TP4 - Algoritmo de Bubble Sort

Janeiro, 2022

Bruno Miguel Ferreira Fernandes - a95972

Hugo Filipe de Sá Rocha - a96463

Começamos por importar as bibliotecas do PySMT e definir a função prove que verifica a validade de uma fórmula lógica usando um SMT solver.

```
In [20]: from pysmt.shortcuts import *
from pysmt.typing import *

def prove(f):
    with Solver(name="z3") as s:
        s.add_assertion(Not(f))
        if s.solve():
            print("Failed to prove.")
        else:
            print("Proved.")
```

Definir variáveis

nados

```
In [21]: seq = [-2,1,2,-1,4,-4,-3,3]
    n = tam = len(seq)
    j = len(seq)-1
    changed = True
```

Algoritmo Bubble Sort

Tentamos fazer a prova deste algoritmo através do invariante e para isso introduzimos a variável j da qual depende completamente o invariante deste algoritmo.

```
In [22]: print(f"Avaliar pré-cond. e inv.: j = {j}; n = {n}; changed = {changed}; seq = {seq}")
while changed or j != 0:
    changed = False
    for i in range(n-1):
        if seq[i] > seq[i+1]:
            seq[i], seq[i+1] = seq[i+1], seq[i]
            changed = True
    j -= 1
    print(f"j = {j}: {seq}//Todos os elementos a partir da posição {j} estão ordenados")
pass
print(f"Avaliar pós-cond: j = {j}; changed = {changed}; seq = {seq}")

Avaliar pré-cond. e inv.: j = 7; n = 8; changed = True; seq = [-2, 1, 2, -1, 4, -4, -3, 3]
    j = 6: [-2, 1, -1, 2, -4, -3, 3, 4]//Todos os elementos a partir da posição 6 estão orde nados
    j = 5: [-2, -1, 1, -4, -3, 2, 3, 4]//Todos os elementos a partir da posição 5 estão orde nados
```

j = 4: [-2, -1, -4, -3, 1, 2, 3, 4]//Todos os elementos a partir da posição 4 estão orde

```
j = 3: [-2, -4, -3, -1, 1, 2, 3, 4]//Todos os elementos a partir da posição 3 estão orde nados j = 2: [-4, -3, -2, -1, 1, 2, 3, 4]//Todos os elementos a partir da posição 2 estão orde nados j = 1: [-4, -3, -2, -1, 1, 2, 3, 4]//Todos os elementos a partir da posição 1 estão orde nados j = 0: [-4, -3, -2, -1, 1, 2, 3, 4]//Todos os elementos a partir da posição 0 estão orde nados Avaliar pós-cond: j = 0; changed = False; seq = [-4, -3, -2, -1, 1, 2, 3, 4]
```

Definimos a pré-condição e a pós-condição que descrevem a especificação deste algoritmo.

Tentamos provar a correção pelas 3 propriedades do invariante que são: -> Ser válido no inicio do programa -> Ser útíl -> Ser preservado ao fim de cada iteração do ciclo

```
pre: n == len(seq) and n >= 1 and changed == True and j == len(seq)-1 pos: forall k . 0 <= k < n-1 -> seq[k] <= seq[k+1] and changed == False and j == 0 inv: forall k . j <= k < n-1 -> seq[k] <= seq[k+1]
```

Tanto a pré como a pós-condição verificam-se no início e final do programa, respetivamente.

Podemos também perceber que o invariante é válido no início do programa e a sua utilidade também

```
é garantida visto que ~(changed == True or j != 0) and inv. => pós-condição.
changed == False and j == 0 and inv. => pós-condição.
```

Quanto à preservação do invariante em todas as iterações, é possível perceber que o algoritmo procura empurrar os maiores elementos para o final da lista pelo que na k-ésima iteração, os últimos k-ésimos elementos estão ordenados. Para isso utilizamos a variável j.

```
In [23]: seq = Symbol('seq', ArrayType(INT, INT))
         changed = Symbol('changed', BOOL)
         n = Symbol('n', INT)
         j = Symbol('j', INT)
         k = Symbol('k', INT)
         pre = And(n>=Int(1), Equals(n, Int(tam)), Iff(changed, Bool(True)),
                   Equals(j, (n+Int(-1)))
         pos = And(ForAll([k], Implies(And(k>=Int(0), k<=(n+Int(-2))),
                               Select(seq, k) \leq Select(seq, k+1))),
                               Iff(changed, Bool(False)), Equals(j, Int(0)))
         inv = ForAll([k], Implies(And(k \ge j, k \le (n-2)),
                            Select(seq,k) <= Select(seq,k+1)))</pre>
         init = Implies(pre, inv)
         util = Implies(And(Iff(changed, Bool(False)), Equals(j,Int(0)), inv), pos)
         #não conseguimos provar a preservação...
         prove(init)
         prove(util)
```

Proved. Proved.

Outra alternativa que não necessitava da variável j nem do invariante seria a técnica SAU descrita abaixo:

```
In [24]: # Auxiliares
         def prime(v):
             return Symbol("next(%s)" % v.symbol name(), v.symbol type())
         def fresh(v):
             return FreshSymbol (typename=v.symbol type(),template=v.symbol name()+" %d")
          # A classe "Sigle Assignment Unfold"
         class SAU(object):
             """Trivial representation of a while cycle and its unfolding."""
              def init (self, variables, pre , pos, control, trans, sname="z3"):
                  self.variables = variables # variables
                 self.pre = pre  # pre-condition as a predicate in "variables"
self.pos = pos  # pos-condition as a predicate in "variables"
self.control = control  # cycle control as a predicate in "variables"
                  self.trans = trans
                                                    # cycle body as a binary transition relation
                                                     # in "variables" and "prime variables"
                  self.prime variables = [prime(v) for v in self.variables]
                  self.frames = [And([Not(control),pos])]
                            # inializa com uma só frame: a da terminação do ciclo
                  self.solver = Solver(name=sname)
              def new frame(self):
                 freshs = [fresh(v) for v in self.variables]
                  b = self.control
                  S = self.trans.substitute(dict(zip(self.prime variables, freshs)))
                  W = self.frames[-1].substitute(dict(zip(self.variables, freshs)))
                  self.frames.append(And([b , ForAll(freshs, Implies(S, W))]))
              def unfold(self,bound=0):
                 n = 0
                  while True:
                      if n > bound:
                          print ("falha: número de tentativas ultrapassa o limite %d "%bound)
                      f = Or(self.frames)
                      if self.solver.solve([self.pre,Not(f)]):
                          self.new frame()
                          n += 1
                          print("sucesso na tentativa %d "%n)
                          break
         # O ciclo
         i = Symbol("i", INT)
         changed = Symbol("changed", BOOL)
         seq = Symbol("seq", ArrayType(INT, INT))
         variables = [i, changed, seq]
         pre = And(n>=Int(1), Equals(n, Int(tam)), Iff(changed, Bool(True)))
```