

Documentation utilisateur bestiarum api

“Cette documentation utilisateur explique comment utiliser l’application : création de compte, gestion des monstres, navigation, et fonctionnalités principales.”

Dernière version le 14/11/2025 à 21h

Par BOHARD hugo

1. Accéder à l'application

Actuellement, pour accéder à l'application, la version front-end de notre application n'est pas encore disponible, dans quelques mois une version utilisable (interface utilisateur) sera sans doute déployée sur l'URL suivante

 bestiarum.bohard-hugo.com (pas disponible)

Actuellement, vous pourrez retrouver le code source de notre API sur l'URL GitHub suivante

https://github.com/Hugokyo/bestiarum_api

2.2. Accès à l'API

L'API est accessible localement via l'URL suivante :
'<http://localhost:8000>'

Pour cela, lancer le serveur PHP depuis le fichier code avec cette commande
'`php -S localhost:8000`'

2.3. Outils nécessaires

Pour utiliser l'API sans interface graphique, les utilisateurs doivent disposer d'un outil capable d'envoyer des requêtes HTTP, pour cela vous pouvez utiliser :

- **Postman** : interface graphique pour tester les endpoints.
- **Bruno** : alternative légère pour tester les requêtes HTTP.
- **cURL** : outil en ligne de commande permettant d'effectuer des appels API.
- Tout client HTTP (Thunder Client, navigateur avec extensions, etc.).

2.4. Procédure générale d'utilisation

L'utilisation de l'API suit le cycle suivant :

1. **Créer un compte** via `/auth/register`
2. **Se connecter** via `/auth/login` afin d'obtenir un token d'authentification
3. **Utiliser les fonctionnalités principales** selon ses besoins : *Création d'une créatures, match, hybrids, récupérer les informations utilisateurs...*

- Chaque requête protégée doit contenir le **token d'authentification** dans les headers

2.5. Exemples d'utilisation (Postman ou cURL)

2.5.1 Authentification

Méthode	Endpoint	Description
POST	/auth/login	Permet la connexion d'un utilisateur
POST	/auth/register	Crée un nouvel utilisateur
POST	/auth/logout	Déconnecte l'utilisateur en invalidant son token

2.5.2 Utilisateurs

Méthode	Endpoint	Description
GET	/users/{uuid}	Récupère les informations d'un utilisateur identifié par son UUID
GET	/users/monstres/{uuid}	Récupère l'ensemble des monstres associés à un utilisateur

2.5.2 Création de monstres

Méthode	Endpoint	Description
POST	/monstres/crea te	Crée un nouveau monstre

2.5..4. Création d'hybrides

Méthode	Endpoint	Description
POST	/hybrids/create	Génère un monstre hybride à partir de deux monstres existants

2.5.5. Matchs entre monstres

Méthode	Endpoint	Description
POST	/match	Lance un match entre deux monstres et renvoie le gagnant

2.5.6 Codes de statut utilisés par l'API

Code	Signification
200	Requête traitée avec succès
201	Ressource créée avec succès
400	Requête invalide ou mal formée
401	Authentification requise ou incorrecte
404	Ressource demandée introuvable

2.7. Limitations actuelles

Actuellement, pour son fonctionnement, l'API utilise une API externe pour générer des images et du contenu avec une IA, cette IA s'appelle Pollinations. Pour utiliser

cette IA, une limitation dans leurs requêtes et initier de 15 seconds par générations
merci d'être patients entre chaque génération.