

# Listas e Tuplas

Vanessa Braganholo  
vanessa@ic.uff.br

# Exemplo Motivacional

---

- ▶ Programa para auxiliar a escrever “Parabéns!” nas melhores provas de uma disciplina com 3 alunos
  - ▶ Ler os nomes e as notas de 3 alunos
  - ▶ Calcular a média da turma
  - ▶ Listar os alunos que tiveram nota acima da média



# Exemplo Motivacional

---

```
nome1 = input('Informe o nome do aluno 1: ')
nome2 = input('Informe o nome do aluno 2: ')
nome3 = input('Informe o nome do aluno 3: ')

nota1 = float(input('Informe a nota de ' + nome1 + ':'))
nota2 = float(input('Informe a nota de ' + nome2 + ':'))
nota3 = float(input('Informe a nota de ' + nome3 + ':'))

media = (nota1 + nota2 + nota3)/3
print('A media da turma foi', media)

if nota1 > media:
    print('Parabens', nome1)
if nota2 > media:
    print('Parabens', nome2)
if nota3 > media:
    print('Parabens', nome3)
```

---



# E se fossem 40 alunos?

---

- ▶ É possível definir variáveis que guardam mais de um valor de um mesmo tipo
- ▶ Essas variáveis são conhecidas como variáveis compostas, variáveis subscritas, variáveis indexáveis ou arranjos (*array*)
- ▶ Em Python existem três tipos principais de variáveis compostas:
  - ▶ Listas
  - ▶ Tuplas
  - ▶ Dicionários



# Vetores

---

- ▶ Variável composta **unidimensional**
  - ▶ Contém espaço para armazenar diversos valores
  - ▶ É acessada via um índice
- ▶ A ideia de vetor é comum na matemática, com o nome de variável subscrita
  - ▶ Exemplo:  $x_1, x_2, \dots, x_n$



# Vetores

---

- ▶ O que vimos até agora são variáveis com somente um valor
  - ▶ Exemplo:  $y = 123$
- ▶ No caso de vetores, uma mesma variável guarda ao mesmo tempo múltiplos valores
  - ▶ Exemplo:  $x_1 = 123, x_2 = 456, \dots$
  - ▶  $x = [123, 456, \dots]$

# Listas

---

- ▶ Em outras linguagens de programação, listas são chamadas de **vetores** e possuem restrições que Python não impõe:
  - ▶ Em Python, os valores de uma lista podem ser de **qualquer tipo**
  - ▶ Em outras linguagens, os valores precisam ser do **mesmo tipo**
- ▶ Em Python
  - ▶ `lista = ['A', 1, 2, 'Casa', 2.3]`
  - ▶ `notas = [10, 5, 6.7, 2, 7.5]`

# Utilização de listas

---

- ▶ Para acessar (ler ou escrever) uma posição do vetor, basta informar a posição entre colchetes

```
notas = [8.0, 5.5, 1.5]  
media = (notas[0] + notas[1] + notas[2]) / 3
```

notas	0	8.0
	1	5.5
	2	1.5
media		5.0





# Utilização de listas

---

- ▶ Pode-se iterar por todos os seus valores usando um comando **for**

```
notas = [8.0, 5.5, 1.5]
for i in range(3):
    print(notas[i])
```



# Criação de uma lista a partir de valores lidos do teclado

---

- ▶ **Armazenar as notas de 3 alunos em uma lista. A nota de cada aluno será informada pelo teclado.**

```
notas[0] = float(input('Digite a nota do primeiro aluno: '))  
notas[1] = float(input('Digite a nota do segundo aluno: '))  
notas[2] = float(input('Digite a nota do terceiro aluno: '))
```

# Criação de uma lista a partir de valores lidos do teclado

---

- ▶ Armazenar as notas de 3 alunos em uma lista. A nota de cada aluno será informada pelo teclado.

```
notas[0] = float(input('Digite a nota do primeiro aluno: '))
notas[1] = float(input('Digite a nota do segundo aluno: '))
notas[2] = float(input('Digite a nota do terceiro aluno: '))
```

