# MANUAL DE USUARIO

### Trabajo Realizado por:

Paula Riveros Herreros

Eloy Cuesta Lahera

Hugo Cayón Laso

Adrián Tresgallo Arozamena

Diego Fernández Fernández

# ÍNDICE

1-Introduciónpág 1
2-Loginpág 2
3-Iniciopág 3
4- Equipospág 5
5-Torneopág 8
6-Organizaciómpág 14
7-Galeríapág 15
8-Inscripciónpág 15
9-Administracionpág 17

## 1.Introducción

Este manual detalla como hacer un buen uso de nuestra aplicación web de gestión del torneo solidario con sede en Torrelavega para la recaudación de fondos para la Cruz Roja

## 2. Página de Login



En la página de login introducimos un usuario y contraseña, con la opción de recordar la contraseña.

Tenemos varios tipos de usuarios:

- Perfil de administrador: Tendrá acceso a todos los componentes de gestión de la información sobre la web (Gestionar equipos, jugadores, actas etc.)
- **Perfil de entrenador:** Solamente tendrá acceso a la gestión de su equipo y podrá información sobre su equipo y su perfil
- **Perfil de director del Torneo:** Gestiona solamente las actas de los partidos
- Perfil de periodista: Mantenimiento de las publicaciones sobre los

eventos, carruseles de imágenes

Si se inicia sesión correctamente, se generará un token de seguridad para el usuario iniciado que se guardará para mantener iniciado la sesión del usuario

## 3. Página de Inicio



En la página de inicio se muestra una header con el logo del torneo.

Una barra de navegación compuesta por:

- **Inicio:** Redirecciona a la página de inicio (actual)
- Equipos: Al pasar el ratón, se desplegará un submenú con las siguientes opciones:

**Resultados:** Se mostrará los resultados de los cruces divididos por clasificatorios (separados por grupos) y eliminatorias (semifinales y final)

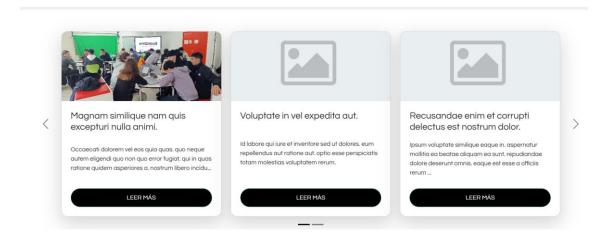
**Clasificación:** Información de la clasificación, recogiendo los puntos obtenidos, goles, partidos jugados, goles a favor, goles en contra y la diferencia de goles

**Estadísticas:** Se mostrará todas las estadísticas de los jugadores y equipos que participan en el torneo, con filtros para ordenar las tablas

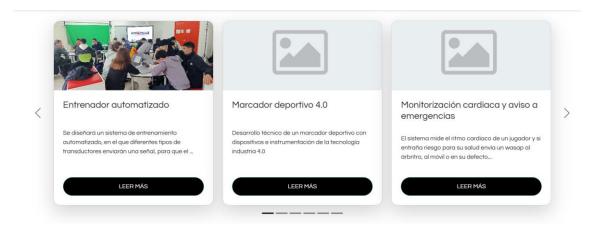
 Organización: Información sobre los retos de cada centro educativo, textos informativos sobre el torneo realizado

- Galería: Recoge todas las fotos realizadas durante los días que se ha disputado el torneo
- Inscripción: Formulario de inscripción de un equipo y sus jugadores, para el torneo

Botón donde poder iniciar sesión con un usuario



#### Contendrá un carrusel con las últimas noticias subidas sobre el reto



Un resumen en forma de carrusel sobre los retos realizados en los centros educativos participantes en el torneo



Tendremos un apartado donde se mostrará el total recaudado en el torneo y un enlace que llevará a una página de cruz roja donde donar una cantidad de dinero



Al final, se mostrará los logos de las empresas que patrocinarán los equipos

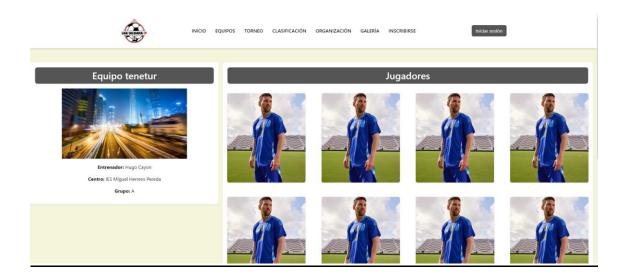
## 4-Página Equipos



En esta página, se mostrará un listado de los equipos participantes, mostrando sus logos (patrocinadores de los equipos) y el nombre de cada equipo

Al pinchar en cada equipo, se redireccionará para ver los detalles de los equipos

## 4.1 Detalle Equipo



En la página detalles de un equipo, se mostrará información sobre el equipo.

