



Profil

05/09/2005

20 ans

☎ +33 7 70 01 84 72

✉ hugo.thollon@gmail.com

🚗 Permis B

📍 12 impasse des faisans,
31830 PLAISANCE DU TOUCH

🌐 www.linkedin.com/in/hugothollon

🐙 <https://github.com/HugoTHOLLON>

🌐 <https://hugothollon.github.io/>

Soft skills

Gestion de projet : gestion du temps, organisation des tâches

Savoir être : à l'écoute, créatif, motivant, adaptable

Capacités relationnelles

Esprit critique

Hard skills

Langages : Java, SQL, HTML, CSS, JS, PHP, VueJS, Python, GDScript

Outils : Figma, VSCode, Android Studio, Godot Engine, Github

Autres compétences : montage vidéo, maquettage de sites web, IOT (Bluetooth)

Langues

Anglais (B2)

Espagnol (B1)

Centres d'intérêt

Programmation, Jeu de rôle

Parkour, Jeux vidéo

HUGO THOLLON

Stagiaire Développeur Informatique

(23 mars - 26 juin)

FORMATION

2023 ○ **BUT informatique (3ème année)**

2026 IUT de Blagnac, Université 2 Toulouse (31555) Jean Jaurès

- 1ère année : major de promotion
- 2ème année : 11ème / 70 élèves

2020 ○ **Baccalauréat général | spécialités Mathématiques / AMC**
2023 **mention assez bien**

Lycée Polyvalent Française, 31170 Tournefeuille

EXPERIENCES

1 pers
04/2025
Stage

○ **Développement d'applications Android et Python communicant en BLE pour l'IRIT**

- Application **Android (Java)** utilisant le **Bluetooth Low Energy (BLE)**
- Application **Python** sur **Raspberry PI** permettant une communication **BLE** avec l'application **Android**
- Objectif : simuler l'éclairage (lampadaires) d'une maquette de ville connectée et surveiller sa consommation

5 pers
12/2024
Projet IUT

○ **Développement d'un site d'e-commerce** (pour une entreprise fictive)

- Analyse des besoins du client
- Développement site **PHP** de vente de PC
- Utilisation d'une base de données **MySQL**
- Gestion du projet : méthode **SCRUM** avec **Github**

3 pers
06/2024
Projet IUT

○ **Développement d'une application bancaire fictive**

- Application **Java** de gestion de données bancaires
- Utilisation de **SQL** pour la sauvegarde des données
- Gestion du projet avec **Github**

1 pers
06/2024
Projet perso

○ **Création d'un jeu vidéo de quiz sur les oiseaux pour une association de sauvegarde de la nature**

- Analyse des besoins du client
- Développement du jeu sur **Godot Engine**
- Objectif du jeu : à partir de l'image d'un oiseau ou de son cri, il faut trouver son nom