

Los Santos Customs - Concesionario

Inicio del proyecto:

lu, 4/15/2024

Semana para mostrar:

1

Inicio del proyecto:		Semana para mostrar:		1																																																									
						15 de abril de 2024							22 de abril de 2024							29 de abril de 2024							6 de mayo de 2024							13 de mayo de 2024							20 de mayo de 2024							27 de mayo de 2024							3 de junio de 2024						
						15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	
TAREA						PROGRESO		INICIO		FIN																																																			
Sprint 1 - Metodología, Planificación y Diagramas																																																													
Asignación de roles y formación equipo						100%		15-4-24		15-4-24																																																			
Organización proyecto (gantt)						100%		16-4-24		16-4-24																																																			
Realización Product Backlog						100%		16-4-24		19-4-24																																																			
Diseño base de datos (diagrama E-R)						100%		17-4-24		18-4-24																																																			
Análisis y diseño de módulos (diagrama UML)						100%		18-4-24		19-4-24																																																			
Sprint 2 - Preparación entornos y primeros desarrollos																																																													
Realización actas de ceremonias								22-4-24		26-4-24																																																			
Trello (organización interactiva del proyecto)								22-4-24		23-4-24																																																			
Configuración GitHub								23-4-24		23-4-24																																																			
Desarrollo y despliegue BBDD								23-4-24		25-4-24																																																			
Entidades y CRUD								24-4-24		26-4-24																																																			
Sprint 3 - Desarrollo I																																																													
Análisis de clases y atributos								29-4-24		30-4-24																																																			
Desarrollo atributos clases								30-4-24		30-4-24																																																			
Desarrollo getters y setters								30-4-24		30-4-24																																																			
Desarrollo métodos modificadores y mostradores de información								1-5-24		3-5-24																																																			
Test Desarrollo I								3-5-24		3-5-24																																																			
Sprint 4 - Desarrollo II																																																													
Desarrollo métodos compare								6-5-24		7-5-24																																																			
Desarrollo métodos interactivos								7-5-24		9-5-24																																																			
Test programa completo								8-5-24		9-5-24																																																			
Prueba real programa								9-5-24		10-5-24																																																			
Presentación al cliente								13-5-24		13-5-24																																																			