En el cuadro equipo ("nombre del equipo seleccionado") se mostrará:

### - Nombre del Equipo

- Nombre del entrenador
- Centro al que pertenece el equipo
- Grupo al que pertenece en la fase clasificatorioa

  En el cuadro de jugadores, contiene cartas de jugadores que inicialmente se mostrará la foto del jugador, mientras que al pasar le ratón por encima del jugador, se mostrará el nombre del jugador

Si pinchas en la carta del jugador, redireccionará a la página de detalles del Jugador

## 4.2 Detalle Jugador



Muestra información específica sobre el jugador seleccionado y con su fotografía:

- En el texto de información personal, se mostrará un icono informativo si el jugador es capitán del equipo
- Nombre Completo
- Goles marcados en el torneo
- Tarjetas Amarillas
- Tarjetas Rojas
- Email de Contacto
- Nombre del Equipo

### 5.Torneo

### 5.1 Clasificación



Muestra información sobre la clasificación actual sobre la fase clasificatoria, separados por grupos, mostrando la siguiente información:

- La posición que ocupa en la tabla
- El nombre del equipo
- El total de partidos jugados
- Puntos obtenidos en los encuentros
- Goles a favor
- Goles en contra
- La diferencia de goles en relación con los goles a favor y goles en contra

Se mostrará con color verde los equipos que según vaya transcurriendo el torneo, los dos equipos de cada grupo que se clasifican a la fase eliminatoria

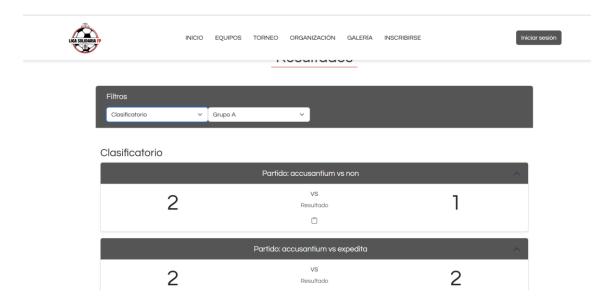
#### 5.2 Resultados



Se muestra unos selectores que permite ver los resultados de diferentes fases:

- Selecciona tipo: Si lo seleccionas, no mostrará información
- Clasificatorio: Se mostrará los resultados de los partidos por grupos, por defecto, se muestra el grupo A. Al seleccionar esta opción, podrás elegir mediante otro selector, el grupo que quieres ver los resultados
- **Eliminatorias:** Se mostrará los partidos con sus resultados de la fase eliminatoria

### 5.2.1 Resultados Clasificatorios

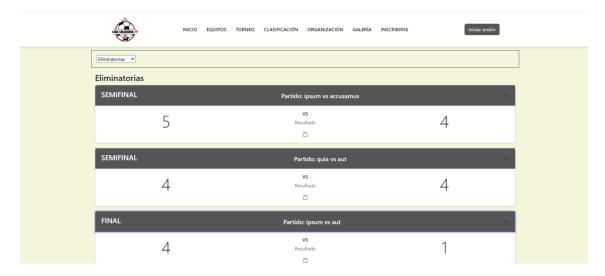


Al seleccionar la opción de clasificatorios, saldrán los resultados del grupo seleccionado, se podrá clickar en la cabecera del partido para plegar el partido



Dentro del resultado, se informará de los goles de cada equipo y un icono donde al pinchar sobre él, se mostrará el acta del partido

## 5.2.2 Resultados Eliminatorias



Misma funcionalidad que en resultados Clasificatorias

#### 5.3 Actas

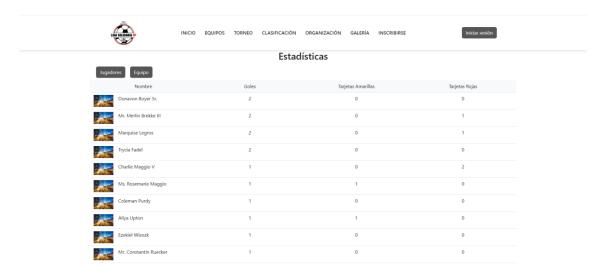


Dentro del acta del partido, se mostrará información sobre.

- Encuentro disputado
- Goles de cada equipo
- Debajo de cada equipo, se mostrará las incidencias realizadas en el partido por parte del equipo

Las incidencias que se recogerán serán: gol de un jugador, gol en propia de un jugador, tarjeta amarilla o roja a un jugador. Estas incidencias vendrán acompañadas del minuto que se produjo esta incidencia

#### 5.4 Estadísticas



Página que mostrará por defecto, la lista de jugadores ordenada por máximo goleador. En las dos tablas de jugadores y equipos, se filtrará de mayor a menor o menor a mayor clickando en las cabeceras de la tabla, se podrá ver en el estado actual del filtrado, con una flecha que lo indicará.

