

Acta de Reunión 1 – Sprint Planning

Tipo de reunión: Sprint Planning

Fecha y hora: 10/10/2025 – 17:00 h

Duración: 30 minutos

Sprint: 1er Sprint

Asistentes: Marcos Manén, Jorge Martínez, Hugo Esclapez, Iñaki Aguilar, Edgar Gisbert

Objetivo de la reunión:

Elegir el juego de cartas a desarrollar, definir las tareas generales del Sprint 1 y planificar la elaboración del ERS inicial y del prototipo visual.

Temas tratados:

1. Se evalúan opciones de juegos. Inicialmente se considera el Póker, pero se decide cambiar al juego "La Rata", ya que es un juego menos conocido y más original.
2. Revisión del reglamento oficial y análisis de las fases del juego: apuestas, juego, penalizaciones y avance.
3. Definición de los requisitos funcionales iniciales: creación de usuarios, gestión de partidas, control de vidas y rondas.
4. Se discute cómo adaptar las reglas al entorno digital y qué elementos serán necesarios en la interfaz.
5. Planificación de entrega: preparar el documento ERS y el prototipo para el 21/10/2025.

Avances y problemáticas detectadas:

- Aclaración de las reglas de *La Rata* para su correcta traducción a mecánicas digitales.

Acuerdos:

- Mantener el enfoque en el análisis funcional antes de programar.
- El prototipo en Figma reflejará la estructura básica del flujo del juego.
- Siguiente reunión prevista para el 17/10/2025 para revisar el avance del ERS y el diseño.

Observaciones:

El equipo considera viable digitalizar el juego *La Rata* manteniendo su carácter competitivo y por turnos.