

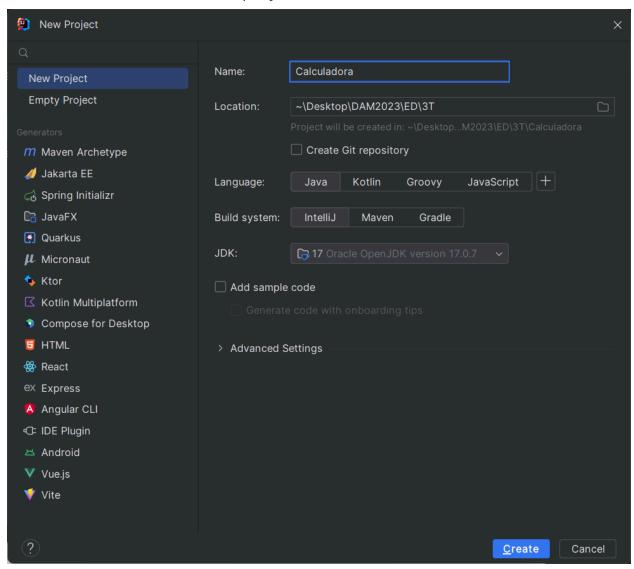
ENTORNOS DE DESARROLLO

PRÁCTICA 18

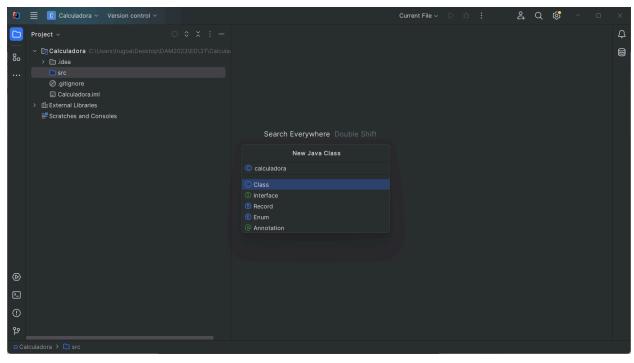


EJERCICIO 1.

Primero deberemos crear el proyecto.

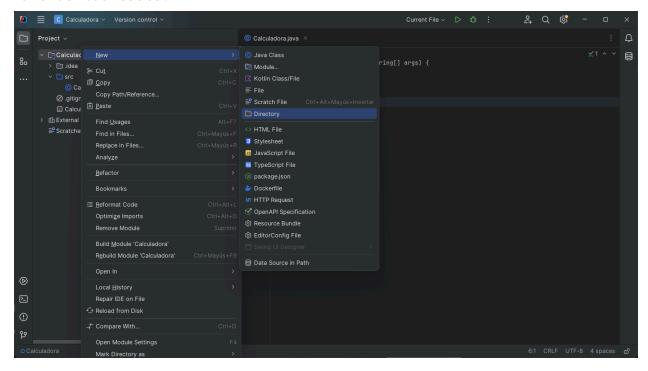


El segundo paso será crear la clase calculadora y rellenarla.

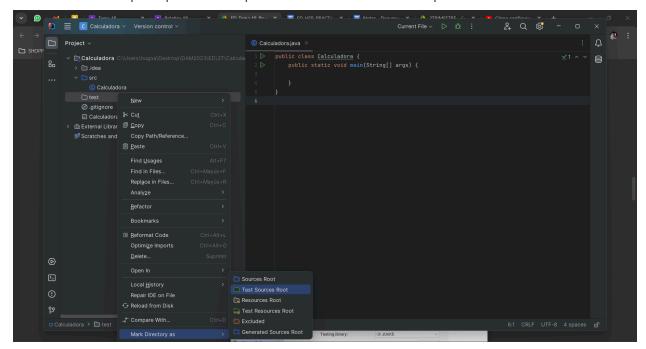


```
| Calculation | Version control | Calculation | Calculatio
```

Una vez creada la clase y rellenada, crearemos un directorio donde haremos los tests.

