



DISEÑO DE INTERFACES

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Informática y Comunicaciones

GESTIÓN DE JUEGOS

Nombre y Apellidos: Hugo del Rey Holgueras
Curso: 2024/2025

Índice

1. Introducción.....3

2. Instrucciones de uso.....3

 Inicio de sesión.....3

 Menús.....4

 Menú amplio:.....4

 Menú compacto:.....4

 Pantalla de inicio.....4

 Pantalla de búsqueda.....5

 Pantalla de estadísticas o perfil.....5

 Pantalla de detalles.....6

1. Introducción

El objetivo de esta aplicación es permitir a los usuarios gestionar los distintos videojuegos de su colección, la base de datos cuenta con juegos de varias consolas por lo que es una buena aplicación para tener centralizada la organización.

Cuando el usuario incluye un juego a su colección puede editar su estado para asignarlo a distintas listas, ponerle una nota e incluir el total de horas que lo ha jugado

También existe una ventana de perfil y estadísticas en el que podrá comprobar los últimos juegos que ha modificado y sus estadísticas globales como la cantidad total de juegos en su colección o la nota promedio.

La aplicación está traducida al inglés y español, se usa el idioma del sistema y en caso de que no sea ninguno de los dos se elige el inglés por defecto.

2. Instrucciones de uso

• Inicio de sesión

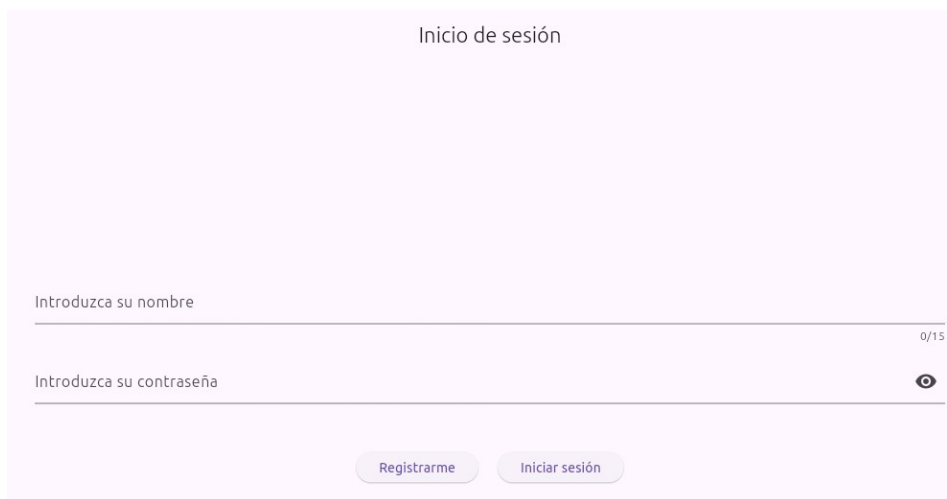
Lo que veremos al abrir la aplicación por primera sera el inicio de sesión, la siguiente captura es la pantalla, en ella hay dos campos para introducir el nombre y la contraseña, además de un botón para registrarnos y otro para iniciar sesión.

Si nuestra primera vez usando esta aplicación deberemos introducir un nombre que no esté registrado y una contraseña con una longitud mínima de 8 caracteres.

En caso de que ya tengamos un usuario podremos iniciar sesión usando las mismas credenciales con las que nos registramos inicialmente.

Si queremos comprobar si hemos introducido correctamente la contraseña podemos pulsar el icono con el ojo para mostrar y para ocultarla volvemos a pulsarlo.

Una vez inicias sesión o te registrar la aplicación guarda el usuario y la próxima vez que la abras no tendrás que iniciar sesión a no ser que la cierres manualmente.

La imagen muestra la interfaz de usuario para el inicio de sesión. El título "Inicio de sesión" está centrado en la parte superior. Hay dos campos de entrada: "Introduzca su nombre" y "Introduzca su contraseña". El campo de contraseña tiene un icono de ojo a la derecha para alternar la visibilidad. En la parte inferior, hay dos botones: "Registrarme" y "Iniciar sesión".

Inicio de sesión

Introduzca su nombre

Introduzca su contraseña

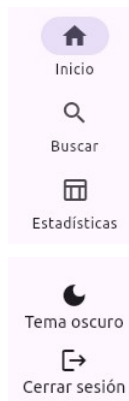
Registrarme Iniciar sesión

PRÁCTICA 2ª EVALUACIÓN - GESTIÓN DE JUEGOS

• Menús

La aplicación tiene 2 menús distintos dependiendo de si se está visualizando en una pantalla estrecha o no.

