day05

2.1小程序 – 提示信息

-wx.showToast({}); 显示消息提示框

-wx.hideToast({}); 隐藏信息提示框

-wx.showModeal({}); 显示模态对话框

-wx.hidemodal({}); 显示模态对话框

-wx.showActionSheet({}); 显示操作菜单

-wx.showActionSheet({}); 现实操作菜单

2.小程序-提示信息 wx.showToast({});

title:"" 显示提示的消息

icon:"" 图标 success none loading

duration 延迟时长

2.2显示模态对话框

-wx.showModeal({}); 显示模态对话框

-wx.hidemodal({}); 显示模态对话框

-wx.showActionSheet({}); 显示操作菜单

-wx.showActionSheet({}); 现实操作菜单

2.1小程序—操作菜单 wx.showActionSheet({})

itemList:{"","",""} 菜单列表项目

itemColor:"" 菜单列表项颜色

success:(res)=>{

console.log(res);

}

2.4小程序-全局存储

-局部组件当前可以存储数据 data:{}

-全局存储数据，其它任意组件都可以使用这些数据

-全局存储数据流程

（1）创建全局数据 app.js

App({

globalData:{loginName:"",style:""}

})

#什么数据会存储在全局：登录状态；昵称

#全局数据的要求：1：安全性要求不高 2：数据尽量少

（2）其他组件读取全局的数据

const app = getApp();//拿到全局APP对象 globalData数据

var name = app.globalData.loginName;

（3）其他组件操作全局数据（修改）

Const app = getApp();

app.globalData.loginName = "tom";

示例：全局 loginName 获取使用

流程在 app.js 中添加globalData: {

userInfo: null,

loginName:"tom"

}

在toastxame.js 中的头部获取

//获取APP

const app = getApp();

在toastxame.js的onload 方法中 获取loginname的值 tom

onLoad: function (options) {

var name = app.globalData.loginName;

console.log(name);

}

全局变量页面间的使用 先在onload中修改名字 tom -> jerry

onLoad: function (options) {

//获取原有的全局数据

var name = app.globalData.loginName;

//console.log(name);

//2：修改全局函数

app.globalData.loginName = "jerry";

}

然后通过toastxml 中的 操作按钮 绑定的 bindTap = "handleTap" 方法 在js中选择跳转

appExam.js 的头部需要先获取全局对象

//获取全局app对象

var app = getApp();

跳转到 appExam 添加页面 得到修改后的值 jerry

handleTap: function (){

//1:显示的操作菜单

wx.showActionSheet({

itemList: ["添加","删除"], //显示操作菜单

success:(res)=>{

var idx = res.tapIndex; //菜单下标

var page = "/pages/addExam/addExam";

if(idx == 1){

page = "/pages/delExam/delExam";

}

wx.navigateTo({ //跳转指定组件

url:page

})

}

})

},

得到结果 全局变量 jerry 此值就是修改完成后的值 即 tom -> jerry

练习：保存登录用户名

-login03 登录组件 创建表单 tom 123

-success04 登陆成功组件 将登陆名保存全局 欢迎 xxx

添加<view>退出登录</view>

-logout06 推出组件 清除全局loginName=null;

2.5 小程序 – 学子商城

小程序允许后台播放音乐，小程序要求只能同时有一个后台音乐在播放，当其他小程序占用音乐播放器，原有播放器停止

方法与事件

-wx.playBackgroundAudio({})

Detalist 音乐文件路径 目前小程序：MP3 wav m4a aac

title 音乐标题

converImgUrl:封面

-wx.pauseBackgroundAudio({}); 暂停播放背景音乐

-wx.stopBackgroundAudio({}); 停止播放背景音乐

-wx.onBackgroundAudioPlay 播放背景音乐触发事件

-wx.onBackgroundAudioPause 暂停背景音乐触发事件

开发顺序

-将音频文件保存服务器 public/bg.mp3

-启动服务器

-小程序组件访问音频文件

-常见错误：闪退

-音乐路径不正确或者服务器停止工作

2.6小程序-学子商城

-创建空组件 profile

-顶部头像切换音乐播放

-底部列表

-箭元素

2.7 小程序-学子商城-消息中心

后台前台小程序—一起完成任务

-分页显示消息列表

-用户上滑动操作 下一页

先服务器端

小程序前台

-创建空组件 message

-添加布局

-添加样式

-完成分页的显示