

# HYBLAB

NANTES 2020



RÉCITS  
INTERACTIFS

Informations spécifiques Polytech

# Hyblab ?

- Projet de ~~data-journalisme~~ narration interactive
  - Raconter une histoire (à partir de données), à l'aide de visualisations de données, vidéos, audio, animations, etc.
  - Exemples : <http://www.benhoguet.com/hall-of-fame/>
- **3 écoles Nantaises**
  - AGR (design / graphisme)
  - Sciencescom (communication)
  - Polytech (informatique)
- **1 porteur de projet** (ex: média, collectivité locale, etc.)
- **1 équipe d'organisation / encadrement**
  - Ecoles + [Ouest Médialab](#)

# Organisation générale

- 10 projets
- 2 jours d'atelier pour **comprendre le sujet** et imaginer une façon de **le raconter / traiter de manière interactive**
- 2 jours d'atelier de **production**
- Plus de détails lors de la matinée de constitution des équipes  
le 9 janvier

# Planning détaillé

- 9 janvier (Sciencescom)
  - Introduction au Hyblab + Constitution des équipes et choix des sujets
- 15 janvier (Sciencescom)
  - Travail sur le fond (que raconter)
- 16 janvier (Sciencescom)
  - Travail sur la forme (comment raconter)
- 17-27 janvier (Autonomie)
  - Développements
- 28 janvier (AGR)
  - Développements et début d'intégration
- 04 février (Polytech)
  - Finalisation du développement, tests + préparation du pitch
- 11 février (Stereolux)
  - Soirée de présentation des projet et de remise des prix
- 13 février (Sciencescom)
  - Journée de soutenance

*Pas de créneau Ptrans du 27/01 au 07/02*

# Votre rôle

- **Participer à l'élaboration de l'histoire** avec les étudiants Sciencescom et AGR
  - Apporter vos compétences informatique / analyse de données mais pas que...
  - Attention: 1 seule journée pour comprendre le problème et imaginer une histoire
- **Participer au choix de réalisation** de votre scénario
  - Valider la faisabilité technique de ces choix
  - Rechercher les librairies adéquates
- **Réaliser le site web** de votre projet
  - Interactions avec les designer (AGR)
  - Réalisation technique

# Contraintes techniques

- Site web avec **Interactif** avec
  - Data-visualisations, Animations, Vidéo/Audio (**proportions au choix**)
  - Lecture des données à partir d'**un fichier externe** (ex: JSON, CSV, XLS, BDD)
    - Le projet doit être facilement modifiable / corrigeable après livraison
- Partie client en **HTML + JavaScript**
  - Toutes librairies autorisées (cf. slide suivante)
  - A priori pas de 3D ni de vidéo 360°
- Pas d'obligation de responsive design (a minima mise en page proportionnelle)
  - Par défaut, on cible les tablette : largeur = 960px
  - Possibilité de site « mobile first » (**à voir avec le porteur de projet**)

# Librairies : quelques exemples

- Généralistes
  - P5js <https://p5js.org>
    - <https://fr.flossmanuals.net/p5js-pour-le-webdocumentaire>
  - D3js (pour dataviz)
    - <https://d3js.org>
  - Mapbox (payant...) ou leaflet (<https://leafletjs.com>) pour carte interactive
- HTML5 Canvas
  - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Canvas>
  - <https://phaser.io>
  - <https://createjs.com/>
- SVG
  - <https://maxwellito.github.io/vivus/>
  - <http://snapsvg.io>
  - <https://animejs.com>
  - <https://greensock.com>
  - <https://two.js.org>
- Divers
  - Lottie + BodyMovin (joue les animations after effects directement sur web et mobile)
    - <https://airbnb.design/lottie/>
    - <https://aescripts.com/bodymovin/>

# Contraintes techniques

- Partie serveur sous **Nodejs + Express**
  - Squelette d'appli + exemple simple fourni (ancienne formule) sur le Git du Hyblab
  - Possibilité de site statique (sans AJAX) si c'est adapté
    - On utilise tout de même le squelette nodejs
  - **Nous demander** pour toute utilisation de librairies / outils coté serveur !!!
- Utiliser le [GitHub du Hyblab](#) pour votre code
- Déploiement des versions de test
  - [Serveur de développement du Hyblab](#) (idem projet IHM-CSI-WEB de 3A)
    - Utilisation de [PM2](#)
- Déploiement final
  - Nous, via ce que vous aurez déposé sur GitHub



# Outils à votre disposition

- Yannick Prié et moi même
- La [page Madoc](#) du Hyblab
  - Ne pas oublier la partie informations générales
- Le [Wiki](#) du Hyblab (mis à jour chaque année)
- Un [code d'exemple](#) (node + D3JS + bootstrap) sur le git (!!! attention !!!!)
- Les [codes des éditions précédentes](#) (!!! attention !!!!)
- Possibilité d'accès aux cours de web de 3A
- Le [Slack](#) du Hyblab
- Le web...

# Livrables Polytech

- **Votre code** sur le git
  - Instructions [ici](#) (wiki)
- **Un rapport** contenant
  - Une présentation de votre sujet
  - Le déroulement du projet, interaction avec les autres écoles, (diagramme de gantt)
  - Votre participation au traitement des données
  - La réalisation technique du site web (intégration de la maquette, choix technologiques, etc.)
  - Bilan et retour d'expérience

# A faire...

- Avant le 09/01
  - Constituer 7 équipes de 3 et 1 trinôme
    - Equilibrer les niveaux web
    - Répartir les étudiants allophones (1 par équipe)
- Entre le 09/01 et le 15/01
  - S'inscrire sur le [Slack](#) du Hyblab
  - Cloner le [GitHub du Hyblab 2020](#) dans le compte de votre équipe
    - Instructions [ici](#)

# Questions



Rendez vous le 09/01 à 8h45 à Sciencescom, 41 Boulevard de la Prairie au Duc, 44200 Nantes