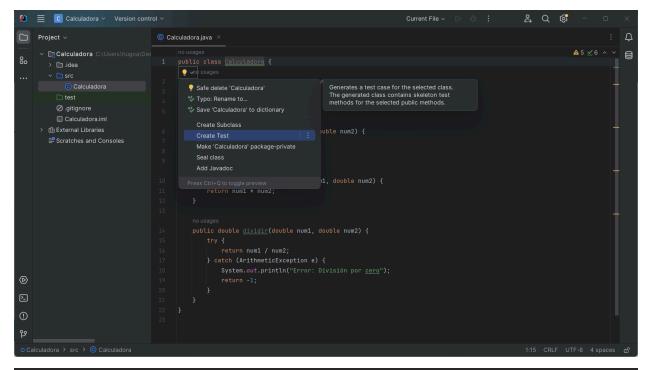


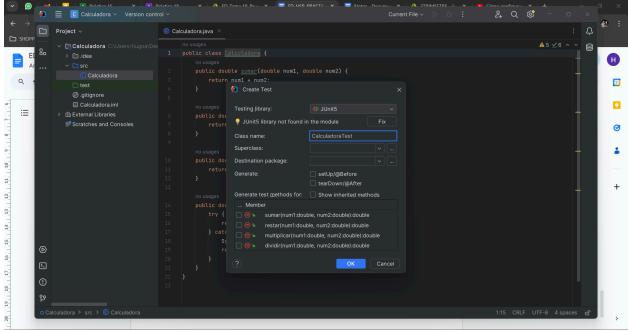
Le indicamos que queremos que sea un directorio para los tests.



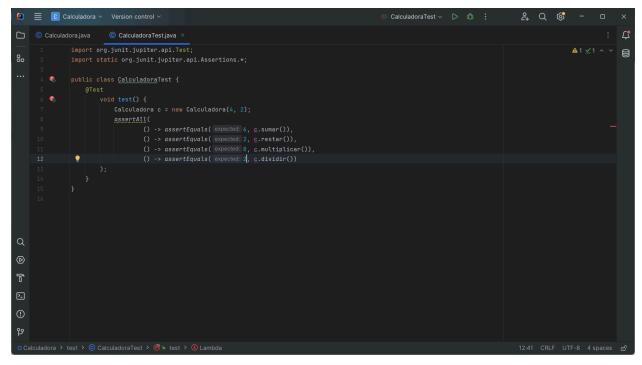
EJERCICIO 2.

Creamos una clase test de la clase Calculadora.



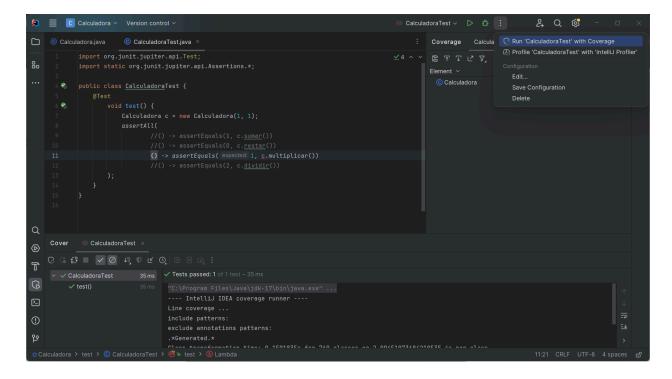


Una vez creada deberemos rellenarla con los tests de las funciones correspondientes de la clase Calculadora.



EJERCICIO 3.

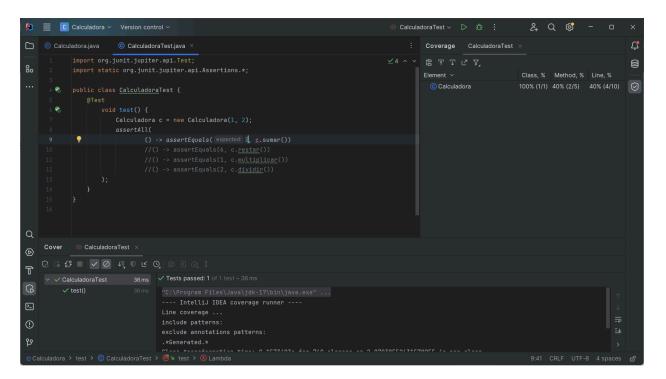
Es importante que a la hora de hacer pruebas de nuestro código, ejecutemos el código de la siguiente manera:

