

HUGO SANNIER DURAND

Junior sound designer

Créatif et passionné, j'ai terminé ma formation au CNAM ENJMIN en réalisant un stage de 6 mois à Ubisoft Paris. Je suis désormais à la recherche d'un premier emploi en tant que sound designer.

EXPERIENCES :

Sound designer stagiaire : Mars à Septembre 2025
Ubisoft Paris - Projet non annoncé

- Integration dans Wwise et moteur maison
- Design d'assets (3C, ambiances, VFX etc...)
- Enregistrements foley (banques et cinématiques)
- Prototypages et suivi de feature
- Projet wwise versionné
- Communication au sein d'une équipe de dix sound designers

Sound designer : Octobre 2024 à Mars 2025
Cnam Enjmin - Ar Mare (Projet étudiant)

- Etablissement de la direction artistique et réalisation des assets audio
- Intégration dans Wwise et Unreal 5
- Field recording et voice recording
- Communication avec les autres corps de métiers

Sound designer : Mars à Juin 2024
Cnam Enjmin - Dans les pas de Mia, Puppy Guards, Disco Gecko (Projets étudiants)

- Réalisation et intégration des assets sonores
- Intégration dans FMOD et Unity
- Travail en simultané sur trois projets
- Relation et communication avec des compositeurs externes

SOFT SKILLS :

- Curieux
- Avenant
- Patient
- Volontaire

LANGUES :

- Français
- Anglais



CONTACT :

sannierdurandhugo@protonmail.com

Portfolio :

<https://hugosannier.github.io/Site/>



Hugo SANNIER DURAND

FORMATION :

Master JMIN - CNAM ENJMIN

Master jeux et media interactifs numériques
2023 - 2025

- Apprentissage approfondi de l'audio interactifs
- Enseignement du travail en équipe dans un contexte de création de jeu vidéo

Licence Art : Musique et métiers du son

Université gustave eiffel
2020 - 2023

- Apprentissage de l'audio numérique, microphonie et technique de studio
- Enseignement de théorie musicale et formation musicale
- Spécialité sound design

COMPETENCES :

- Reaper
- Wwise
- Fmod
- Unity
- Scripting (C#, Lua, BP)
- Unreal
- Git
- Perforce
- Confluence/Jira

CENTRES D'INTERET :

- Cuisine
- Romans graphiques
- Jeux de plateau
- Jardinage
- Roller
- Jeux vidéo narratifs