1. 在HTML5中，新加入了一个localStorage特性，这个特性主要是用来作为本地存储来使用的，解决了cookie存储空间不足的问题(cookie中每条cookie的存储空间为4k) ，localStorage中一般浏览器支持的是5M大小，这个在不同的浏览器中localStorage会有所不同。

localStorage的优势：

localStorage拓展了cookie的4K限制

localStorage会可以将第一次请求的数据直接存储到本地，这个相当于一个5M大小的针对于前端页面的数据库，相比于cookie可以节约带宽，但是这个却是只有在高版本的浏览器中才支持的

localStorage的局限：

浏览器的大小不统一，并且在IE8以上的IE版本才支持localStorage这个属性

目前所有的浏览器中都会把localStorage的值类型限定为string类型，这个在对我们日常比较常见的JSON对象类型需要一些转换（序列化的转换）

localStorage在浏览器的隐私模式下面是不可读取的

localStorage本质上是对字符串的读取，如果存储内容多的话会消耗内存空间，会导致页面变卡

localStorage不能被爬虫抓取到

localStorage的语句操作，主要是增删改查：

let storage = window.localStorage;

storage.setItem(“C”,1) #增加key “C”值为3

storage.removeItem(“C”) #删除key “C”

storage.setItem(“C”,2) #修改key “C”值为2

storage.getItem(“C”) #获取key “C”的对应值

一般我们会将整个JSON存入localStorage中，但是在localStorage会自动将localStorage转换成为字符串形式。 这个时候我们可以使用JSON.stringify()这个方法来进行序列化，来将JSON转换成为JSON字符串然后存入localStorage.

读取的时候使用JSON.parse(字符串)来反序列化，变为JSON对象。