

Ejercicio 4.

-¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Es un componente de software básico de todos los principales navegadores web. La función principal de un motor de navegación es transformar los documentos HTML y otros recursos de una página web en una representación visual interactiva en el dispositivo del usuario (esta función se denomina renderización).

Algunos ejemplos: Firefox utiliza Gecko. Safari y Chrome utilizan Webkit, aunque Chrome utiliza Blink que está basado en Webkit.

-Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

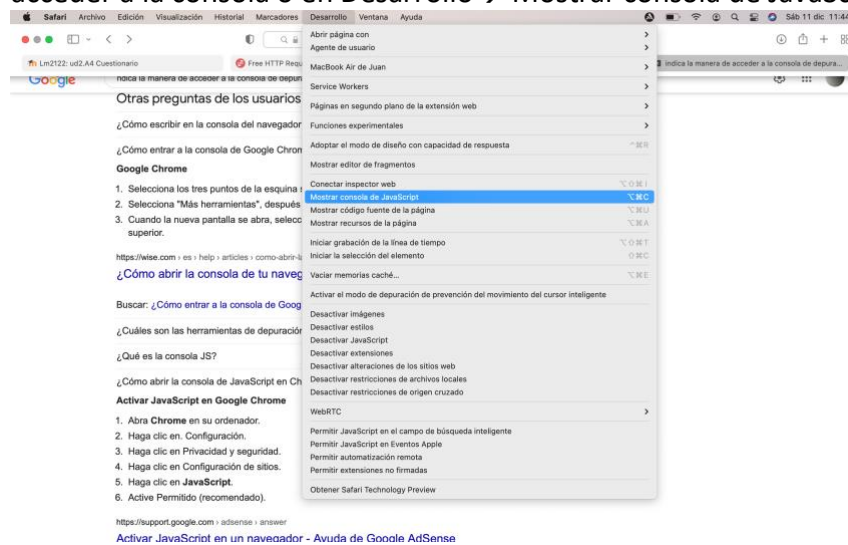
En Firefox:

Desde el menú: seleccione "Consola del navegador" en el submenú "Desarrollador web" en el menú de Firefox (o en el menú Herramientas si muestra la barra de menús o está en OS X)

Desde el teclado: pulse Ctrl+Shift+J (o Cmd+Shift+J en un Mac).

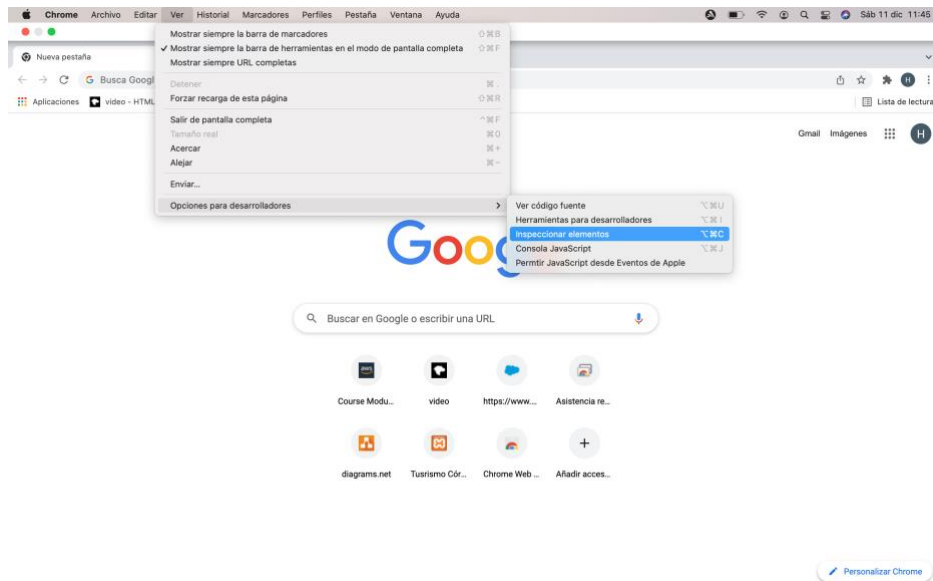
En Safari:

Si hace click derecho dentro de la página y le das a inspeccionar elemento puedes acceder a la consola o en Desarrollo → Mostrar consola de JavaScript.



En Chrome:

Pulsas en ver → Opciones para desarrolladores → Consola JavaScript.



-Diferencias entre W3C y WHATWG.

Desde la versión de HTML, los desarrolladores y los proveedores de navegadores pueden elegir entre dos estilos diferentes del mismo lenguaje de etiqueta: especificación de desarrollo W3C y las especificaciones del desarrollo de Whatwg. En términos simples, esto significa que el W3C continuará trabajando en la especificación de HTML5. WHATWG por su parte, continuará su trabajo con HTML5 como un “estándar vivo”. La idea de este estándar es que nunca se pierda sino que al contrario, se añada y se refine. La tarea de los desarrolladores de navegadores y de los programadores de HTML5 es intentar hacerlo más popular y accesible”.

- Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML.




·En XHTML no puede haber texto no incluido en alguna etiqueta, pero en HTML puede haberlo

·En XHTML, los nombres de elementos y atributos deben escribirse en minúsculas. En HTML no es necesario.

·En XHTML, los elementos no vacíos (los que tienen etiqueta de apertura) deben tener etiqueta de cierre. En HTML no es necesario.

- Completa la siguiente tabla

Tabla

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
1					
2					
3					

1:

Servicio: Correo electrónico.

Protocolo: SMTP para la tarea específica de enviar el **correo (correo saliente)**. POP3 o IMAP para recibir el **correo(correo entrante)**.

Ejemplo servidor: Gmail, Yahoo Mail, Outlook.com, etc.

Ejemplo Cliente: mail de Apple, correo para Android, Outlook para Microsoft, etc.

2:

Servicio: Transeferencia de archivos.

Protocolo: FTP

Ejemplos de cliente: FireFTP, FileZilla, Cyberduck.

3:

Servicio: World Wide Web.

Protocolo: HTTP.

Ejemplo de cliente: Chrome.

Ejemplo de servidor: Apache.