# Informa da Ejacución da Drughas Na Euncionalas

| Rendimiento, Carga y Estrés |
|-----------------------------|
| Proyecto:                   |
| Nombre del Proyecto         |
|                             |
|                             |
| Módulo:                     |
| xxxx                        |
|                             |
| Versión:                    |
| 1.0                         |
|                             |
| Fecha:                      |
| XXXXX                       |
|                             |
| Equipo Responsable:         |
| xxxxxxxx                    |
|                             |
| B                           |

Descripción:

XXXXXXXX.

# Contents

| 1. | Res  | umen Ejecutivo                          | 3 |  |
|----|------|---|---|--|
|    |      | etivos de las Pruebas                   |   |  |
| 3. |      | ance de las Pruebas                     |   |  |
| 4. | Con  | Configuración de las Pruebas            |   |  |
|    | 4.1. | Herramientas utilizadas                 | 3 |  |
|    | 4.2. | Configuración en JMeter                 | 4 |  |
|    | 4.3. | Configuración de Monitoreo y Resultados | 4 |  |
|    | 4.4. | Escenarios de prueba                    | 4 |  |
| 5. | Res  | ultados de las Pruebas                  | 5 |  |
|    | 5.1. | Escenario # 1 - 1000 usuarios           | 5 |  |
|    | 5.2. | Escenario # 2 - 2500 usuarios           | 6 |  |
|    | 5.3. | Escenario # 3 - 5000 usuarios           | 6 |  |
|    | 5.4. | Análisis de las Pruebas                 | 7 |  |
| 6. | Con  | nclusiones Generales                    | 8 |  |
| 7. | Rec  | Recomendaciones:                        |   |  |
| 8. | Ane  | Anexos                                  |   |  |

# 1. Resumen Ejecutivo

# 2. Objetivos de las Pruebas

## 3. Alcance de las Pruebas

- Componentes probados (APIs, servicios, bases de datos).
- Ambientes utilizados (producción)

# 4. Configuración de las Pruebas

## 4.1. Herramientas utilizadas

• JMeter: Versión 5.6.2

• Postman: Versión 11.21.0

## 4.2. Configuración en JMeter

En JMeter, se configuraron varias peticiones HTTP para realizar las pruebas de carga y rendimiento del servicio. A continuación, se detallan las configuraciones clave realizadas:

#### • Peticiones HTTP:

Cantidad: XXXXX

## • HTTP Header Manager:

- Configurado para garantizar que las solicitudes incluyan los encabezados necesarios, como:
  - Autenticación.
  - Tipos de contenido.
  - Preferencias del cliente (lenguaje, encoding, etc.).

## • Procesamiento de datos con Json Extractor:

Uso: XXXXXXXXX.

Variables extraídas: XXXXXXXXX.

## 4.3. Configuración de Monitoreo y Resultados

Para la recopilación y análisis de los resultados de las pruebas, se añadieron los siguientes elementos en el plan de pruebas:

## 4.4. Escenarios de prueba

#### 1. Prueba con 1000 usuarios simultáneos

- Usuarios: 1000 hilos simulando usuarios concurrentes.

# 2. Prueba con 2500 usuarios simultáneos

- Usuarios: 2500 hilos simulando usuarios concurrentes.

#### 3. Prueba con 5000 usuarios simultáneos

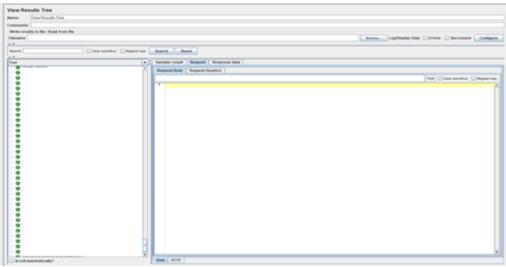
- Usuarios: 5000 hilos simulando usuarios concurrentes.