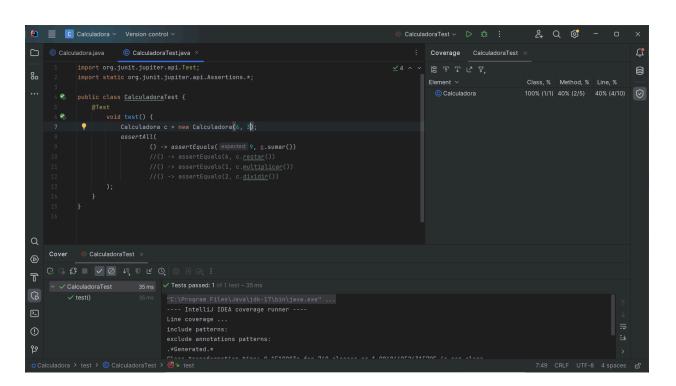


Pruebas método sumar

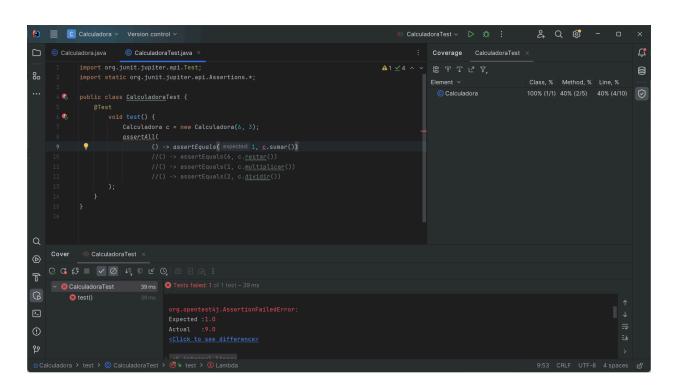
Pruebas correctas:

```
| Calculadora | Version control | Calculadora | Version control |
```



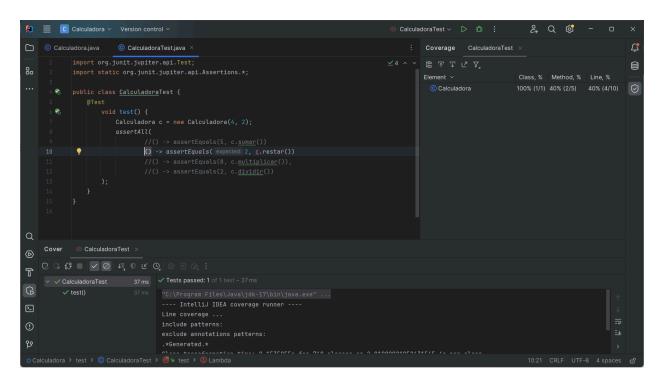


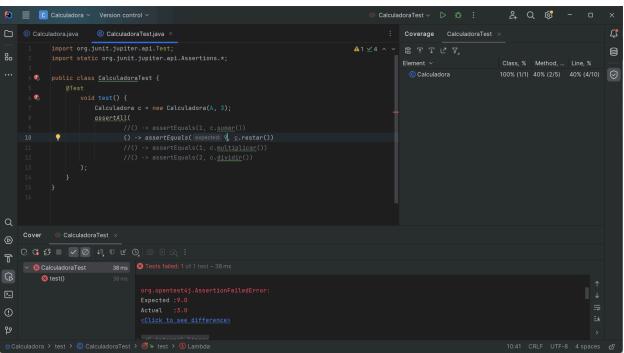
Pruebas incorrectas:



Pruebas método restar

Pruebas correctas:



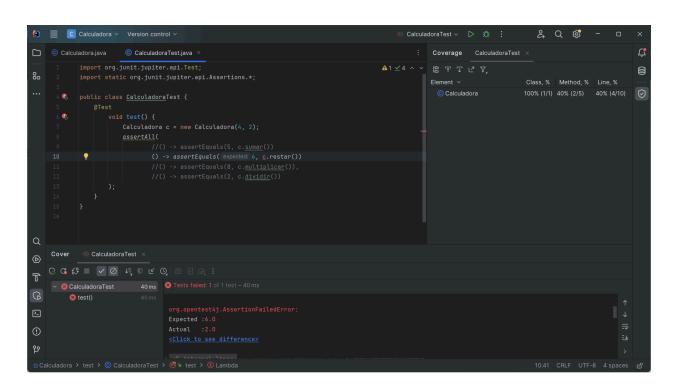


```
Calculadora Version control V

Calculadora (Calculadora (
```

