



CONTACT

📍 5, quai de la Ribué
4000 Liège

📞 0475/36.11.06

✉ h.pierret@student.helmo.be

COMPÉTENCES

Technologies maîtrisées:



Autres compétences :

Développement frontend et backend

Conception et développement d'applications Android (Kotlin)

Tests unitaires et intégration continue

Collaboration en équipe via méthodologies Agile

Soft skills :

Organisation / Communication

Gestion du temps

Attention du détail

Patience

HUGO PIERRET

Développeur d'applications

PROFIL

Développeur d'applications diplômé en 2025 de l'HELMo (Haute Ecole Libre Mosane) en Développement d'applications.

Je suis structuré, rigoureux, et capable de m'adapter à divers environnements professionnels. Passionné par les technologies et le développement logiciel, je m'engage à fournir des solutions innovantes tout en collaborant efficacement avec les équipes de projet.

Je cherche à continuer à relever des défis techniques et à contribuer à des projets concrets avec un impact tangible.

FORMATIONS / EXPÉRIENCES

Développeur Full Stack
Esia-sa (Stage de fin d'études)

Février - Mai 2025

Développement et portabilité d'une application iOS de monitoring réseau en React (notifications push, gestion des accès et la compatibilité multi-OS). Ajout de fonctionnalités de communication et gestion des erreurs via une API PHP/PostgreSQL.

Bachelier en Développement d'application
Haute Ecole Libre Mosane - Liège

2022 - 2025

Membre du projet **GRICOR-QCM** du parcours SALTO. Logiciel qui facilite, pour les enseignants de l'HELMo, la correction des évaluations avec questions ouvertes et QCM.

Bachelier en Ingénieur civil
Université de Liège

2020 - 2022

En suivant des cours de C et Python, c'est à ce moment là que je me suis intéressé à la programmation.

Enseignement secondaire
Athénée Royal de Huy

2014 - 2020

Éducation générale avec une formation scientifique et préparation à l'examen d'entrée d'ingénieur civil

JOB ETUDIANT - LEM Interim
EurECO - European Engineer Consultant Office sprl
Assistant de bureau / Aide administratif

Août 2022