

Documentation pour l'exercice de stage de Hugo Savard

Cet partie de logiciel a pour but de gérer des élections avec les candidats, les électeurs et les votes pour chaque élection.

Pour utiliser ce logiciel et le tester correctement il faut avoir installé Node.js, MySQL Workbench et Postman.

Il faut commence par ouvrir le projet dans un éditeur de code et une fois que c'est fait il faut installer les dépendances en utilisant dans le terminal : `npm install`.

Dans MySQL Workbench il faut par la suite créer la base de données `election_db` avec les différentes tables jointes dans le fichier `.sql`.

Dans le code, il faut configurer la connexion à la base de données dans `db.connect()` en spécifiant l'utilisateur et le mot de passe pour la connexion à la BD.

Le serveur peut désormais être lancer avec la commande : `node server.js`

Pour les tests il faut utiliser la collection de test Postman jointe dans le projet. Pour y accéder dans Postman il suffit de cliquer en haut à gauche de l'écran sur Import et d'y déposer le fichier `.json`.