Digite a nota do primeiro aluno: 8

Traceback (most recent call last):

File "/Users/vanessa/workspace/PyCharmProjects/AloMundo/notas.py",  
line 1, in <module>

```
notas[0] = float(input('Digite a nota do primeiro aluno: '))
```

**NameError: name 'notas' is not defined**

Process finished with exit code 1

## É preciso primeiro criar a lista...

---

- ▶ Como não sabemos o que colocar em cada posição da lista, vamos criar uma lista vazia

```
notas = []
```

- ▶ Depois vamos adicionar valores na lista usando **append**

```
n = float(input('Digite a nota do primeiro aluno: '))  
notas.append(n)
```

# Voltando ao exemplo

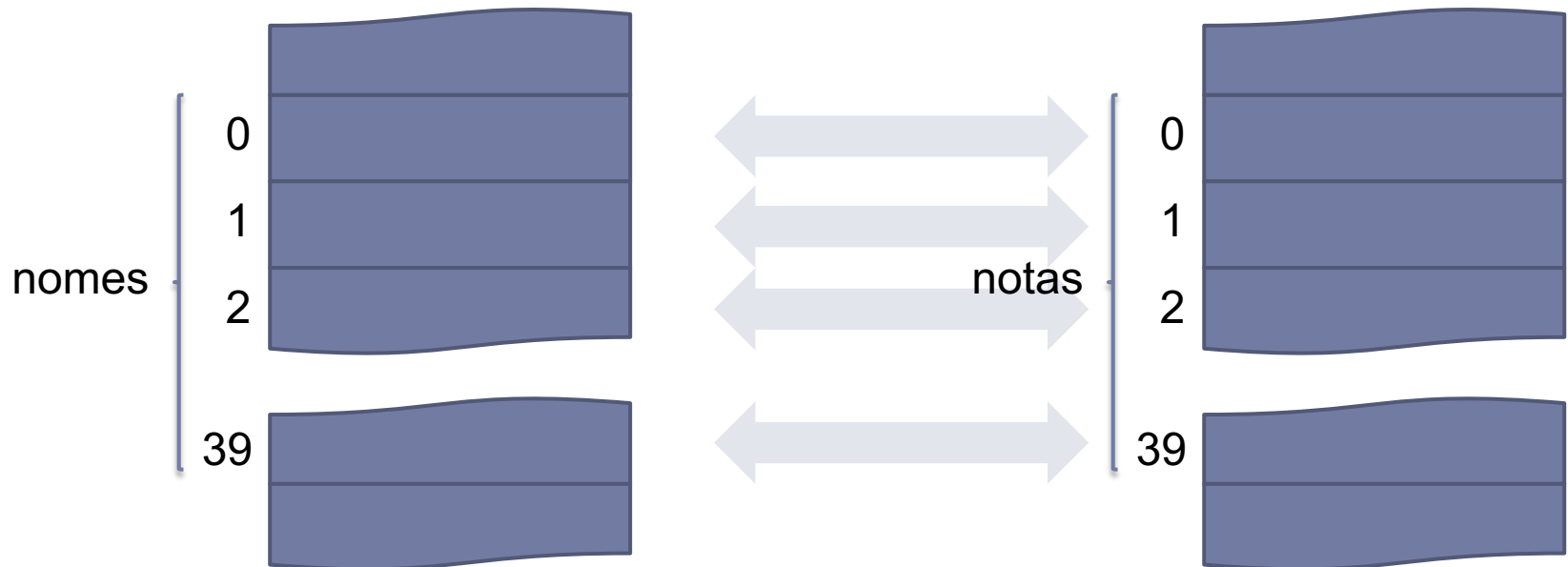
---

- ▶ Armazenar as notas de 3 alunos em uma lista. A nota de cada aluno será informada pelo teclado.

```
notas = []
notas.append(float(input('Digite a nota do primeiro aluno: ')))
notas.append(float(input('Digite a nota do segundo aluno: ')))
notas.append(float(input('Digite a nota do terceiro aluno: ')))
print(notas)
```

