1. ②发放装备，此功能为新增加，模式与“发放道具”相同即可
2. ①玩家监控，即对各玩家的实时情况进行监控
3. ②道具监控，即对指定玩家的道具进行监控
4. ③装备监控，即对指定玩家的装备进行监控
5. ①充值记录，即统计通过各种充值卡、短信息等形式，直接对游戏进行充值
6. ③商城记录，可参考原“商城记录”
7. ④购买记录，可参考原“商城玩家记录”
8. ④数据总汇，可参考原后台的“玩家情况总览监控”
9. ⑤商城统计，可参考原后台的“商城统计”
10. ⑥统计总汇，此表方便我们每日统计、观察数据，具体数值可总各统计表中获取

准备工作

1. 需要做webservice框架，考虑开发周期，暂决定用http协议，数据传输用json。
2. 对装备和道具的监控，用jms异步处理。