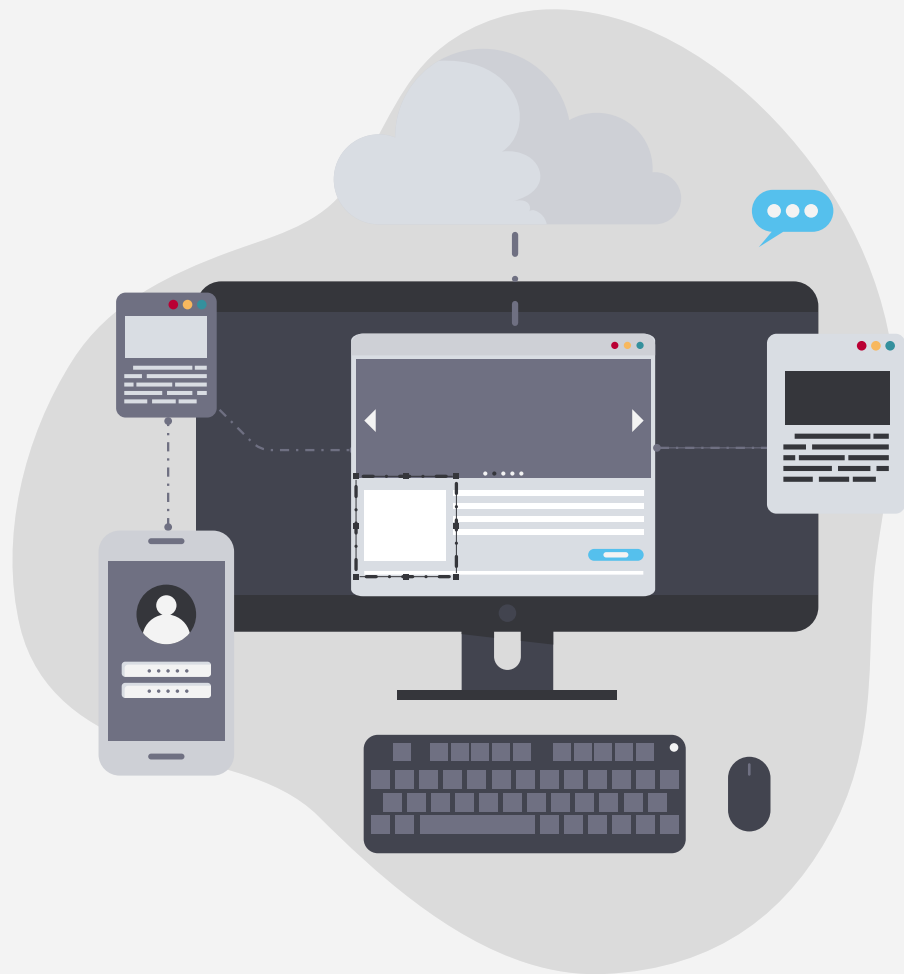


# Curso de desenvolvimento **WEB**

Desenvolvimento Back-end  
Prof. Hamurabi Araújo



# Avaliações

- avaliação contínua;
- exercícios;
- produções;
- participação em sala de aula;
- prova;
- projeto prático.



# Calendário

17/06: Apresentação da disciplina

18/06: NodeJS

19/06: NodeJS

24/06: O protocolo HTTP

25/06: Como funciona o backend

26/06: Criando a primeira API

**01/07: Avaliação**

02/07: Correção e introdução ao Express JS

03/07: Express JS - Rotas

08/07: Express JS - Middlewares

09/07: Express JS - Middlewares

10/07: Express JS - Validação

15/07: Express JS - Validação

16/07: Depuração

17/07: Manipulação de Erros

22/07: Testes

23/07: Testes

24/07: Testes

29/07: Usando banco de dados

30/07: Usando banco de dados

31/07: Usando banco de dados

05/08: Autenticação e segurança

06/08: Autenticação e segurança

07/08: Autenticação e segurança

**12/08: Conclusão do projeto**

**13/08: Conclusão do projeto**

# Ferramentas



Kahoot!



# Metodologia

- aulas expositivas dialogadas e práticas;
- aprendizagem baseada em problemas;
- aprendizagem baseada em projetos;
- gamificação;
- programação em par;
- atividades competitivas (maratonas, quizzes).



# Referências

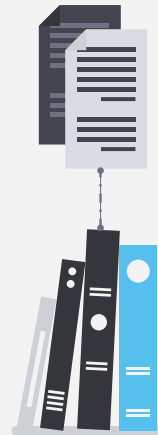
CAIO RIBEIRO PEREIRA. **Construindo APIs REST com Node.js**. [s.l.] Editora Casa do Código, 2016.

Material Didático - Desenvolvimento Backend - IMD. Disponível em:  
<<https://materialpublic.imd.ufrn.br/curso/disciplina/3/78>>. Acesso em: 14 jun. 2024.

POWERS, S. **Learning Node**. [s.l.] “O’Reilly Media, Inc.”, 2016.

NODE.JS. Node.js. Disponível em: <<https://nodejs.org/en>>. Acesso em: 14 jun. 2024.

Express - framework de aplicativo da web Node.js. Disponível em: <<https://expressjs.com/pt-br/>>. Acesso em: 14 jun. 2024.



# Let's play

A turma será dividida em 2 grupos que revezarão entre os papéis de entrevistador e entrevistado. A dinâmica se passa em um contexto de entrevista técnica para contratar um novo programador Node. Então, cada grupo deverá criar uma lista de 5 perguntas específicas sobre NodeJS com suas respectivas respostas, para que a outra equipe possa formular a melhor resposta possível.

Vence a equipe que acertar a maior quantidade de respostas.

