

Acta de Reunión 2 – Seguimiento del Sprint

Tipo de reunión: Seguimiento intermedio del Sprint

Fecha y hora: 17/10/2025 – 17:30 h

Duración: 35 minutos

Sprint: 1er Sprint

Asistentes: Marcos Manén, Jorge Martínez, Hugo Esclapez, Iñaki Aguilar, Edgar Gisbert

Objetivo de la reunión:

Revisar el progreso de las tareas del Sprint 1, valorar el estado del ERS y del prototipo en Figma, y planificar los últimos ajustes antes de la entrega.

Temas tratados:

1. El documento ERS incluye ya los requisitos funcionales y no funcionales principales, junto con la descripción general del sistema.
2. El prototipo en Figma muestra la estructura visual básica del juego: pantalla inicial, fase de apuestas, ronda de juego y marcador de vidas.
3. Se comenta que aún quedan algunas pantallas pendientes de finalizar, como la de resultados y la de inicio de sesión.
4. Se valora positivamente la coherencia entre el reglamento del juego y su representación digital.
5. Se plantean posibles mejoras futuras, como la inclusión de un sistema de ranking y almacenamiento de partidas.

Avances:

- El prototipo refleja correctamente el flujo del juego según las reglas.

Problemáticas detectadas:

- Aún no se ha desarrollado la lógica de turnos ni las interacciones entre jugadores.
- Se necesita definir cómo se gestionarán las partidas en línea en sprints futuros

Acuerdos:

- Revisar y pulir el ERS antes de la entrega final.
- Ajustar el prototipo según los comentarios del grupo.
- Dejar asentado el prototipo de Figma como guía visual del desarrollo.

- Preparar la presentación y documentación para el Sprint Review.

Observaciones:

El trabajo se ha desarrollado de forma conjunta, con participación equitativa en el diseño y la documentación.