- Menú amplio:

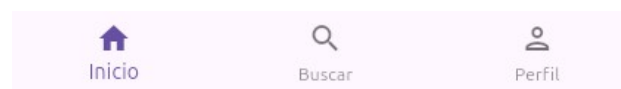


Este es el menú amplio, consta de 5 botones:

- **Inicio:** Cambia la pantalla visible a la de inicio
- **Buscar:** Cambia la pantalla visible a la de búsqueda
- **Estadísticas:** Cambia la pantalla de inicio a la de estadísticas
- **Tema oscuro/claro:** Alterna el tema entre oscuro y claro
- **Cerrar sesión:** Cierra la sesión y cambia la pantalla a la de inicio de sesión

- Menú compacto:

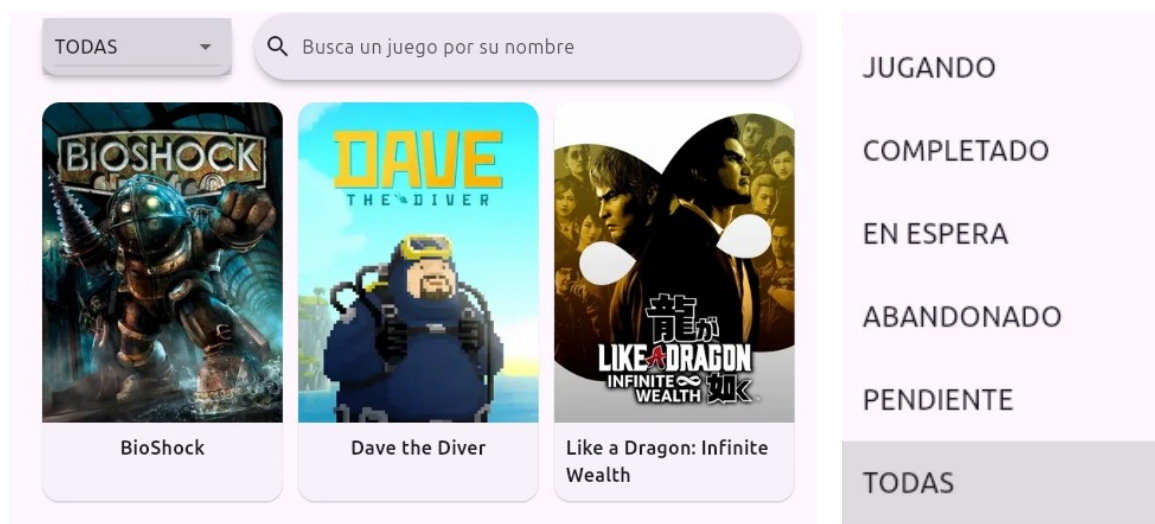
Este es el menú compacto, consta de 3 botones:



- **Inicio:** Cambia la pantalla visible a la de inicio
- **Buscar:** Cambia la pantalla visible a la de búsqueda
- **Estadísticas:** Cambia la pantalla de inicio a la de perfil, es similar a la de estadísticas pero incluye un apartado de opciones para cambiar el tema y cerrar la sesión

• Pantalla de inicio

En la pantalla de inicio el usuario puede ver los juegos que ha añadido a su colección, además puede filtrarlos por estados con el selector de arriba a la izquierda y por nombre en el buscador de la derecha.



PRÁCTICA 2ª EVALUACIÓN – GESTIÓN DE JUEGOS

• Pantalla de búsqueda

En esta pantalla el usuario puede buscar todos los juegos de la base de datos, al igual que en la pantalla anterior también puede filtrarlos por nombre usando el buscador.

Los juegos que no están incluidos en la colección tiene un botón “+”, pulsándolo el juego se agregará a la colección del usuario.

Dependiendo del tamaño disponible en pantalla la información y cantidad de juegos puede varia para ajustarse mejor a varios tamaño

Busca un juego por su nombre

BioShock
BioShock is a horror-themed first-person shooter set in a steampunk underwater dystopia. The player is urged to turn everything into a weapon: biologically modifying their

Dave the Diver
Marine adventure set in the mysterious Blue Hole. Explore the sea with Dave by day, and run a sushi restaurant at night. Uncover the secrets of the Blue Hole, and unwrap

Disco Elysium
A CRPG in which, waking up in a hotel room a total amnesiac with highly opinionated voices in his head, a middle-aged detective on a murder case inadvertently ends up playing

Helldivers 2
The Galaxy's Last Line of Offence.

Busca un juego por su nombre

BioShock
BioShock is a horror-themed first-person shooter set in a steampunk underwater dystopia. The player is urged to turn everything into a weapon: biologically modifying their own body with Plasmids, hacking devices and systems, upgrading their

Dave the Diver
Marine adventure set in the mysterious Blue Hole. Explore the sea with Dave by day, and run a sushi restaurant at night. Uncover the secrets of the Blue Hole, and unwrap this deep sea mystery involving three friends, each with distinct personalities. New

Disco Elysium
A CRPG in which, waking up in a hotel room a total amnesiac with highly opinionated voices in his head, a middle-aged detective on a murder case inadvertently ends up playing a part in the political dispute between a labour union and a larger international

Helldivers 2
The Galaxy's Last Line of Offence. Enlist in the Helldivers and join the fight for freedom across a hostile galaxy in a fast, frantic, and ferocious third-person shooter.

