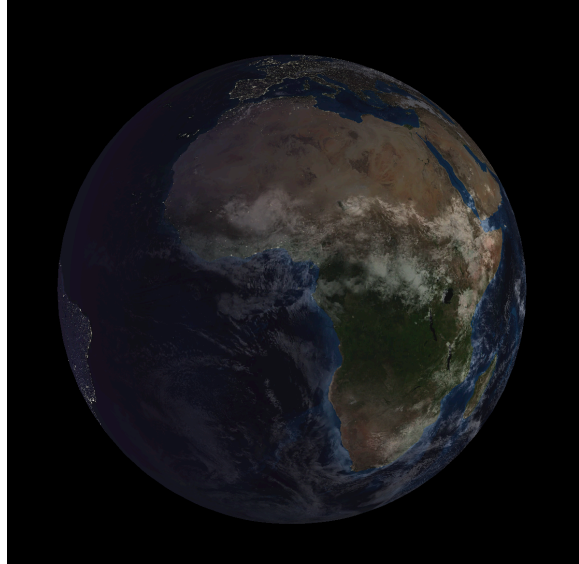


Mondes 3D

Hugo Trarieux - Résultats TP6 Textures

2. Placage de textures



3. Filtrage

