1.Perl的模块使用.pm作为扩展名。

2.在Perl脚本中使用use引入模块，修改Perl模块引入的路径可以在环境变量中设置PERL5LIB或者在PERL脚本中动态使用use lib路径改变，或者加入路径到@INC中。

3. 调用模块中的方法使用模块名：：方法名。

4. Perl中的Try Catch 语句来捕获以及处理异常，需要注意的是需要引入Try::Tiny模块来可以使用。

5. Perl在子函数中返回时候，可以返回字典，数组本身，也可以返回字典引用，或者数组引用。

6在perl中用 {} 修饰变量名的作用是限制变量名，从而不引起歧义。

例如：

sub test {  
    my $head = "abc";  
    my $tail = "def";  
    my $full = "${head}\_${tail}";  
    print $full, "\n";  
}

直接写成下面这样，在strict模式下是无法通过的。

复制代码代码如下:

my $full = "$head\_$tail";

7.

Perl字典的创建，读取，以及赋值。

%test = ("1"=>"BBBBBB","3"=>"4"); #创建字典

$test{"5"} = "GAAAAAAAA"; #对字典赋值，非引用

$test2 = \%test; #获取字典引用

print $test{"1"}."\n"; # 读取字典值

print $test2->{"5"}."\n"; #读取字典引用的值

print $$test2{"5"}."\n"; #读取字典引用的值

print %{$test2}.”\n” #从字典引用中，取到字典

@test5 = (1,2,3); #创建列表

$test6 = \@test5; #test6变量为列表的指针

print @$test6[2]."\n"; #使用列表指针读取列表的值

push (@test5, %test); #将字典放入数组中

push (@test5, %{\%test}); #将字典引用反引用放入数组中

8.