|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 装备 |  |
|  | 帮派 | 7 |
|  | 删除没用的类和页面 |  |
|  | 角色缓存机制调整 |  |
|  | 掉落系统 | 1 |
|  | 数据库调整 | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 坐骑系统调整 |  |
|  | PK系统，地图系统 |  |
|  | 物品系统，拍卖场 | 2 |
|  |  |  |
|  | UI调整（主页面，商城，状态系统，聊天，系统，帮助，玩家列表，玩家，好友，组队，任务系统） | 2   1. 好友，组队，任务需要坐骑系统的接口 2. 商城需要确认需求 |
|  | 练级系统 | 1 |
|  | 会员系统，称号系统 | 2 |
|  | 排行系统 | 3 |
|  | 奖励系统 | 2 |

需要优化调整的部分

1. 商城调整
2. 奖励系统
3. 包裹，仓库当前的空格数移至内存
4. 角色的包裹掉落移至内存(物品，金钱和经验)
5. 去掉没用的日志
6. 日志表单独用一个库
7. 去掉出生动画表
8. t\_user\_info表移到用户库
9. 调整系统控制经验倍数和掉落倍数，能有更好的控制效果
10. 书城系统是否还要？
11. 宠物系统都不要了？

注：

1. 红色表示完成
2. 绿底色表示有部分没完成（需要确认开发内容）