



Hugo Sannier Durand

Junior sound designer à la recherche d'un stage de 6 mois

✉ sannierdurandhugo[at]protonmail.com



📍 Angoulême, France



TECHNICAL SKILLS

Design :



Reaper



Soundly



Vital

Integration :



Wwise



FMOD

Moteur :



Unity



Unreal

Organisation :



Github Desktop



Notion

EXPERIENCES



**Octobre 2024
Février 2025**



Ar Mare - Projet en cours

- Mise en place de la DA avec l'équipe visuelle
- Design et intégration dans Wwise/Unreal
- Design des systèmes audios avec les Game Designers



**Mars à juillet
2024**



Puppy Guards - Mia - Disco Gecko

- Travail en simultané sur plusieurs projets
- Etablissement d'une DA sonore et réalisation des assets
- Intégration dans Wwise/Fmod et Unity en C#
- Relation avec les compositeurs externes.



2022 - 2023

Assistant d'éducation - Collège Jean Wiener

- Travail en équipe
- Gestions d'imprévus et situations conflictuelles

FORMATION

- **2023 - 2025 :** Master jeux et médias interactifs numériques
- Conception Sonore | Cnam ENJMIN



- Apprentissage approfondie de l'audio interactif
- Enseignement pratique approfondie du travail en équipe

- **2020 - 2023 :** Licence Art Musiques et Métiers du son



- Apprentissage de l'audio numérique, des techniques de studio et de la microphonie
- Enseignement général du sound design et intégration moteur

SOFT SKILLS

AVENANT

CURIEUX

ADAPTABILITE

AUTONOME

HOBBIES :

Cuisine Romans graphiques
Jardinage Roller

LANGUES:

FRANCAIS - NATIF
ANGLAIS - FLUIDE

ASSOCIATIONS :

BDE Enjmin (Organisation d'événement : Jam, e-sport etc...)