Aula 02 de Linguagem R

Hugo Campos

16/11/2021

## Padrões de Declarar Variáveis:

camel case = Upper -> Usado para indicar classe (“TrocaDeProduto”)

camel case = Lower -> Usado para indicar Métodos e variaveis (“trocaDeProduto”)

Snake\_Case = (“nome\_do\_cliente”) Kebab\_Case = (“nome-do-cliente”)

& = and

= or

! = not

&& = “and” somente para o primeiro elemento do vetor

|| = “or” somente para o primeiro elemento do vetor

Prioridade é a NOT depois AND e por último é a OR

a <- TRUE  
b <- FALSE  
c <- !a | b & !b  
print (c)

v <- 2:8   
print(v)

“V” vai receber uma série de Números de 2 até 8

## Desvio Condicional:

Desvia de acordo uma condição;

idade <- 1  
if(idade>=18)  
{  
 print("maior de idade")  
}else{  
print("proibido")  
}

o If e Else só executa uma “coisa” - Uma instrução ou é um bloco { }

## Switch em Linguagem R:

p <- 3  
x <- switch(p,12,23,34,45)  
print(x)

Primeiro parametro tem que ser numérica e se não for inteiro ele vai forçar ser inteiro

Switch em Linguagem R Outro Tipo:

p <- "hugo"  
x <- switch(p,  
 "pato" = "quaquaqua",  
 "vaca" = "muuuuuu",  
 "rato" = "quick",  
 "miauuuuu")  
print(x)

“Miau” vai ser quando tiver outro parametro não estipulado

##Laços de Repetição:

Pode ser controlado por contador ou pode ser laço controlado por sentinela (não sabe quantas vezes ele vai executar)

#REPEAT:

n<-7  
c<-1  
repeat{  
 cat(n,"x",c,"=",n\*c,"\n")  
 c<-c+1  
 if(c>10)  
 break  
}

n<- 7  
c<-floor(runif(1,min=0,max=101))  
repeat{  
 cat(n,"x",c,"=",n\*c,"\n")  
 c<-floor(runif(1,min=0,max=101))  
 if(c==10)break  
}

## While

n<-5  
c<-1  
f<-1  
  
while(c<=n){  
 f<-f\*c  
 c<-c+1  
}  
cat(n,"!=",f)