



# HUGO THOLLON

Stagiaire informatique

## Profil

05/09/2005

20 ans

☎ +33 7 70 01 84 72

✉ hugo.thollon@gmail.com

🚗 Permis B

📍 12 impasse des faisans,  
31830 PLAISANCE DU TOUCH

🌐 [www.linkedin.com/in/hugothollon](https://www.linkedin.com/in/hugothollon)

🐙 <https://github.com/HugoTHOLLON>

🌐 <https://hugothollon.github.io/>

## Soft skills

**Gestion de projet** : gestion du temps,  
organisation des tâches

**Savoir être** : à l'écoute, créatif,  
motivant, adaptable

**Capacités relationnelles**

**Esprit critique**

## Hard skills

**Langages** : Java, SQL, HTML, CSS, JS,  
PHP, VueJS, Python, GDScript

**Outils** : Figma, VSCode, Android  
Studio, Godot Engine, Github

**Autres compétences** : montage vidéo,  
maquettage de sites web,  
IOT (Bluetooth)

## Langues

Anglais (B2)

Espagnol (B1)

## Centres d'intérêt

Programmation, Jeu de rôle

Parkour, Jeux vidéo

## FORMATION

2023 ○ **BUT informatique (3ème année)**

2026 IUT de Blagnac, Université 2 Toulouse (31555) Jean Jaurès

- 1ère année : major de promotion
- 2ème année : 11ème / 70 élèves

2020 ○ **Baccalauréat général | spécialités Mathématiques / AMC**  
2023 **mention assez bien**

Lycée Polyvalent Française, 31170 Tournefeuille

## EXPERIENCES

1 pers  
04/2025  
Stage

○ **Développement d'applications Android et Python  
communicant en BLE pour l'IRIT**

- Application **Android** (Java) utilisant le **Bluetooth Low Energy (BLE)**
- Application **Python** sur **Raspberry PI** permettant une communication **BLE** avec l'application **Android**
- Objectif : simuler l'éclairage (lampadaires) d'une maquette de ville connectée et surveiller sa consommation

5 pers  
12/2024  
Projet IUT

○ **Développement d'un site d'e-commerce  
(pour une entreprise fictive)**

- Analyse des besoins du client
- Développement site **PHP** de vente de PC
- Utilisation d'une base de données **MySQL**
- Gestion du projet : méthode **SCRUM** avec **Github**

3 pers  
06/2024  
Projet IUT

○ **Développement d'une application bancaire fictive**

- Application **Java** de gestion de données bancaires
- Utilisation de **SQL** pour la sauvegarde des données
- Gestion du projet avec **Github**

1 pers  
06/2024  
Projet perso

○ **Création d'un jeu vidéo de quiz sur les oiseaux pour  
une association de sauvegarde de la nature**

- Analyse des besoins du client
- Développement du jeu sur **Godot Engine**
- Objectif du jeu : à partir de l'image d'un oiseau ou de son cri, il faut trouver son nom