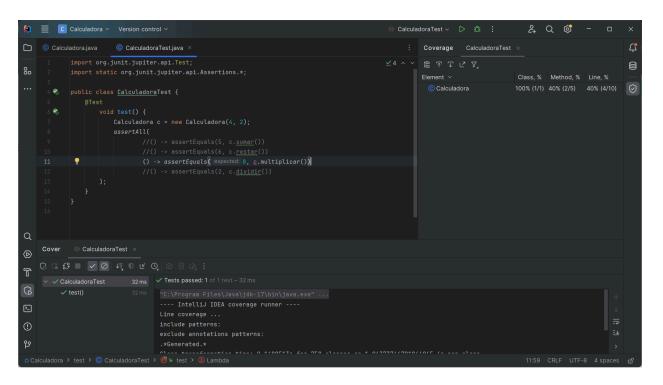
Pruebas incorrectas:

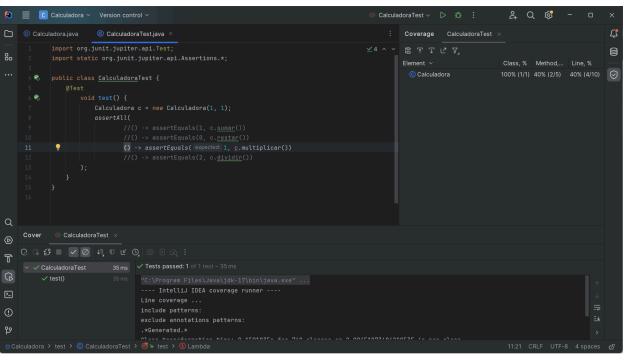
```
| Calculadora | Version control | | Calculadora | Calculad
```



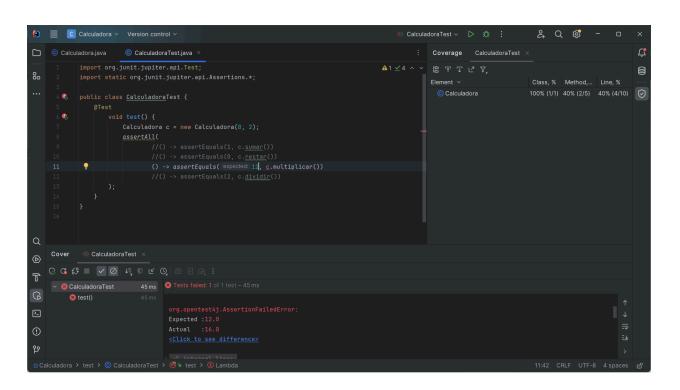
Prueba método multiplicar

Pruebas correctas:



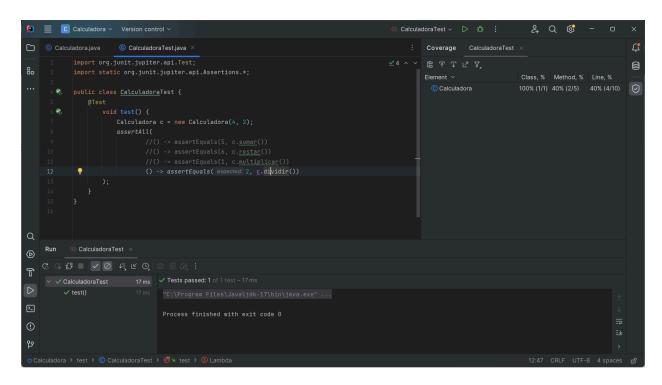


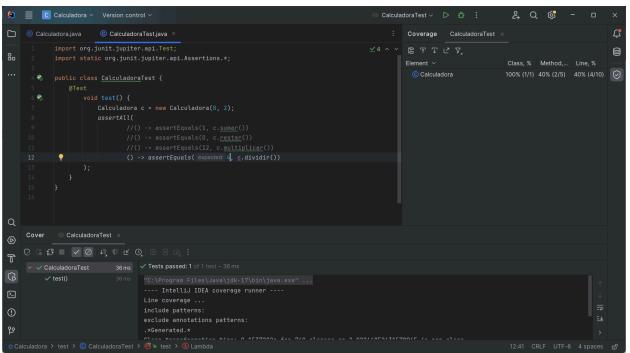
Prueba incorrecta:



Prueba método dividir

Prueba correcta:





```
| Calculadora | Version control | Calculadora | Calculador
```

Prueba incorrecta:

```
| Calculadora | Version control | Calculadora | Calculador
```

