

Cahier des charges

Projet Web S6 "Cog'JDR"

Le site doit permettre à un Maître de Jeu (MJ) d'organiser des parties de jeux de rôle (JDR) type boîte mail et aux joueurs d'y jouer.

Chacun peut créer un compte utilisateur qu'il utilisera pour créer un ou plusieurs profils joueurs pour une partie de JDR et/ou un profil MJ pour créer et gérer un ou plusieurs JDRs. Dans ce genre de jeux, les choix des joueurs s'expriment à travers différents questionnaires et des chatrooms où ils peuvent communiquer avec certains autres joueurs.

Le site a ainsi pour objectif d'automatiser la gestion de ce type de JDR par un MJ (et de réduire le spam sur les boîtes mails des élèves tout en lui laissant exprimer sa créativité et son interaction avec les joueurs).

Fonctionnalités MJ

- Créer un template de JDR avec ses règles (voir questionnaire), rôles, équipes, images de décoration et templates de message.
- Le MJ peut faire ces règles avec un set défini d'actions basiques (tuer un joueur, le ressusciter,...)
- Créer une partie d'un JDR en générant un code d'invitation.
- Afficher et pouvoir modifier les paramètres d'une partie en cours via un tableau de bord (ajouter un rôle, créer ou modifier des équipes).
- Possibilité de modifier puis valider (ou avoir des templates) des messages de mise à jour pour les joueurs, ce qui exécute les actions prévues en même temps selon les règles.
- Se connecter avec son compte joueur.

Fonctionnalités Joueur

- S'inscrire sur le site en créant un compte avec un mot de passe et son adresse e-mail.
- Rejoindre une partie en rentrant un code d'invitation et définir un pseudo pour cette partie.
- Avoir une liste des parties auxquelles il est inscrit.
- Consulter les informations du JDR prévues par ce dernier (joueurs actifs, joueurs morts, équipe, e-mails associés aux pseudos...).
- Communiquer facilement avec les autres joueurs via des chatrooms, dont le MJ pour de l'aide (selon les autorisations MJ).
- Effectuer facilement ses actions selon son rôle (vote, pouvoir, etc...).

Fonctionnalités optionnelles

- Automatiser complètement des pouvoirs et des rôles programmés (nécessite un serveur qui tourne en permanence ou au moins la journée).
- Afficher à tous les visiteurs un récapitulatif d'une partie dont ils ont le lien, même ceux non inscrits.

Exigences techniques

- Site programmé avec les langages suivants : HTML, CSS, PHP, JS.
- Utilise une base de données gérée par MySQL.
- Code clair, commenté et en français.
- Récupération et stockage de statistiques d'utilisation.
- Sauvegarde des chatrooms.

Exigences de présentation

- Utilisable sur smartphone.
- Site écrit en français.