

# **Hugo Sannier Durand**

Junior sound designer à la recherche d'un stage de 6 mois







Angoulême, France







# **TECHNICAL** SKILLS

Design :













**Moteur:** 



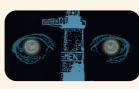


<u>Organisation :</u>





# Octobre 2024



Février 2025

Mars à juillet



2022 - 2023

#### EXPERIENCES

Ar Mare - Projet en cours

- · Mise en place de la DA avec l'équipe visuelle
- · Design et intégration dans Wwise/Unreal
- · Design des systèmes audios avec les Game Designers

## Puppy Guards - Mïa - Disco Gecko

- · Travail en simultané sur plusieurs projets
- · Etablissement d'une DA sonore et réalisation des assets
- · Intégration dans Wwise/Fmod et Unity en
- · Relation avec les compositeurs externes.

### Assistant d'éducation - Collège Jean Wiener

- · Travail en équipe
- · Gestions d'imprévus et situations conflictuelles

#### FORMATION

2023 - 2025: Master jeux et médias interactifs numériques - Conception Sonore | Cnam ENJMIN



- · Apprentissage appronfondie de l'audio interactif
- · Enseignement pratique approfondie du travail en équipe
- 2020 2023: Licence Art Musiques et Métiers du son



- · Apprentissage de l'audio numérique, des techniques de studio et de la microphonie
- · Enseignement général du sound design et intégration moteur

## **SOFT SKILLS**

**AVENANT** 

**CURIEUX** 

**ADAPTABILITE** 

**AUTONOME** 

#### **HOBBIES:**

Cuisine Romans graphiques Jardinage Roller

LANGUES:

FRANCAIS - NATIF **ANGLAIS - FLUIDE** 

#### ASSOCIATIONS :

BDE Enjmin (Organisation d'évenement : Jam, e-sport etc...)