



# Hugo Sannier Durand

Junior sound designer à la recherche d'un stage de 6 mois

✉ sannierdurandhugo[at]protonmail.com



Angoulême, France



## TECHNICAL SKILLS

### Design :



Reaper



Soundly



Vital

### Integration :



Wwise



FMOD

### Moteur :



Unity



Unreal

### Organisation :



Github Desktop



Notion

## EXPERIENCES



**Octobre 2024**  
**Février 2025**

Ar Mare - Projet en cours



- Mise en place de la DA avec l'équipe visuelle
- Design et intégration dans Wwise/Unreal
- Design des systèmes audios avec les Game Designers



**Mars à juillet 2024**

Puppy Guards - Mïa - Disco Gecko



- Travail en simultané sur plusieurs projets
- Etablissement d'une DA sonore et réalisation des assets
- Intégration dans Wwise/Fmod et Unity en C#
- Relation avec les compositeurs externes.



**2022 - 2023**

Assistant d'éducation - Collège Jean Wiener

- Travail en équipe
- Gestions d'imprévus et situations conflictuelles

## FORMATION

- 2023 - 2025 :** Master jeux et médias interactifs numériques  
- Conception Sonore | Cnam ENJMIN



- Apprentissage approfondie de l'audio interactif
- Enseignement pratique approfondie du travail en équipe

- 2020 - 2023 :** Licence Art Musiques et Métiers du son



- Apprentissage de l'audio numérique, des techniques de studio et de la microphonie
- Enseignement général du sound design et intégration moteur

## SOFT SKILLS

**AVENANT**

**CURIEUX**

**ADAPTABILITE**

**AUTONOME**

## HOBBIES :

Cuisine    Romans graphiques  
Jardinage    Roller

## LANGUES:

FRANCAIS - NATIF  
ANGLAIS - FLUIDE

## ASSOCIATIONS :

BDE Enjmin (Organisation d'événement : Jam, e-sport etc...)