

JUEGO POO

Este proyecto consiste en un juego RPG que trata de un mapa con salas, objetos y personajes.

El juego se inicia con las estadísticas del documento inicial y no finaliza hasta que cada personaje cumpla sus objetivos (localización y objeto en posesión). El primero de los personajes existentes en el documento inicial será el jugador que controlaremos y el resto será controlado por una IA guiada por una clase Creencias.

Las acciones disponibles son:

- Ir a una localización adyacente
- Coger un objeto depositado en una sala
- Dejar el objeto que se posee actualmente
- Dar un objeto a otro jugador
- Pedir un objeto a un jugador creando una solicitud
- Imprimir las estadísticas de todas las acciones realizadas hasta el momento por cada personaje

El proyecto esta compuesta de tres clases principales, Leer, Personajes y Controlador. En la clase Leer se leen los documentos de inicio y objetivos, se insertan dentro de unas listas y se crean diferentes listas para personajes, objetos, localizaciones y npc's. En la clase Personajes, siendo esta el padre de las clases Jugador y NPC, se crean en si los personajes y se desarrollan métodos con los cuales ejecutar las acciones, teniendo ya estos las excepciones cuando la acción de un personaje sea irrealizable o sin sentido, añadir que existe una clase superior a Personajes, siendo esta General en la que se crea el atributo 'nombre' el cual se emplea en el resto de las subclases, para así realizar uno de los requisitos solicitados. Por último, para la clase controlador tenemos dos creadas, Controlador y Controlador_NPC ya que la parte solicitada de la IA no hemos podido cumplirla, con la clase Controlador_NPC se implementa el poder elegir acciones tanto para el jugador como para los personajes que supuestamente no deberían de poder controlar. Esperamos que a pesar de eso se nos considere el proyecto como realizado ya que el resto esta hecho y funcional, nos disculpamos de antemano por ello y entendemos perfectamente que tengamos un descuento en la nota final. La clase de Controlador omite esta ultima parte de poder manejar a todos los personajes. Ambas clases deberían funcionar a la perfección, únicamente se debe comentar la que no se usara.

Hugo Roman Domínguez

Miguel Abdón Sánchez-Herrero López