## Retomando: E se fossem 40 alunos?

- ▶ Criaríamos dois vetores (nomes e notas) de 40 posições
- ▶ Vincularíamos a posição  $i$  do vetor de nomes à posição  $i$  do vetor de notas



# Retomando: E se fossem 40 alunos?

---

```
num_alunos = 40
nomes = []
notas = []
media = 0

for i in range(num_alunos):
    nomes.append(input('Informe o nome do aluno: '))
    notas.append(float(input('Informe a nota de ' + nomes[i] + ': ')))
    media = media + notas[i]

media = media / num_alunos
print('A media da turma eh ', media)

for i in range(num_alunos):
    if notas[i] > media:
        print('Parabens', nomes[i])
```



# Cuidados no uso de listas

---

- ▶ Certifique-se de que não esteja querendo acessar posição da lista que não existe
- ▶ Exemplo:

```
alunos = ['Andre', 'Lucas', 'Antonio', 'Maria']  
print(alunos[4])
```



# Cuidados no uso de listas

---

- ▶ Certifique-se de que não esteja querendo acessar posição da lista que não existe
- ▶ Exemplo:

```
alunos = ['Andre', 'Lucas', 'Antonio', 'Maria']  
print(alunos[4])
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "/Users/vanessa/workspace/PyCharmProjects/AloMundo/notas.py",  
    line 2, in <module>  
      print(alunos[4])  
IndexError: list index out of range  
  
Process finished with exit code 1
```

# Índices para acesso aos elementos da lista

---

- ▶ Python permite acesso à lista em ordem crescente ou decrescente de posição
  - ▶ Primeira posição é 0
  - ▶ Última posição é -1

```
>>> c = [-45, 6, 0, 72, 1543]
>>> c[3]
72
>>> c[-2]
72
>>> c[0] = c[-5]
True
```

c[0]	-45	c[-5]
c[1]	6	c[-4]
c[2]	0	c[-3]
c[3]	72	c[-2]
c[4]	1543	c[-1]

# Funções de manipulação de listas

---

- ▶ **len(lista)**

- ▶ Retorna o tamanho da lista

```
>>> numeros = [3, 1, 6, 7, 10, 22, 4]
```

```
>>> len(numeros)
```

```
7
```

# Exemplo

---

- ▶ Programa que lê uma lista do teclado, soma 1 aos elementos da lista e imprime a lista resultante

```
continua = True
lista = []
while (continua):
    n = int(input('Digite um numero: '))
    lista.append(n)
    op = input('Deseja continuar? (s/n): ')
    if op != 's' and op != 'S':
        continua = False

print(lista)

for i in range(len(lista)):
    lista[i] = lista[i] + 1

print(lista)
```

# Concatenação de listas

---

- ▶ É possível anexar os valores de uma lista em outra usando o operador “+”

```
>>> lista = [1, 2, 3]
>>> lista = lista + [4]
[1, 2, 3, 4]
>>> lista = lista + [4, 5, 6]
[1, 2, 3, 4, 4, 5, 6]
```

# Exemplo

---

- ▶ Programa que retorna uma lista com todos os números pares entre 2 e um número n, inclusive

```
n = int(input('Digite um numero: '))
lista = []
for i in range(2,n+1,2):
    lista = lista + [i]
print(lista)
```

# Exemplo

---

- ▶ Programa que retorna uma lista com todos os números pares entre 2 e um número n, inclusive, **em ordem reversa**

```
n = int(input('Digite um numero: '))
lista = []
for i in range(2,n+1,2):
    lista = [i] + lista
print(lista)
```

# “Multiplicação” de listas

---

- ▶ O operador “\*” repete **n** vezes os elementos que já estão na lista
- ▶ **lista \* n** equivale a **lista + lista + ... + lista** (n vezes)

```
>>> lista = [1,2,3]
>>> lista = lista * 3
[1,2,3,1,2,3,1,2,3]
```