## 5.4.1 Estadísticas Jugadores

Al pasar con el ratón por el logo del equipo, se mostrará un mensaje identificativo con el nombre del equipo, pinchando sobre él, redirecciona a la página detalle jugador

Debajo de la tabla, tenemos un elemento paginador, que muestra en cada página 10 jugadores

## 5.4.2 Estadísticas Equipos

La tabla de equipos es similar a la tabla de jugadores con la única diferencia que establecemos los 10 equipos sin el paginador.

## 6. Organización

### Retos Participantes



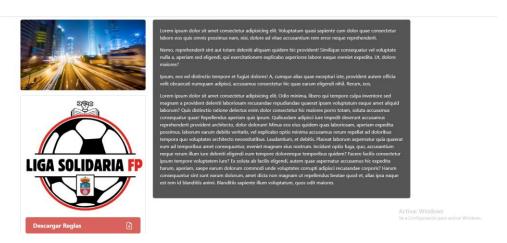






Muestra la información de los retos realizados por los centros implicados.

En cada resto, se mostrará la imagen e información descriptiva sobre el reto, añadiendo un botón que redirecciona a la página para ver la información del reto.



Bajando en la página, se muestra información sobre el torneo, implementando la opción de descargar las reglas del torneo en formato pdf

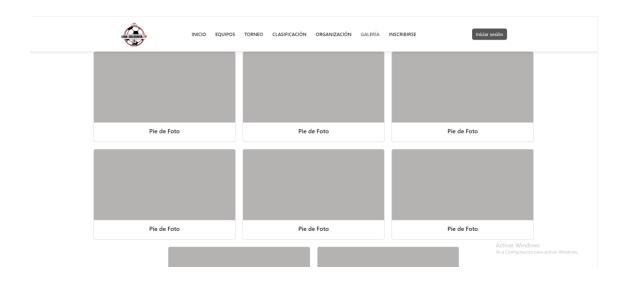
## 6.1 Detalle de Reto



En detalle de reto, se mostrará información de:

- Centro que ha realizado el reto
- Web del centro
- Ciclo
- Curso
- Descripción de todo lo desarrollado en el reto

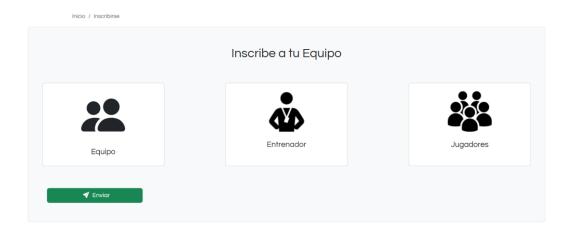
## 7. Galería



Página que recoge todas las fotos realizadas durante el transcurso del torneo.

Se muestra en formato de carta, la imagen con un título descriptivo sobre la imagen

### 8. Inscribirse



En esta sección se ejecuta un formulario donde se introduce los datos de los equipos con los siguientes campos:

- Nombre
- Centro

También se mostrará otro formulario para introducir los datos del entrenador del equipo con:

- Nombre Completo
- Email



Hay un botón que crea formularios para los jugadores del equipo, el máximo de jugadores por equipo es 10, podrás crear formularios hasta el máximo de jugadores, tiene estos siguientes campos a rellenar:

- Nombre Completo del jugador
- Estudio que realiza

Existe la opción de establecer un capitán en el equipo, solo se podrá tener un capitán

## 9. Administración

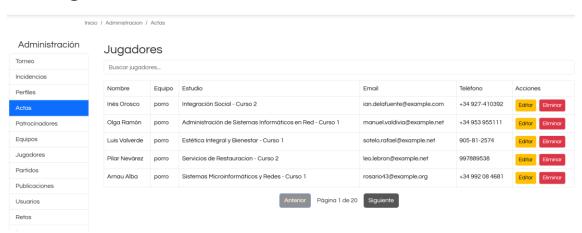
#### 9.1 Torneo



En esta pantalla, tienes opciones de iniciar el torneo en una fecha posterior a hoy, también puedes reiniciar.

