

# Hugo Uchôas Borges

R. Bartolomeu Tadei, 269, Pinheirinho – Itajubá – 37500-186

☎ (35) 99857 2866 • ✉ hugouchoas@outlook.com

Desenvolvedor de jogos em Unity pelo projeto especial Dev-U - Unifei. Desenvolvedor Odoo/Python na empresa KMEE. Graduado em Engenharia da Computação pela Universidade Federal de Itajubá.

Tenho experiência em desenvolvimento Unity, controle de versões GIT, integração contínua de software, especificação, gerenciamento e execução de atividades em equipes e uma sólida base de programação orientada a objetos.

Portfólio Unity: <https://hugouchoasborges.github.io/>

## Atividades Profissionais

- **KMEE Informática LTDA EPP** **Itajubá - MG**  
*Desenvolvedor de Software - PJ* *Mar 2019 – Atual*  
Especificação, desenvolvimento e integração de sistemas por meio do EPR Odoo; Mentoria e suporte a clientes e outros desenvolvedores; Projetos em equipes por metodologias ágeis e contribuições na comunidade de desenvolvedores Odoo.
- **KMEE Informática LTDA EPP** **Itajubá - MG**  
*Estagiário em Desenvolvimento de Software* *Jul 2017 – Mar 2019*  
Desenvolvimento de módulos para o software de gestão empresarial Odoo. Treinamentos em Python; framework Odoo; controle de versão Git; Kanban; testes automatizados e entrega contínua.

## Formação e Capacitações

- **DEV-U - UNIFEI** **Itajubá - MG**  
*Diretor de Programação de Jogos Unity* *Mar 2018 – Mar 2019*  
Desenvolvedor de projetos de jogos Unity; Gerente e gestor de projetos e pessoas; Responsável pela capacitação dos programadores da equipe, pelos repositórios e organização de treinamentos e reuniões.

## Qualificações Acadêmicas.....

- **Universidade Federal de Itajubá** **Itajubá-MG**  
*Engenharia da Computação* *2013–2018*
- **Centro Paula Souza** **Cruzeiro-SP**  
*Técnico em Informática* *Fev 2010–Jul 2011*  
Competências desenvolvidas: manutenção de hardware; inglês técnico; pacote Office; programação básica em C, Object Pascal e Java; manutenção de bancos de dados MySQL e elaboração de websites em HTML/CSS.

## Habilidades Técnicas e Pessoais.....

- **Desenvolvimento Unity:** Experiência em Programação em C#, desenvolvimento orientado a objetos e padrões de projeto; animações por Sprites e Bones; Prática com UI, TileSet/TileMap, Sistemas de Partículas e iluminação; Noções de UNET, bancos SQLite, Google AdMob e autenticação por Firebase.
- **Softwares:** Unity, Adobe Photoshop, PaintTool SAI, Audacity, GIMP e Krita.
- **Inglês:** Fala: Intermediário – Escreve/Entende/Lê: Avançado.