

## 0.1 Längd av kurvor (10.2, 13.3)

**Sats 1** (Längd av en kurva). Låt  $\vec{r}(t)$ ,  $a \leq t \leq b$  vara en kurva. Då är dess längd  $l = \int_a^b |\vec{r}'(t)| dt$ .

*Bevis.* Finns en skiss till ett argument i 10.2 i boken.  $\square$

**Exempel 1.** Beräkna längden av kurvan med parametrisering  $\vec{r}(t) = \langle x(t), y(t) \rangle = \langle t^2, t^3 \rangle$  för  $0 \leq t \leq 1$ .

Då är  $|\vec{r}'(t)| = \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2} = \sqrt{(2t)^2 + (3t^2)^2} = \sqrt{4t^2 + 9t^4} = \sqrt{t^2(4 + 9t^2)} = \sqrt{t^2} \sqrt{4 + 9t^2} = t\sqrt{4 + 9t^2}$ .

Från formeln ovan är  $l = \int_0^1 t\sqrt{4 + 9t^2} dt = \begin{cases} s = 4 + 9t^2 \\ ds = 18t dt \implies t dt = \frac{ds}{18} \\ t = 0 \implies s = 4 \\ t = 1 \implies s = 13 \end{cases}$

$$\frac{1}{18} \int_4^{13} \sqrt{s} ds = \frac{1}{18} \left[ \frac{2}{3} s^{3/2} \right]_4^{13} = \frac{1}{18} \left( \frac{2}{3} 13^{3/2} - \frac{2}{3} 4^{3/2} \right) = \frac{1}{27} (13^{3/2} - 4^{3/2})$$

**Sats 2** (Längden av en graf). Längden av en graf  $y = f(x)$  är  $l = \int_a^b \sqrt{1 + f'(x)^2} dx$ .

*Bevis.*  $f(x)$  kan parametriseras med ekvationen  $\vec{r}(t) = \langle t, f(t) \rangle$ . Då blir  $|\vec{r}'(t)| = \sqrt{1 + f'(t)^2}$  och längden därmed  $l = \int_a^b \sqrt{1 + f'(x)^2} dx$ .

Alternativ härledning finns i föreläsningsslides.  $\square$

## 0.2 Rörelse av partiklar i rummet (13.4)

Man kan använda en vektorvärd funktion  $\vec{r}(t)$  för att beskriva hur en partikel rör sig genom rummet. Vid tiden  $t$  befinner sig partikeln i  $\vec{r}(t)$ .

**Definition 1** (Hastighetsvektor och fart). *Hastighetsvektorn*  $\vec{v}(t)$  för en sådan partikel ovan är  $\vec{r}'(t)$  och farten är  $|\vec{v}(t)|$ .

**Definition 2** (Accelerationsvektor). *Accelerationsvektorn* för en partikel som ovan är  $\vec{a}(t) = \vec{r}''(t)$ .

Dessa definitioner används för att beskriva olika fysiska fenomen. Ett exempel på en sådan är Newtons andra lag:

**Sats 3** (Newtons andra lag). Om kraften  $\vec{F}(t)$  verkar på en partikel med massa  $m$  så är  $\vec{F}(t) = m \cdot \vec{a}(t)$ .

**Exempel 2.** Anta att bara tyngdkraften verkar på en partikel med massa  $m$ , d.v.s.  $\vec{F} = \langle 0, 0, -mg \rangle$ . Anta också att partikeln vid  $t = 0$  har position  $\vec{r}(0) = \langle a, b, c \rangle$  och hastighet  $\vec{v}(0) = \langle d, e, f \rangle$ . Verifiera att partikeln med position  $\vec{r}(t) = \left\langle a + dt, b + et, c + ft - \frac{gt^2}{2} \right\rangle$  uppfyller dessa villkor och rör sig enligt Newtons andra lag.

Vi kontrollerar detta: Vi stoppar in  $t = 0$  i  $\vec{r}$  och får  $\vec{r}(0) = \langle a, b, c \rangle$  vilket stämmer. Vi deriverar nu för att få  $\vec{v}$  och får  $\vec{v}(t) = \vec{r}'(t) = \langle d, e, f - gt \rangle$ . Kontrollerar genom att stoppa in  $t = 0$ :  $\vec{v}(0) = \langle d, e, f \rangle$ . Kontrollerar nu med ytterligare en derivata  $\vec{a}(t) = \vec{v}'(t) = \langle 0, 0, -g \rangle$ . Använder Newtons andra lag för att kontrollera  $m \cdot \vec{a}(t) = \langle 0, 0, -mg \rangle = \vec{F}$ .

*"0 är ju en typisk konstant."*

– Mr. Väsentligen

*"Du har ju nog rätt idé, men vad menar du?"*

– Mr. Väsentligen

*"Ja, det hade man kunnat tänka sig, men så är det inte."*

– Mr. Väsentligen