

# Joselyn Lagunas

Ciudad de México, México · [linkedin.com/in/joselyn](https://www.linkedin.com/in/joselyn) · josymonse@gmail.com

## Desarrolladora de Software y Experiencias Interactivas

Apasionada por la experimentación tecnológica e innovación. Creadora de experiencias inmersivas en realidad aumentada, videojuegos y videomapping, con múltiples reconocimientos en concursos. Speaker en eventos como AWS Community Day y JsConf, impulsando el desarrollo tecnológico con ética y creatividad.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Meta Spark Studio

Creadora de Experiencias Inmersivas

México

2023 - Actualidad

- Diseñé experiencias de realidad aumentada para campañas publicitarias de empresas internacionales..
- Lideré la creación de un efecto AR interactivo para una clínica veterinaria, incrementando el alcance local.
- Implementé narrativas interactivas mediante AR, creando conexiones significativas entre usuarios y contenido digital.

### PROYECTO SOULSYNC

Diseñadora de Videojuegos, Diseño de audio

México

2023 Diciembre

- Co-diseñé un videojuego móvil que ganó el **Judges' Choice Award** y obtuvo el segundo lugar a nivel LATAM en un concurso de Android.
- Creé la atmósfera auditiva del juego mediante diseño de sonido y música ambiental, mejorando la inmersión del usuario.
- Colaboré estrechamente con el equipo de desarrollo para integrar arte y audio de manera coherente con la narrativa.

### PILARES

Docente de Tecnología

México

Marzo 2024-Actualidad

- Enseño computación y programación a todas las edades, desde conceptos básicos en bloques hasta desarrollo en algún lenguaje.
- Ayudo a estudiantes mayores de 19 años a obtener certificaciones en Java o Python, mejorando sus oportunidades laborales.
- Diseñé programas educativos adaptados a diferentes niveles de conocimiento, que beneficiarán a más de 500 estudiantes.

## EDUCACIÓN

### Universidad Virtual del Estado de Guanajuato (UVEG)

Ingeniería en Desarrollo de Software

Certificada en análisis de datos con Python, AWS Cloud y diseño de experiencias inmersivas

México

Junio 2024-Actualidad

## SKILLS ADICIONALES

- Desarrollo de videojuegos (Unity) y programación creativa (Hydra, Processing, Estuary).
- Realidad aumentada (Meta Spark Studio, Effect House) y tecnologías inmersivas (VR, XR).
- Creación de contenido educativo y técnico con un enfoque en accesibilidad e inclusión.
- Idiomas: Español (nativo) e Inglés (intermedio).

## LOGROS DESTACADOS

### Premios:

- Judges' Choice Award y 2° lugar LATAM por el videojuego *Soulsyn*.
- 2° lugar en concurso de Meta, experiencias inmersivas con Meta Spark.
- Lugar destacado en concurso de experiencias inmersivas en VR FEST MX.

### Charlas:

- *Javascript en la realidad aumentada* en JSCONF.
- *Revolucionando la IA en Videojuegos con Amazon SageMaker* en AWS Community Day.
- Talleres sobre AR y programación creativa en comunidades de tecnología en México.