

Peça Perdida

Juvenal adora quebra-cabeças, essa é sua brincadeira favorita. O grande problema, porém, é que às vezes o jogo vem com uma peça faltando. Isso irrita bastante o pobre menino, que tem de descobrir qual peça está faltando e solicitar uma peça de reposição ao fabricante do jogo. Sabendo que o quebra-cabeças tem N peças, numeradas de 1 a N e que exatamente uma está faltando, ajude Juvenal a saber qual peça ele tem de pedir.

Tarefa

Escreva um programa que, dado um inteiro N e $N - 1$ inteiros numerados de 1 a N , descubra qual inteiro está faltando.

Entrada

A entrada contém um único conjunto de testes, que deve ser lido do *dispositivo de entrada padrão* (normalmente o teclado). A entrada contém 2 linhas. A primeira linha contém um inteiro N ($2 \leq N \leq 1.000$). A segunda linha contém $N - 1$ inteiros numerados de 1 a N (sem repetições) não ordenados.

Saída

Seu programa deve imprimir, na *saída padrão*, uma única linha, contendo o número que está faltando na sequência dada.

Exemplos

Entrada	Saída
3 3 1	2
Entrada	Saída
5 1 2 3 5	4
Entrada	Saída
4 2 4 3	1