

# DOCUMENTATION UTILISATEUR - APPLICATION DE GESTION DE STOCK

## 1. Présentation Générale

Nom de l'application : StockManagementApp

Type : Application de gestion de stock avec panier

Technologie : Java (console ou interface Swing possible)

Objectif : Permettre à un utilisateur de consulter les produits en stock, gérer un panier, et manipuler les données via une interface conviviale.

## 2. Prérequis

Technique :

- Java 8 ou version ultérieure
- Base de données relationnelle (ex. : MySQL ou H2) configurée
- JDBC installé et configuré dans votre environnement

Utilisateur :

- Connaissances basiques en manipulation d'applications de bureau
- Aucune connaissance technique nécessaire pour l'usage

## 3. Lancement de l'application

En ligne de commande :

1. Compiler :

```
javac *.java
```

2. Lancer :

```
java StockManagementApp
```

Avec interface graphique :

Utiliser la classe StockManagementGUI.java et l'exécuter.

#### 4. Fonctionnalités Détaillées

Affichage des produits en stock :

- Produits extraits de la base
- Affichage : ID, Nom, Quantité, Prix

Ajouter un produit au panier :

- Saisie de l'ID et de la quantité
- Vérification du stock
- Ajout dans la classe Cart

Voir le panier :

- Liste des produits ajoutés
- Affichage : nom, quantité, total
- Total global

Vider le panier :

- Supprime tous les articles
- Stock inchangé

Quitter l'application :

- Fermeture propre et sécurisée

## 5. Messages d'erreur courants

Problème : ID de produit incorrect

Message : Produit introuvable

Solution : Vérifiez l'ID

Problème : Quantité insuffisante

Message : Stock insuffisant

Solution : Réduisez la quantité demandée