# Inicialização de listas com zero

---

- ▶ Em diversas situações onde **já sabemos de antemão qual será o tamanho de uma lista** de inteiros, é útil inicializar a lista com o valor 0
- ▶ Isso evita que precisemos usar o **append** para adicionar valores

```
>>> tamanho = 10
>>> lista = [0] * tamanho
>>> lista
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

# Exemplo

---

```
# inicializa vetor de notas com 0
notas = [0] * 3
soma = 0
# preenche vetor de notas, sem usar append
for i in range(3):
    notas[i] = float(input("Digite a nota do aluno " +
str(i) + ": "))
    soma = soma + notas[i]
print("A media da turma é", soma/3)
```

# Teste de Pertinência

---

- ▶ Retornar True caso o valor l0 pertença à lista, e False caso contrário



# Teste de Pertinência

---

- ▶ Retornar True caso o valor 10 pertença à lista, e False caso contrário

```
lista = [1, 2, 3, 4]
valor = 7
resultado = False
for i in range(len(lista)):
    if lista[i] == valor:
        resultado = True
print(resultado)
```

False

## Alternativa: **elemento in lista**

---

```
lista = [1, 2, 3, 4]  
resultado = 7 in lista  
print(resultado)
```

False

Conhecimento útil: **split** retorna um vetor

---

```
>>>x = input("Digite valores  
separados por espaços: ").split()
```

```
Digite valores separados por espaços:  
10 20 30 40
```

```
>>>x
```

```
['10', '20', '30', '40']
```

```
>>>x[0]
```

```
'10'
```

# Representação de Listas em Memória

---

- ▶ O valor de uma variável de lista na verdade é um endereço de memória



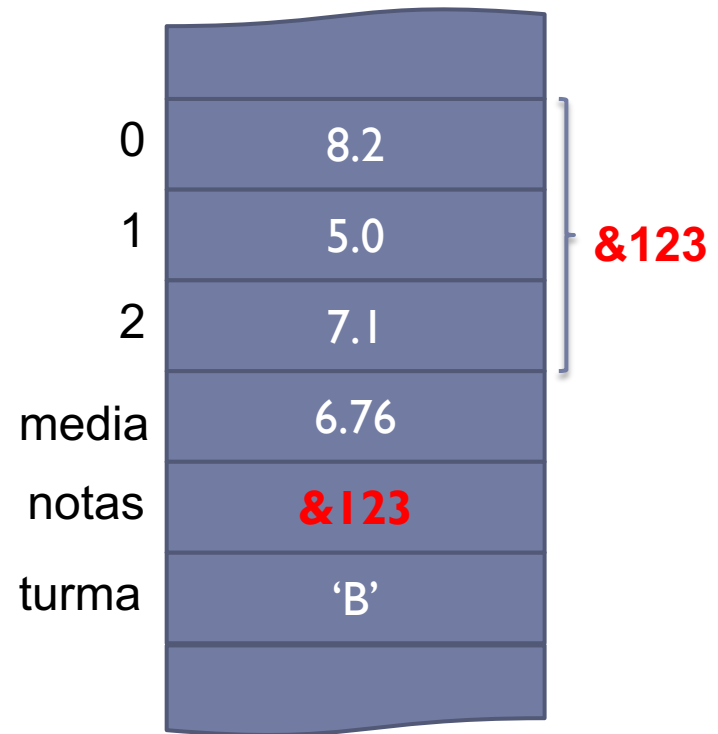
# Representação de Listas em Memória

---

## Em Python

