

Hugo Sannier Durand

Junior sound designer à la recherche d'un stage de 6 mois













TECHNICAL SKILLS

Design:









Moteur:



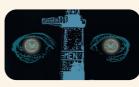


Organisation:





Octobre 2024 Février 2025



Mars à juillet 2024



2022 - 2023

EXPERIENCES

Ar Mare - Projet en cours

- · Mise en place de la DA avec l'équipe visuelle
- · Design et intégration dans Wwise/Unreal
- Design des systèmes audios avec les Game Designers

Puppy Guards - Mïa - Disco Gecko

- · Travail en simultané sur plusieurs projets
- · Etablissement d'une DA sonore et réalisation des assets
- · Intégration dans Wwise/Fmod et Unity en C#
- · Relation avec les compositeurs externes.

Assistant d'éducation - Collège Jean Wiener

- · Travail en équipe
- · Gestions d'imprévus et situations conflictuelles

FORMATION

2023 - 2025 : Master Cnam Enjmin - Conception Sonore



- · Apprentissage appronfondie de l'audio interactif
- · Enseignement pratique approfondie du travail en équipe
- 2020 2023 : Licence Art Musiques et Métiers du son



- Apprentissage de l'audio numérique, des techniques de studio et de la microphonie
- · Enseignement général du sound design et intégration moteur

SOFT SKILLS AVENANT CURIEUX ADAPTABILITE AUTONOME

HOBBIES:

Cuisine Jardinage

Romans graphiques Roller LANGUES: FRANCAIS - NATIF

ANGLAIS - FLUIDE