1.Perl的模块使用.pm作为扩展名。

2.在Perl脚本中使用use引入模块，修改Perl模块引入的路径可以在环境变量中设置PERL5LIB或者在PERL脚本中动态使用use lib路径改变，或者加入路径到@INC中。

3. 调用模块中的方法使用模块名：：方法名。

4. Perl中的Try Catch 语句来捕获以及处理异常，需要注意的是需要引入Try::Tiny模块来可以使用。

5. Perl在子函数中返回时候，可以返回字典，数组本身，也可以返回字典引用，或者数组引用。

6在perl中用 {} 修饰变量名的作用是限制变量名，从而不引起歧义。

例如：

sub test {  
    my $head = "abc";  
    my $tail = "def";  
    my $full = "${head}\_${tail}";  
    print $full, "\n";  
}

直接写成下面这样，在strict模式下是无法通过的。

复制代码代码如下:

my $full = "$head\_$tail";

7.

Perl字典的创建，读取，以及赋值。

%test = ("1"=>"BBBBBB","3"=>"4"); #创建字典

$test{"5"} = "GAAAAAAAA"; #对字典赋值，非引用

$test2 = \%test; #获取字典引用

print $test{"1"}."\n"; # 读取字典值

print $test2->{"5"}."\n"; #读取字典引用的值

print $$test2{"5"}."\n"; #读取字典引用的值

print %{$test2}.”\n” #从字典引用中，取到字典

@test5 = (1,2,3); #创建列表

$test6 = \@test5; #test6变量为列表的指针

print @$test6[2]."\n"; #使用列表指针读取列表的值

push (@test5, %test); #将字典放入数组中

push (@test5, %{\%test}); #将字典引用反引用放入数组中

8.

Perl Net::Telnet 模块

模块中的print()和cmd()方法自己尾随\n符号。Put()方法不会。

$t = new Net::Telnet (Timeout => 10,Prompt => '/bash\$ $/') 可以在构建telnet实例的时候告诉telnet实例，命令prompt的符号是什么。那么login()和cmd()将使用这个prompt作为login()或者cmd()结束的等待符。

在构建Telnet实例的时候有2种指定参数的方法：

Net::Telnet->new(Timeout => 20)

以及

Net::Telnet->new(-timeout => 20)

如果不指定参数，那么返回的实例将会以默认的参数构建。例如默认的timeout是10秒，如果不指定timeout参数，那么返回的实例中timeout便是10秒。

$telnetobj->cmd(…..) 将返回$command返回的字符以及matching prompt.

如果是在scalar环境下，那么将返回返回的字数个数。

如果是在list context环境下，那么将返回list,每一个元素是返回的一行。如果没有命令没有返回，那么将会返回一个空的list.

Cmd命令将默认添加output\_record\_separator 默认情况下是\n.

errmode参数。Errmode总共有4种模式：

--die, 默认的参数，当telnet遇到error的时候，将错误信息输出，然后程序中断。

--return, 遇到telnet错误的时候，将错误信息放置到telnet实例中，然后返回undefined value (scalar contenxt) 或者是空列表 (list context)

--coderef， 遇到telnet错误的时候， coderef所代表的方法将会调用，并且错误信息作为第一个参数。这个目的在于当遇到telnet错误的时候， 用户可以自行去做某些error handle的操作。

--arrayref, 指定一个数组，数组的第一个元素是coderef, 剩下的元素都是coderef的参数。当遇到telnet错误的时候，将调用coderef将参数传入。其实就是coderef的加强版本。

9. Perl 调用外部命令的三种方式

system("command");  
使用该命令将开启一个子进程执行引号中的命令，父进程将等待子进程结束，等待被调用的命令结束，并继续执行下面的代码。  
  
exec("command");  
效果同system命令类似，区别是不会开启子进程，而是取代父进程，因此执行完引号中的命令后进程即结束。一般和fork配合使用。  
  
`command`;  
使用反引号调用外部命令能够捕获其标准输出，并按行返回且每行结束处附带一个回车。反引号中的变量在编译时会被内插为其值。同样的，程序会等待被调用的命令结束，然后继续执行下面代码。

10. Telnet timeout的情况

情况1: 如果一个perl脚本去telnet另外一个perl脚本，将telnet是10秒。那么要求被call的脚本必须要在10秒内完成，即便被call的脚本每1秒都print一些内容。每1秒都print一些内容不会让链接保持活性。

情况2: 如果一个perl脚本去telnet另外一个python脚本，该telnet是10秒。那么要求被call的脚本必须要在10秒内完成，即便被call的脚本每1秒都print一些内容。每1秒都print一些内容不会让链接保持活性。

情况1与情况2的状态是， 当telnet去执行cmd命令的时候，它所等待的是timeout时间内收到command prompt的时间，所以期间所输出的一些内容，只要不满足command prompt的时候，都无效。所以如果我们在被call的脚本中，硬性的去输出telnet所期待的command prompt那么telnet不会timeout,但是这样telnet会认为该命令已经结束了，直接变结束。从而实际上被call的命令并没有完全执行完，telnet便结束了。并且需要注意的是，telnet一结束，那么在运程服务器上被调用的脚本命令，也会被结束。而不是空挂着在远程服务器上执行完。

P.s 当telnet进程结束，远程服务器中被该telnet进程call的进程也会终止。

情况3： 如果一个perlA脚本去telnet执行脚本perlB，然后perlB脚本去执行perlC脚本。 如果perlC脚本需要10秒，perlB的timeout是20秒，perlA脚本是5秒。那么无法执行成功，因为5秒以后perlA会断，从而perlB也断，那么perlC也随着断。所以要顺利执行完，将perlA的脚本定位10秒timeout.

8.