat a Youtube i comprova la seva accessibilitat.

Sé que aquest apartat la idea era fer-ho amb el reproductor ableplayer, però com no em funcionava, he posat un iframe amb el video de YouTube. Els subtítols, captions i capítols funcionen correctament. (Línia 65, video.html).

```
<iframe id="video-yt" allowfullscreen="" title="Video de Final Fantasy
Dissidia 012" src="https://www.youtube.com/embed/oAKC2-hZGdU"></iframe>
```

Formulari

- 1. Crea un formulari o modifica un d'existent perquè:
 - 1.1 Tots els elements tinguin el seu <label> en la posició adequada.
 Tots els elements del formulari compten amb la seva etiqueta, posicionada correctament. Tots la tenen a la part superior, excepte els radis i el checkbox, que la tenen a la dreta.
 - 1.2 En els elements que no s'ha d'especificar <label> utilitzar <fieldset> i l'atribut title.

He fet servir l'atribut title per a tots els camps del formulari, per proporcionar una descripció extra sobre el camp. Com extra l'he afegit també al botó d'enviar, per tal que expliqui com funciona amb el lector de pantalla.

- 1.3 Agrupar elements amb <fieldset>.
 - He fet servir fieldset per agrupar diferents elements del formulari.
- 1.4 Agrupar elements amb <outgroup>.

He fet servir outgroup per al select que tinc al formulari. He agrupat per categories del formulari. (Línia 56, contact.html).

• 1.5 Evitar canvis de context automàtics. No n'hi ha.

Prevenir errors dels usuaris

- 1. Afegir el codi necessari per prevenir errors:
 - 1.1 Avís de camp obligatori.
 Els camps obligatoris tenen un (Requerit) al label.

```
<label for="name" title="Introdueix el nom aquí.">Nom (Requerit)</label>
```

• 1.2 Avís de format específic.

He afegit un avís de format específic al label per introduir el telèfon mòbil. (Línia 78, contact.html).

```
<label for="phone" title="Introdueix el telèfon aquí (9 dígits junts i sense
guions)." aria-label="Format: 9 dígits junts i sense guions">Telèfon</label>
```

• 1.3 Missatges de validació JavaScript mitjançant role="alert".

Per agregar missatges de validació amb el rol alert, he creat un <div> amb aquest rol. Després he afegit un .js on tinc per comprovar els camps obligatoris i el format del telèfon. (Línia 95, contact.html).

```
<div id="errors" role="alert" aria-atomic="true"></div>
```

```
$(document).ready(function () {
$("form").submit(function(event) {
  event.preventDefault();
  var valid = true;
  var errors = "<h2>Errors</h2>";
  if ($("#select").val() == "") {
    errors += "Selecciona un tipus.";
    valid = false;
  if ($("#name").val() == "") {
    errors += "Has d'introduir un nom.";
    valid = false;
  if ($("#email").val() == "") {
    errors += "Has d'introduir un correu electrònic.";
    valid = false;
  }
  if ($("#message").val() == "") {
    errors += "Has d'introduir un missatge.";
    valid = false;
```

```
var phonePattern = /^[0-9]{9}$/;
  var phoneNumber = $("#phone").val();
  if (phoneNumber !== "" && !phonePattern.test(phoneNumber)) {
    errors += "El telèfon ha de tenir 9 dígits sense guions.";
    valid = false;
  if (!$("#terms").prop("checked")) {
    errors += "Has d'acceptar els termes i condicions.";
    valid = false;
  errors += "";
  if (!valid) {
    $("#errors").html(errors).show();
    $("#correct").hide();
    return false;
  } else {
    $("#errors").hide();
    $("#correct").html("El formulari s'ha enviat
correctament.").show();
    $("form")[0].reset();
});
});
```

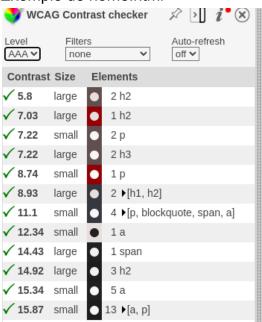
Disseny

Contrast

1. Comprovar i corregir el contrast de tots els elements perquè compleixin amb el nivell AAA.

Totes les pàgines en principi tenen AAA. Cal mencionar que n'hi ha alguns bugs amb els enllaços perquè marca com que hi son d'altre color, però realment en tenen un altre. Crec que és degut al canvi de tema. A més marca elements que no hi ha son present a l'HTML, això ho podràs veure a la pàgina de video on marca que n'hi ha un div que no compleix la condició, però no en tinc cap div a l'HTML.

Exemple de home.html



Color

L'usuari disposa de canvi de tema, així que pot canviar el color de la lletra i fons.

<u>Tipografia</u>

No n'hi ha textos justificats, el tamany de la lletra crec que és adequat. A més no n'hi ha negres ni blancs purs.

WAI-ARIA

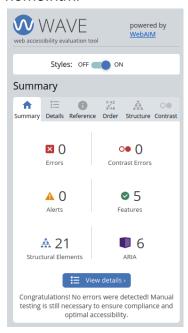
Sí que n'hi ha aria-labelledby en alguns apartats. Això ho pots trobar a gallery.html, mencionat anteriorment.

Eines d'avaluació

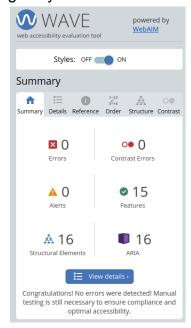
1. Fes l'anàlisi de la pàgina mitjançant l'eina WAVE.

He fet servir aquesta extensió a totes les pàgines. Em marca warnings a la pàgina de video degut a les transcripcions, perquè no he pogut fer servir el reproductor.

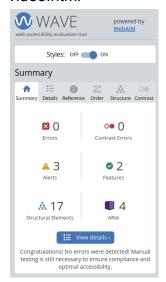
home.html



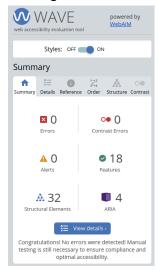
gallery.html



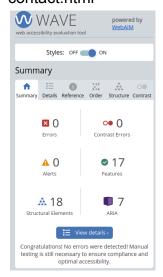
video.html



• rankings.html



contact.html



2. Utilitza el lector de pantalla ChromeVox en una pàgina web i escriu una valoració personal.

Crec que aquest lector de pantalla pot ser útil per persones amb discapacitat a l'hora de fer servir la pàgina. Però, per contra, crec que per un usuari que no sofre cap discapacitat visual, pot arribar a ser incòmode, perquè llegeix tot el contingut, i les traduccions no estan molt ben fetes, a més que no disposa de tots els idiomes.

Crec que és una alternativa si no et queda més remei, però, d'altra banda, penso que necessita ser més polida, perquè tot i que el programador implementi moltes funcions d'adaptació, crec que encara falta que sigui més descriptiu.

De cara a futur, crec que podrien implementar millores amb IA, ja que aquesta potser capaç d'interpretar tota la pàgina per l'usuari i ser més descriptiva que les anotacions del programador.