Busca un juego por su nombre

BioShock
Des: 2K Boston, 2K Australia
Ed: 2K Games

Dave the Diver
Des: MINTROCKET
Ed: MINTROCKET

Disco Elysium
Des: ZA/UM
Ed: ZA/UM

• Pantalla de estadísticas o perfil

En esta pantalla podremos ver los últimos juegos modificados, las estadísticas del usuario y en caso del perfil las opciones

Últimas actualizaciones:

Like a Dragon: Infinite Wealth
Two larger-than-life heroes, Ichiban Kasuga and Kazuma Kiryu are brought together by the hand of fate, or perhaps something more sinister... Live it up in
Última actualización: 31-01-2025 21:55

Dave the Diver
Marine adventure set in the mysterious Blue Hole. Explore the sea with Dave by day, and run a sushi restaurant at night. Uncover the secrets of the Blue Hole, and
Última actualización: 31-01-2025 20:01

BioShock

Estadísticas:

Jugando	1
Completado	0
En espera	0
Abandonado	0
Pendiente	2
Total	3
Tiempo total	0
Nota promedio	5.00

Opciones:

Cerrar sesión

Tema oscuro

Últimas actualizaciones:

Like a Dragon: Infinite Wealth
Des: Ryu Ga Gotoku Studios
Ed: Sega
Última actualización: 31-01-2025 21:55

Dave the Diver
Des: MINTROCKET
Ed: MINTROCKET
Última actualización: 31-01-2025 20:01

Estadísticas:

Jugando	1
Completado	0

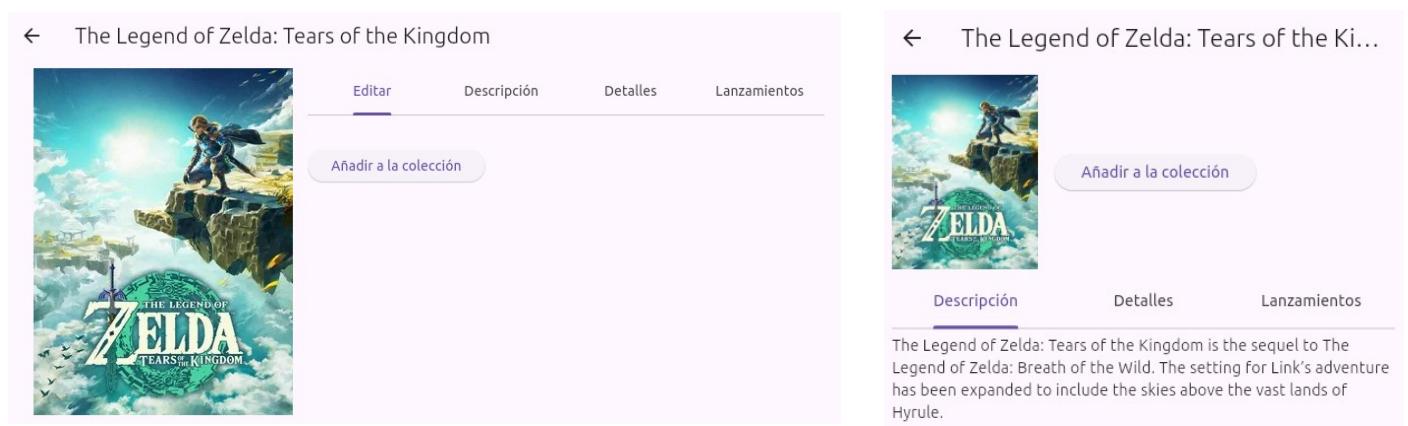
PRÁCTICA 2ª EVALUACIÓN – GESTIÓN DE JUEGOS

• Pantalla de detalles

A esta pantalla se puede acceder clicando sobre un juego en las anteriores pantallas.

Aquí podremos ver la información del juego que hemos abierto, está organizada por pestañas, descripción, detalles y lanzamientos por las que podremos navegar. También podremos añadir, editar o eliminar un juego de nuestra colección

Esta pantalla tiene una versión para pantalla compacta y otra para pantalla anchas, lo que veremos al abrir un juego que no pertenece a nuestra colección sera el botón “Añadir a la colección”, que nos añadirá el juego con valores por defecto.



Una vez añadido, el botón cambiará por un formulario en el que podremos introducir una nota, cambiar el estado del juego y el tiempo que lo hemos jugado, al cambiar alguno de estos valores se guardará automáticamente en la base de datos.

Además aparecerá el botón para eliminar el juego arriba a la derecha, si lo pulsamos nos pedirá confirmar nuestra acción y si lo hacemos borrará el juego de la colección y volverá a aparecer el botón.

