

HUGO SANNIER DURAND

Junior sound designer

Créatif et passionné, j'ai terminé ma formation au CNAM ENJMIN en réalisant un stage de 6 mois à Ubisoft Paris. Je suis désormais à la recherche d'un premier emploi en tant que sound designer.



EXPERIENCES :

• Sound designer stagiaire : Mars à Septembre 2025 Ubisoft Paris - Projet non annoncé

- Intégration dans Wwise et moteur maison
- Design d'assets (3C, ambiances, VFX etc...)
- Enregistrements foley (banques et cinématiques)
- Prototypages et suivi de feature
- Projet wwise versionné
- Communication au sein d'une équipe de dix sound designers

• Sound designer : Octobre 2024 à Mars 2025 Cnam Enjmin - Ar Mare (Projet étudiant)

- Etablissement de la direction artistique et réalisation des assets audio
- Intégration dans Wwise et Unreal 5
- Field recording et voice recording
- Communication avec les autres corps de métiers

• Sound designer : Mars à Juin 2024 Cnam Enjmin - Dans les pas de Mia, Puppy Guards, Disco Gecko (Projets étudiants)

- Réalisation et intégration des assets sonores
- Intégration dans FMOD et Unity
- Travail en simultané sur trois projets
- Relation et communication avec des compositeurs externes

SOFT SKILLS :

- Curieux
- Avenant
- Patient
- Volontaire

LANGUES :

- Français
- Anglais

CONTACT :

sannierdurandhugo@protonmail.com

Portfolio :

<https://hugosannier.github.io/Site/>



Hugo SANNIER DURAND

FORMATION :

Master JMIN - CNAM ENJMIN

Master jeux et media interactifs numériques
2023 - 2025

- Apprentissage approfondi de l'audio interactifs
- Enseignement du travail en équipe dans un contexte de création de jeu vidéo

Licence Art : Musique et métiers du son

Université Gustave Eiffel
2020 - 2023

- Apprentissage de l'audio numérique, microphonie et technique de studio
- Enseignement de théorie musicale et formation musicale
- Spécialité sound design

COMPETENCES :

- | | |
|---------------------------|-------------------|
| • Reaper | • Unreal |
| • Wwise | • Git |
| • Fmod | • Perforce |
| • Unity | • Confluence/Jira |
| • Scripting (C#, Lua, BP) | |

CENTRES D'INTERET :

- | | |
|---------------------|------------------------|
| • Cuisine | • Jardinage |
| • Romans graphiques | • Roller |
| • Jeux de plateau | • Jeux vidéo narratifs |