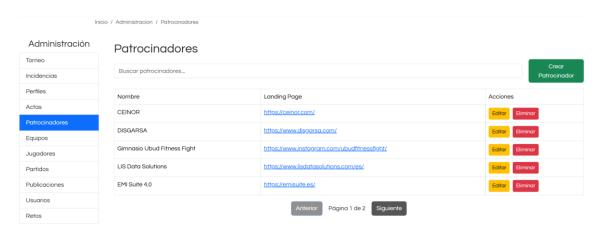
Se muestra todos los equipos participantes

## 9.2 Jugadores



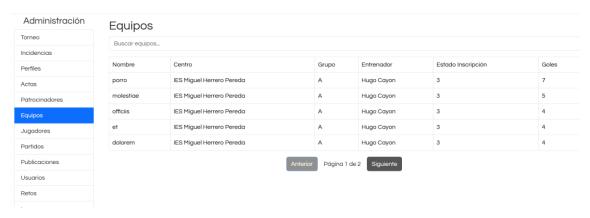
Podrás editar y eliminar los jugadores registrados en el torneo

### 9.3 Patrocinadores



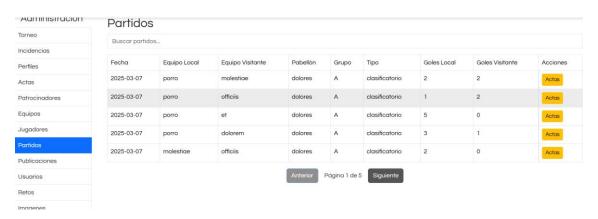
Puedes añadir un nuevo patrocinador si deseas, editar o eliminar los que hay

## 9.4 Equipos



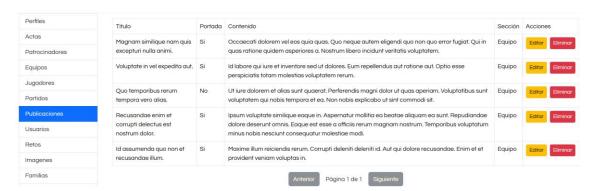
Se muestra un listado de los equipos registrados

## 9.5 Partidos



Puedes mostrar los partidos del torneo, añadir actas nuevas

#### 9.6 Publicaciones



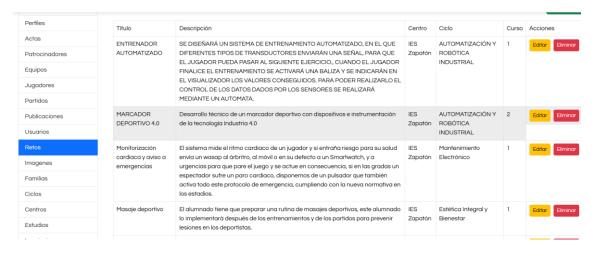
Se muestra un listado de las publicaciones realizadas por los periodistas, donde se podrá borrar, editar

#### 9.7 Usuarios



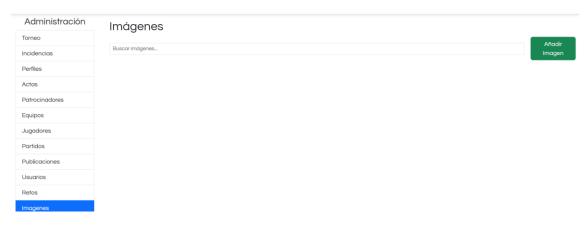
Listado de usuarios donde se puede borrar, crear y modificar usuarios

#### 9.8 Retos



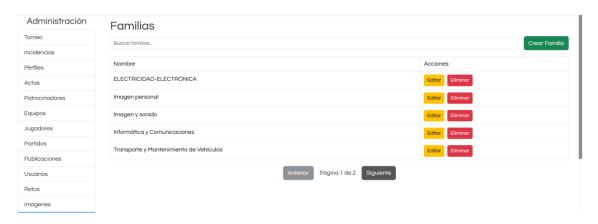
Listado de Retos donde se puede crear, editar y borrar

## 9.9 Imágenes



Subida de imágenes

#### 9.10 Familias



Listado de las familias de los ciclos participantes

## 9.11 Ciclos



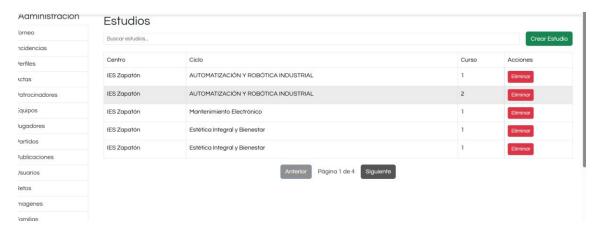
Información de los ciclos con las opciones de editar y eliminar

#### 9.12 Centros



Información de los centros participantes , pudiendo borrar,editar y añadir uno más

## 9.13 Estudios



Información de los estudios participantes

# 9.14 Inscripciones

#### Inscripciones



Menú para las inscripciones, pudiendo aprobar o rechazar las inscripciones