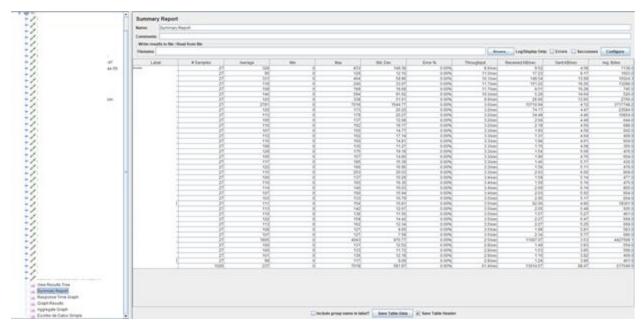
# 5. Resultados de las Pruebas

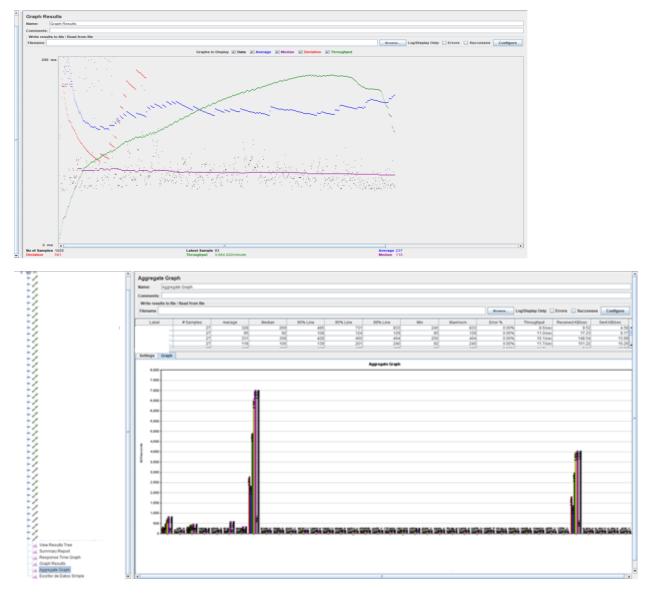
## 5.1. Escenario # 1 - 1000 usuarios

#### Resumen visual









5.2. Escenario # 2 - 2500 usuarios

# **Resumen visual**

# 5.3. Escenario # 3 - 5000 usuarios

# **Resumen visual**

#### 5.4. Análisis de las Pruebas

## Escenario de Prueba #1 - Carga de 1000 Usuarios

- Porcentaje de Éxito: 81.6%
  - Alta tasa de fallos (18.4%) considerando el bajo nivel de usuarios.
- Rendimiento: 0.01 0.26 TPS
  - La variación sugiere problemas de estabilidad, probablemente relacionados con cuellos de botella en el servidor o en las conexiones.
- Tiempo de Respuesta:
  - o Mínimo: 6 ms (excelente).
  - o **Promedio:** 1281.19 ms (1.3 segundos, aceptable dependiendo del SLA).
  - Máximo: 9072 ms (9 segundos, puede ser alto si no está alineado con las expectativas del negocio).
- Error Principal:
  - SocketException: Socket closed

Este error suele indicar problemas con la capacidad de manejo de conexiones del servidor o interrupciones abruptas en la comunicación.

# Escenario de Prueba #2 - Carga de 2500 Usuarios

- Porcentaje de Éxito: 87.02%
  - Mejora relativa respecto al Escenario #1, pero sigue siendo una tasa de fallos significativa (12.98%).
- Rendimiento: 0.01 0.36 TPS
  - Incremento en el rendimiento máximo, pero la fluctuación aún indica inestabilidad.
- Tiempo de Respuesta:
  - o Mínimo: 6 ms (excelente).
  - Promedio: 1019.79 ms (1 segundo, mejora respecto al escenario anterior).
  - Máximo: 11434 ms (11.4 segundos, más alto que el máximo previo).
- Error Principal:
  - SocketException: Socket closed
    - Este error persiste, lo que podría indicar que el sistema no escala adecuadamente a mayores cargas.

# Escenario de Prueba #3 - Carga de 5000 Usuarios

- Porcentaje de Éxito: 91.32%
  - Aunque la tasa de fallos disminuye (8.68%), sigue siendo considerable bajo una carga alta.
- Rendimiento: 0.01 0.55 TPS

 El aumento en el rendimiento máximo sugiere que el sistema puede manejar más carga, pero la variación sigue siendo un problema.

# • Tiempo de Respuesta:

Mínimo: 6 ms (excelente).

o **Promedio:** 1495.02 ms (1.5 segundos, aumento respecto al promedio anterior).

o Máximo: 33306 ms (33.3 segundos, crítico).

# • Error Principal:

SocketException: Socket closed

Persisten los problemas con el manejo de conexiones.

# 6. Conclusiones Generales

#### • Errores de Conexión:

- Socket closed indica que las conexiones se están cerrando abruptamente, lo que puede deberse a:
  - Tiempo de espera de conexión: El servidor puede estar cerrando conexiones por timeouts configurados incorrectamente.
  - Límite de conexiones simultáneas: El servidor puede no estar configurado para manejar la cantidad de usuarios concurrentes.

# • Tiempo de Respuesta:

 Aunque los tiempos promedio son aceptables, los máximos (especialmente en el Escenario #3) indican que algunas solicitudes están quedando en espera o no se procesan a tiempo.

#### • Rendimiento:

 Las fluctuaciones en las transacciones por segundo sugieren que el sistema no está manejando adecuadamente la carga concurrente.

## 7. Recomendaciones:

**Optimización del Servidor:** Es crucial mejorar la capacidad de manejo de solicitudes y conexiones en el servidor para soportar cargas más altas sin caer en errores de timeout. Esto puede incluir la optimización del manejo de conexiones y la mejora de la infraestructura de red.

# Configuración del Servidor

#### Aumentar los límites de conexiones simultáneas:

 Ajustar parámetros como maxConnections o maxThreads en el servidor web o de aplicación.

# Configurar Keep-Alive:

 Habilitar conexiones persistentes para reducir la sobrecarga de establecer conexiones repetidas.

# Ajustar timeouts:

 Incrementar los valores de connectionTimeout y readTimeout en el servidor.

# Optimización del Flujo

## Redistribuir la carga:

 Usar balanceadores de carga para distribuir la carga entre múltiples servidores.

## Priorizar solicitudes críticas:

 Implementar control de prioridad para evitar que solicitudes no críticas bloqueen recursos.

## 8. Anexos

- Logs de pruebas.
- Resultados detallados en formato CSV o Excel, HTML.
- Capturas de pantalla de los gráficos.
- Configuración del script de prueba (archivos de JMeter).