Hugo Uchôas Borges

R. Bartolomeu Tadei, 269, Pinheirinho – Itajubá – 37500-186

Diretor de programação de jogos no projeto especial Dev-U - Unifei. Desenvolvedor Odoo/Python na empresa KMEE. Graduado em Engenharia da Computação pela Universidade Federal de Itajubá.

Tenho experiência em desenvolvimento Unity, controle de versões GIT, integração contínua de software, especificação, gerenciamento e execução de atividades em equipes e uma sólida base de programação orientada a objetos.

Portfólio: https://hugouchoasborges.github.io/about/

Atividades Profissionais

KMEE Informática LTDA EPP

Itaiubá - MG

Estagiário em Desenvolvimento de Software

Jul 2017-Atual

Desenvolvimento de módulos para o software de gestão empresarial Odoo. Treinamentos em Python; framework Odoo; controle de versão Git; Kanban; testes automatizados e entrega contínua.

Instituto Tecnológico de Ensino Profissionalizante de Cruzeiro

Cruzeiro-SP

Professor de Design Gráfico

Fev 2011-Out 2011

Foram ministradas aulas semanais sobre os programas Adobe Flash, Adobe Photoshop e CorelDRAW.

Formação

Qualificações Acadêmicas.....

Universidade Federal de Itajubá

Itajubá-MG

Engenharia da Computação

2013-2018

Centro Paula Souza

Cruzeiro-SP

Técnico em Informática

Fev 2010-Jul 2011

Competências desenvolvidas: manutenção de hardware; inglês técnico; pacote Office; programação básica em C, Object Pascal e Java; manutenção de bancos de dados MySQL e elaboração de websites em HTML/CSS.

Kaplan International Center

Portland-OR

General English, Intermediate

Outubro 2011

Curso intensivo de Inglês Geral com aulas presenciais diárias compostas por dinâmicas em grupo.

Habilidades Técnicas e Pessoais

- Linguagens de Programação: Proficiente em: C, C++, C# para Unity, Java e Python. Noções Básicas em: LUA Script, Javascript, HTML CSS, PHP,
- o Softwares: Unity, Construct 2/3, Adobe Photoshop, Office Word/Excel/Powerpoint.
- o Inglês: Fala: Intermediário Escreve/Entende/Lê: Avançado.