

# BabyShark

---



BabyShark est un décodeur de paquets hexadécimaux, inspiré de Wireshark. Il peut lire des trames depuis un fichier *.txt* et en afficher le contenu dans une interface simple d'utilisation.

## Protocoles reconnus

---

BabyShark est capable de décoder les entêtes de type :

- Ethernet
- IPv4 (ignore les options)
- TCP
- Http

## Structure du code

---

- **BabyShark.c** contient le programme principal. Il permet de lancer l'interface graphique.
- **interface.c** génère l'interface graphique et est en particulier responsable des différents affichages.
- **trame.c** est responsable de la lecture des fichiers *.txt* entrants, et de l'interprétation des données hexadécimales.
- Le **makefile** permet de compiler l'ensemble du programme.