

Proyecto-Pokémon

Este proyecto es una [Aplicación web](#) que permite a los usuarios explorar, comparar y gestionar información sobre Pokémon. Los usuarios pueden ver detalles de cada Pokémon y comparar estadísticas entre dos Pokémon.

Integrantes

- Hugo
- Víctor.
- Ruben
- Nestor

Descripción

Este proyecto es una aplicación web que permite a los usuarios explorar, comparar y gestionar información sobre Pokémon. Los usuarios pueden ver detalles de cada Pokémon y comparar estadísticas entre dos Pokémon.

Características

- **Explora la Pokédex:** Navega por la Pokédex y descubre nuevos Pokémon.
- **Detalles del Pokémon:** Visualiza información detallada de cada Pokémon, incluyendo sus evoluciones, estadísticas y habilidades.
- **Comparador de Pokémon:** Compara las estadísticas de dos Pokémon.
- **Generador y gestor de equipos:** Crea tu propio equipo de Pokémon (en proceso de implementación).
- **Batalla entre Pokémon:** Simula batallas entre tus Pokémon (en proceso de implementación).

Tecnologías Usadas

- **HTML5, CSS3 y JavaScript:** para la construcción del frontend.
- **IndexedDB:** para almacenamiento local de los datos.
- **PokeAPI:** para obtener la información de los Pokémon.

Estrucutra del Proyecto

[Documentación del Proyecto Pokemon](#) Esqueleto de la estructura de archivos y carpetas del proyecto.

```
├── css/                                # Carpeta para archivos CSS
│   └── style.css                       # Hoja de estilos principal
├── docs/                              # Carpeta para documentación
│   ├── Arquitectura.drawio            # Diagrama de arquitectura del proyecto
│   ├── UD3E10 proyecto.pdf           # Documento del proyecto
│   └── web                           # Web estática con el JSDoc del proyecto
├── html/                              # Carpeta para los archivos HTML
│   └── comparador.html               # Página para comparar características entre dos
Pokémon
```

		detalle.html	# Página con información detallada de un Pokémon
		equipos.html	# Página para gestionar equipos de Pokémon
		jugar.html	# Página para hacer combates Pokémon
		pokedex.html	# Página principal de la Pokédex
		img/	# Carpeta para imágenes
		js/	# Carpeta para archivos JavaScript
		helpers/	# Carpeta para funciones auxiliares (utilidades,
		manejo de datos, etc.)	
		indexedDB.js	# Manejo de la base de datos IndexedDB
		localStorage.js	# Manejo del almacenamiento local
		ui.js	# Manejo de la interfaz de usuario
		utils.js	# Funciones utilitarias generales
		models/	# Carpeta para clases y modelos de datos
		Equipo.js	# Clase para representar un equipo de Pokémon
		Pokemon.js	# Clase para representar un Pokémon
		carrusel.js	# Lógica para un carrusel de elementos
		comparador.js	# Lógica para la comparación entre dos Pokémon
		detalle.js	# Lógica para mostrar detalles de un Pokémon
		main.js	# Archivo principal de JavaScript (punto de
		entrada)	
		pokedex.js	# Lógica específica de la Pokédex
		.editorconfig	# Configuración del editor de código
		.gitignore	# Archivo para ignorar archivos al hacer commit
		.DocumentaciónPokemon	# Archivo de la documentación del proyecto
		index.html	# Página de inicio de la aplicación
		jsdoc.json	# Configuración para generar documentación JSDoc
		manifest.appcache	# Manifiesto para caché en la aplicación web
		package-lock.json	# Información sobre las dependencias instaladas
		package.json	# Archivo de configuración de npm
		README.md	# Archivo README con información general del
		proyecto	

Diagrama de Gantt

Diagrama de Gantt con las tareas y su programación en el tiempo.

Tarea	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Análisis de requisitos	■	■	■	■							
Diseño de la arquitectura		■	■	■							
Implementación: Buscador y ficha de Pokémon			■	■	■	■					
Implementación: Comparador de Pokémon						■	■	■	■		
Implementación: Generador y gestor de equipos								■	■	■	
Implementación: Batalla entre Pokémon o equipos									■	■	■

Tarea	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Optimización y caché										<div></div>	<div></div>
Pruebas y correcciones										<div></div>	<div></div>
Documentación del proyecto									<div></div>	<div></div>	<div></div>
Preparación de la presentación										<div></div>	<div></div>
Entrega y defensa del proyecto											<div></div>