```
notas = [8.2, 5.0, 7.1]
turma = 'B'
media = 0
for i in range(len(notas)):
    media = media + notas[i]
media = media/len(notas)
```

## Na Memória





# Cópia de listas

---

- ▶ Ao copiar uma lista para outra, o que é feito é copiar o valor do endereço de memória
  - ▶ Ambas passam a apontar para o mesmo endereço, portanto o que for modificado em uma lista também será modificado na outra



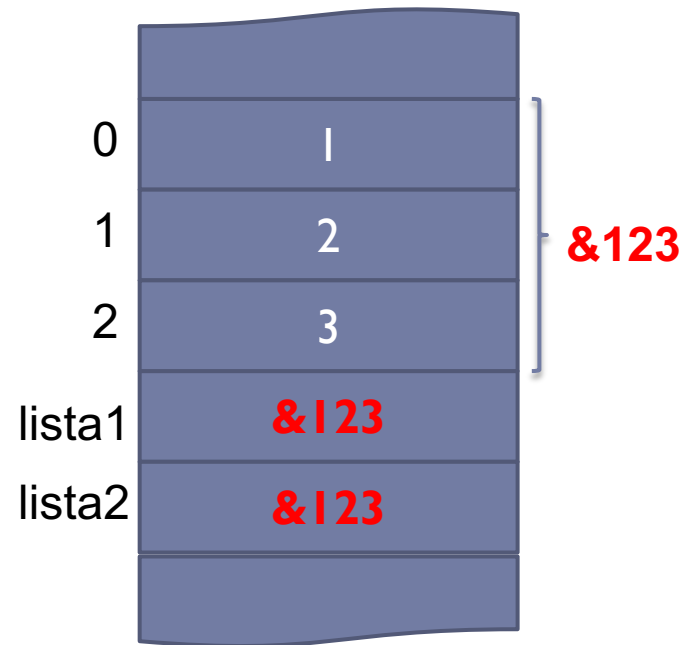
# Cópia de Listas

---

## Em Python

```
>>> lista1 = [1, 2, 3]
>>> lista2 = lista1
```

## Na Memória



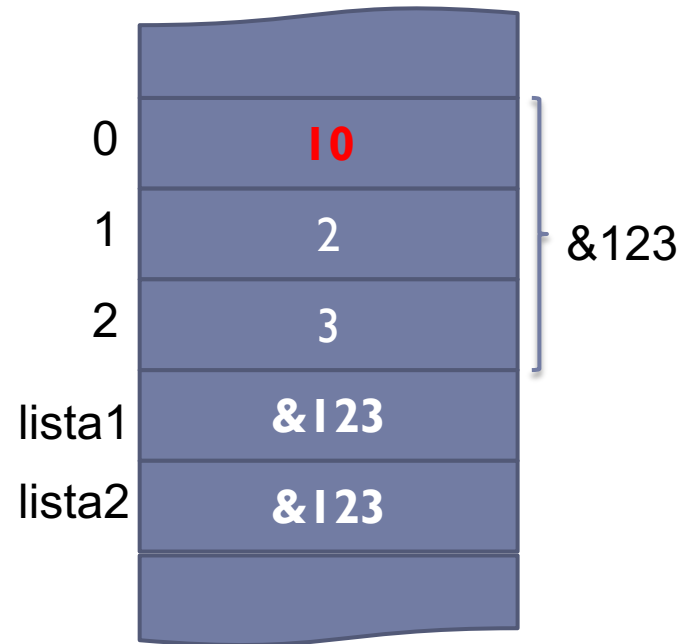
# Cópia de Listas

---

## Em Python

