

Acta Sprint Review – Sprint 1

Tipo de reunión: Sprint Review

Fecha y hora: 21/10/2025 – 21:00 h

Duración: 25 minutos

Sprint: 1er Sprint

Asistentes: Marcos Manén, Jorge Martínez, Hugo Esclapez, Iñaki Aguilar, Edgar Gisbert

Objetivo de la reunión:

Evaluar los resultados obtenidos durante el Sprint 1, mostrar el prototipo completo en Figma y la primera versión en HTML, y recoger sugerencias para el siguiente sprint.

Objetivo del Sprint:

Analizar los requisitos del juego *La Rata* y desarrollar un primer prototipo visual y técnico del sistema.

Entregables presentados:

- Documento ERS inicial con los requisitos funcionales y no funcionales definidos.
- Prototipo completo en Figma con todas las pantallas del juego (*inicio, apuesta, ronda, penalización y resultados*).
- Primera versión en HTML con la pantalla inicial implementada.

Demostración (demo funcional):

Durante la presentación se muestra el recorrido completo por el prototipo en Figma, reflejando la dinámica del juego paso a paso.

También se enseña la pantalla inicial desarrollada en HTML, que servirá como base para conectar el diseño con la futura lógica del juego.

Observaciones y decisiones:

- Se considera cumplido el objetivo del Sprint 1.
- Para el Sprint 2, se plantea comenzar con la funcionalidad del registro e inicio de sesión, además de la estructura básica del backend.
- El prototipo en Figma se mantendrá como referencia visual para las próximas fases del desarrollo.

Próximos pasos:

- Implementar nuevas pantallas en HTML a partir del diseño de Figma.

- Iniciar la integración del sistema de usuarios.
- Actualizar el ERS con los nuevos requerimientos detectados