**装备系统**

1. 装备核心功能
2. 掉落获得装备（品质生成）
3. 提升品质道具
4. 五行转换
5. 装备升级（装备升到最高级）
6. 镶嵌
7. 打孔
8. 升级镶嵌用宝石
9. 解除绑定道具
10. 灵魂绑定道具
11. 装备修理（公式？）
12. 损坏装备
13. 修理全部身上的装备
14. 道具修理装备
15. 套装
16. 全套装备的五行附加属性
17. 装备展示?在哪查看？
18. 装备相关功能
19. 任务回收装备，任务奖励装备
20. 领奖奖励装备
21. 查看别人装备（组队，场景，排行榜，交易）
22. 交易装备
23. 仓库存储
24. 神兵榜
25. 卖出
26. 买入
27. 兑换菜单（消耗与得到）
28. 挂机得到装备
29. 帮助
30. 补天
31. 其他
32. RoleEntity放入内存，用缓存维护其生命周期
33. 删除没用的表
34. 拍卖场
35. 装备表的索引优化
36. 页面检测