```
>>> lista1 = [1, 2, 3]
>>> lista2 = lista1
>>> lista1[0] = 10
>>> lista1
[10, 2, 3]
>>> lista2
[10, 2, 3]
```

## Na Memória



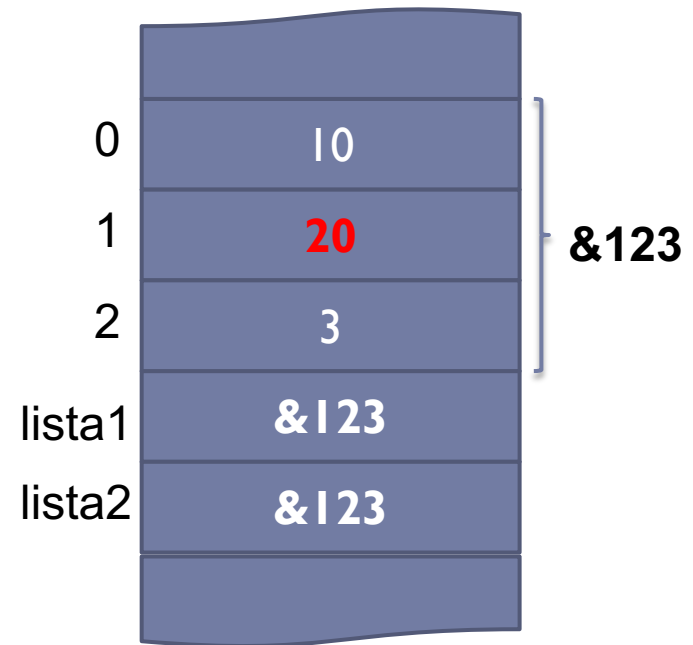
# Cópia de Listas

---

## Em Python

```
>>> lista1 = [1, 2, 3]
>>> lista2 = lista1
>>> lista1[0] = 10
>>> lista1
[10, 2, 3]
>>> lista2
[10, 2, 3]
>>> lista2[1] = 20
>>> lista2
[10, 20, 3]
>>> lista1
[10, 20, 3]
```

## Na Memória



# Como evitar isso?

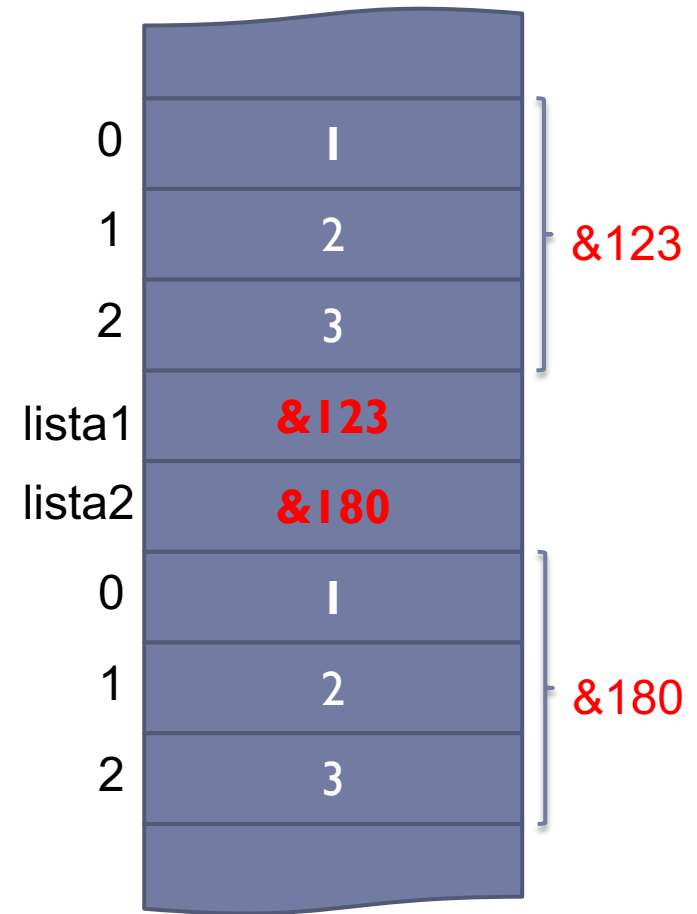
---

- ▶ Usar um for para copiar valor a valor



# Exemplo

```
>>> lista1 = [1, 2, 3]
>>> lista2 = []
>>> for i in range(len(lista1)):
...     lista2.append(lista1[i])
...
```



## Dessa forma...

---

- ▶ Alterações em uma lista não são refletidas na outra

