



# Hugo Sannier Durand

Junior sound designer à la recherche d'un stage de 6 mois

Portfolio : <https://hugosannier.github.io/Site/>

✉ sannierdurandhugo@protonmail.com



📍 Angoulême, France



## TECHNICAL SKILLS



Reaper



Soundly



Wwise



FMOD



Unity



Unreal



GitHub  
Desktop



Notion

## EXPERIENCES



**Octobre 2024  
Février 2025**



Ar Mare - Projet en cours

- Mise en place de la DA avec l'équipe visuelle
- Design et intégration dans Wwise/Unreal
- Design des systèmes audios avec les Game Designers
- 6 Mois de production, 11 personnes



**Mars à juillet  
2024**



Puppy Guards - Mia - Disco Gecko

- Travail en simultané sur plusieurs projets
- Etablissement d'une DA sonore et réalisation des assets
- Intégration dans Wwise/Fmod et Unity en C#
- Relation avec les compositeurs externes
- 3 Mois de production, 6 - 8 personnes



**2022 - 2023**

Assistant d'éducation - Collège Jean Wiener

- Travail en équipe
- Gestions d'imprévus et situations conflictuelles



**Ete 2022**

Stage - YellowCab Studio

- Préparation de sessions d'enregistrement foley
- Observation de sessions de mix Dolby Atmos

## FORMATION

- **2023 - 2025 :** Master jeux et médias interactifs numériques  
- Conception Sonore | Cnam ENJMIN



- Enseignements pratiques approfondis du travail en équipe

- **2020 - 2023 :** Licence Art Musique et Métiers du son



- Apprentissage de l'audio numérique, des techniques de studio et de la microphonie
- Enseignement général du sound design et intégration moteur

## SOFT SKILLS

**CURIEUX**

**AVENANT**

**PATIENT**

## HOBBIES :

Cuisine      Romans graphiques  
Jardinage      Roller Quad

## LANGUES:

Français - Natif  
Anglais

## ASSOCIATIONS :

BDE Enjmin (Organisation d'événement : Jam, e-sport etc...)