```
>>> lista1 = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> for i in range(len(lista1)):
...     lista2.append(lista1[i])
>>> lista2[0] = 10
>>> lista1
[1, 2, 3, 4, 5]
>>> lista2
[10, 2, 3, 4, 5]
>>> lista1[3] = 20
>>> lista2
[10, 2, 3, 4, 5]
```

---



# Tuplas



# Tuplas

---

- ▶ Tuplas são sequências de valores, da mesma forma que listas
- ▶ Mas, existem diferenças...
  - ▶ Os valores de uma tupla, ao contrário de uma lista, são **imutáveis**
  - ▶ Tuplas usam parênteses enquanto listas usam colchetes

```
>>> lista = [1, 2, 3, 4]
```

```
>>> tupla = (1, 2, 3, 4)
```

# Tuplas

---

- ▶ **Tupla vazia**

```
>>> tupla = ()
```

- ▶ **Tupla com um único elemento (note a necessidade da vírgula, mesmo sendo um único elemento)**

```
>>> tupla = (1, )
```

# Acesso aos Elementos de uma Tupla

---

- ▶ **Acesso é feito pela posição, da mesma forma que nas listas**

```
>>> tupla = ("Maria", "Joao", "Carlos")
```

```
>>> tupla[0]
```

```
"Maria"
```

# Atualização de Tuplas

---

- ▶ Como são imutáveis, **não é permitido atualizar os valores dentro de uma tupla**

```
>>> tupla = ("Maria", "Joao", "Carlos")
```

```
>>> tupla[0] = "Ana"
```

**TypeError: 'tuple' object does not support item assignment**

# Operadores Básicos sobre Tuplas

---

Expressão	Resultado	Descrição
<code>len((1,2,3))</code>	3	Número de elementos que a tupla contém
<code>(1, 2, 3) + (4, 5, 6)</code>	<code>(1, 2, 3, 4, 5, 6)</code>	Concatenação
<code>(1,) * 4</code>	<code>(1,1,1,1)</code>	Repetição
<code>3 in (1, 2, 3)</code>	True	Pertencimento
<code>for x in (1,2,3):     print(x)</code>	1 2 3	Iteração

# Exercícios

---

1. Faça um programa que leia dois vetores de 3 posições, que representam forças sobre um ponto no espaço 3D, e escreva a força resultante
  - ▶ Dica: força resultante é obtida pela soma dos valores das coordenadas correspondentes nos dois vetores:  $(x1 + x2)$ ,  $(y1 + y2)$ ,  $(z1 + z2)$
2. Faça um programa que preencha por leitura um vetor de 10 posições, e conta quantos valores diferentes existem no vetor.
3. Faça um programa que preencha por leitura um vetor de 5 posições, e informe a posição em que um valor  $x$  (lido do teclado) está no vetor. Caso o valor  $x$  não seja encontrado, o programa deve imprimir o valor -1



# Exercícios

---

4. Um dado é lançado 50 vezes, e o valor correspondente é armazenado em um vetor. Faça um programa que determine o percentual de ocorrências de face 6 do dado dentre esses 50 lançamentos.
5. Faça um programa que leia um vetor **vet** de 20 números inteiros. O programa deve gerar, a partir do vetor lido, um outro vetor **pos** que contenha apenas os valores inteiros positivos de **vet**. A partir do vetor **pos**, deve ser gerado um outro vetor **semdup** que contenha apenas uma ocorrência de cada valor de **pos**.

# Exercícios

---

6. Leia um vetor de 10 números inteiros e ordene o vetor, usando 3 métodos de ordenação diferentes (crie um programa para cada um)
  - a. Insertion Sort
  - b. Selection Sort
  - c. Bubble Sort
- ▶ Em cada alternativa, conte o número de comparações realizadas, e imprima o número de comparações junto com o vetor ordenado
- ▶ Observe qual dos algoritmos executou a ordenação com o menor número de comparações



# Referências

---

- ▶ Slides baseados nas aulas de Leonardo Murta e Aline Paes

# Listas e Tuplas

Vanessa Braganholo  
vanessa@ic.uff.br